

Baixar Livro Java

Python for Software Design is a concise introduction to software design using the Python programming language. The focus is on the programming process, with special emphasis on debugging. The book includes a wide range of exercises, from short examples to substantial projects, so that students have ample opportunity to practice each new concept.

Guia oficial para o exame de entrada na certificação Oracle Certified Associate Java SE 8 Programmer I. Em cada capítulo você encontrará exercícios desafiadores, um resumo para a certificação, uma revisão rápida e um teste simulado para reforçar conceitos apresentados. Este valioso recurso vai ajudá-lo a passar no exame e também será essencial no dia a dia de trabalho.

Este livro ensina a criar web services RESTful com a linguagem Java, utilizando uma metodologia passo a passo do básico ao avançado. O conteúdo é dividido em três partes: - Na primeira parte, vamos criar o banco de dados; conhecer os conceitos básicos de programação web para Java e web services; estudar os conceitos do REST para criar uma aplicação completa utilizando frameworks líderes do mercado, como Hibernate, Spring e Jersey; e aprender a criar web services que retornam dados em XML ou JSON e com diversas funcionalidades,

como upload de arquivos, segurança e OAuth. - Na segunda parte, veremos como disponibilizar um site ou web service na nuvem do Google – o Google Cloud Platform. Você aprenderá a utilizar diversos serviços de computação em nuvem do Google para criar serviços de alto desempenho, seguros e escaláveis. - Na terceira parte do livro são fornecidos alguns exemplos de aplicações clientes, que consomem os web services construídos no livro. Veremos um exemplo de aplicação web com o AngularJS (framework JavaScript do Google) e um aplicativo Android completo feito com Android Studio e Material Design. Depois de ler esta obra, o leitor estará apto a desenvolver web services RESTful em Java e a hospedá-los na nuvem do Google. Para mais informações, visite o site do livro: www.livroweb services.com.br.

Quer desenvolver aplicativos móveis com Java – e fazê-los funcionar em uma variedade de dispositivos com os sistemas operacionais iOS e Android? Você veio ao lugar certo. Este livro orientado por projetos mostra como criar aplicativos portáteis com dois incríveis frameworks open source, Google Web Tools (GWT) e PhoneGap. Com essas ferramentas, você aprenderá a escrever código Java que é compilado em Javascript e HTML multiplataforma e descobrirá como tirar vantagem de recursos em vários dispositivos populares, tais como a câmera, acelerômetro e GPS. - Comece com o GWT para criar um

aplicativo de pesquisa no Twitter - Desenvolva um aplicativo web e adapte-o para mobilidade com CSS - Adicione controles cêntricos sensíveis ao toque com a biblioteca GWT Mobile UI - Desenvolva um aplicativo prático para registro de vinhos que rastreia a localização GPS do usuário - Use técnicas para fazer uma versão móvel de seu aplicativo web ou desktop - Trabalhe com HTML5 Canvas para construir um jogo para dispositivos móveis - Empacote seus aplicativos para iOS, webOS e Android com PhoneGap

Java tem se desenvolvido muito nos últimos anos, fato que a tem colocado entre as linguagens de programação mais usadas. Milhares de empresas no Brasil e no Mundo têm se aprimorado e desenvolvido as mais diversas soluções. Isso tem ocasionado cada vez mais a procura por profissionais qualificados e certificados em Java. Adquirir conhecimentos sobre a orientação a objetos, juntamente com a linguagem Java, se faz necessário a qualquer profissional da área de computação. Este livro explora as funcionalidades básicas disponíveis no Java 8, fornecendo conhecimento inicial para a elaboração e desenvolvimento de aplicações em Java, apresentando os aspectos fundamentais sobre a orientação a objetos, a criação da interface do usuário, aplicações com arquitetura do tipo cliente/servidor hospedadas na Internet, acesso à banco de dados com MySQL e geração de gráficos. Aborda a estrutura

básica da linguagem e seus pacotes fundamentais. Possui também exercícios ao final de cada capítulo para fixação do aprendizado, além de outros materiais de apoio.

Você é um programador com boa fluência em Java? Está na hora de dar mais um passo. Quase 20 anos após sua primeira versão, um novo Java surge com novidades importantes. Entre os principais recursos, a linguagem recebe default methods, method references e lambdas. São conceitos simples mas que trazem importantes possibilidades. Durante o livro exploraremos esses e outros avanços. Sempre com exemplos práticos e apresentando onde utilizá-los, migrando o código legado do dia a dia para o novo paradigma funcional do Java 8. Com esse tripé de conceitos, a API conseguiu evoluir de uma maneira interessante. Os pacotes `java.util.stream` e `java.util.function` serão explorados com profundidade, apresentando formas sucintas para trabalhar com coleções e outros tipos de dados. Streams e Collectors farão parte da sua rotina e serão tão essenciais nas suas aplicações quanto já são as Collections e o `java.io`. Por último, veremos como a nova API de `java.time` vem mudar da água pro vinho a forma de trabalhar com datas e horários.

Na busca para reduzir a complexidade e aumentar a produtividade no desenvolvimento de software, pesquisadores em Engenharia de Software, no

campo da Ciência da Computação, concluíram que o paradigma da Orientação a Objetos (OO) atingiu seus limites. Com tal constatação, a Orientação a Aspectos (OA) ganhou força na comunidade científica e tecnológica e tem ajudado a romper os limites atuais do conhecimento na área de desenvolvimento de sistemas. A Orientação a Aspectos (OA) propicia ao profissional reduzir a complexidade e aumentar a produtividade no desenvolvimento de software, permitindo a analistas e programadores facilidades inexistentes até seu surgimento. Muitas empresas têm incorporado rapidamente a OA, ou simplesmente a Programação Orientada a Aspectos (POA). Após ler este livro e executar os exemplos e aplicações práticas contidas no CD-ROM, o leitor perceberá facilmente os ganhos que ela oferece e estará apto a implementá-los. Programação Java para a Web é um livro inovador, com enfoque extremamente prático, que mostra passo a passo como desenvolver uma aplicação web utilizando Java e as tecnologias mais poderosas e populares do arsenal dos desenvolvedores, como JavaServer Faces e Hibernate. A metodologia de aprendizado é baseada no projeto de uma aplicação financeira pessoal completa, em que serão abordadas várias técnicas de desenvolvimento, desde as mais tradicionais e conhecidas até as mais modernas. Tudo isso sem abrir mão de uma arquitetura bem-definida e baseada no modelo MVC. O conteúdo

deste livro inclui desde a preparação do ambiente de desenvolvimento, com Tomcat, MySQL e Eclipse, até a entrega do sistema final completo, funcional e fácil de entender, que poderá ser adaptado às suas necessidades. Aborda os requisitos básicos de um sistema construído de forma profissional, como criação de interfaces web, gravação em banco de dados, segurança, internacionalização, geração de gráficos, relatórios em PDF, web services e busca de informações em meios externos. A obra destina-se tanto a iniciantes com algum conhecimento prévio em Java quanto a desenvolvedores experientes que desejam conhecer as técnicas e as ferramentas mais atuais e poderosas. O livro aborda os seguintes assuntos:

- Desenvolvimento Web usando JavaServer Faces com Ajax
- Gravação e consulta em banco de dados usando Hibernate
- Gerenciamento de dependências usando Maven
- Segurança de acesso e controle de usuários com Spring Security
- Estilos com CSS e uso de templates
- Envio de email e integração com o Google Gmail
- Construção de relatórios com iReports e JasperReports
- Integração com o Yahoo! Finance para obtenção de gráficos e cotação de ações da Bovespa
- Como tornar sua aplicação multi-idiomas
- Modelagem e uso de web services
- Geração de gráficos

Este livro aborda a tecnologia mais importante de desenvolvimento da

atualidade. Java é uma arquitetura aberta que se tornou um padrão adotado por empresas e ensinada como primeira linguagem de programação em todas as universidades do mundo. A proposta do livro é preparar o leitor para enfrentar esse ambiente tecnológico de ponta, servindo como material de estudo indispensável para a certificação de programador Java 5. Trata-se da versão mais atual da linguagem (software development kit - SDK 5.0). O autor é instrutor oficial autorizado da Sun Microsystems e contou com o apoio de quatro alunos certificados para escrever o texto do livro. Trata-se de um material de estudo totalmente escrito e revisado por programadores certificados e experientes para futuros programadores certificados. Todos os tópicos da prova são vistos em detalhes, por meio da análise de mais de 500 questões, aproximadamente, incluindo três provas reais, sendo que todas as questões, sem exceções, são respondidas e explicadas criteriosamente. Os assuntos abordados no livro são - Declaração, Inicialização e Escopo; Fluxo de Controle; API Java; Threads/Concorrência; Fundamentos; Coleções/Genéricos; Conceitos de Orientação a Objetos.

Destinado a alunos de graduação e pós-graduação de computação, este livro introduz uma ferramenta de resolução de problemas, os algoritmos genéticos, que são parte de uma área emergente da computação inteligente, denominada

'computação Bio-Inspirada', que retira da natureza a inspiração para encontrar soluções para problemas que são difíceis para serem resolvidos por técnicas tradicionais. Baseados neste paradigma, os algoritmos genéticos resolvem problemas computacionais através da modelagem do processo de evolução natural, realizando processos de reprodução e mutação, até encontrar soluções adequadas para o problema em questão.

The Java EE 7 Tutorial: Volume 2, Fifth Edition, is a task-oriented, example-driven guide to developing enterprise applications for the Java Platform, Enterprise Edition 7 (Java EE 7). Written by members of the Java EE documentation team at Oracle, this book provides new and intermediate Java programmers with a deep understanding of the platform. This guide includes descriptions of platform features and provides instructions for using the latest versions of NetBeans IDE and GlassFish Server Open Source Edition. The book introduces Enterprise JavaBeans components, the Java Persistence API, the Java Message Service (JMS) API, Java EE security, transactions, resource adapters, Java EE Interceptors, Batch Applications for the Java Platform, and Concurrency Utilities for Java EE. The book culminates with three case studies that illustrate the use of multiple Java EE 7 APIs.

O livro nasceu do seguinte paradoxo: Java é supostamente difícil de aprender

mas é uma das linguagens mais utilizadas e requisitadas pelo mercado. Por isso, o objetivo do livro é ajudar o leitor a aprender a linguagem de maneira simples, fácil e fluída. Nada de infundáveis e complexas explicações técnicas. É direto ao ponto. Mas de forma didática. Outra importante característica deste livro é que ele é acessível. Primeiro, porque qualquer pessoa que quiser obter um exemplar, poderá fazê-lo sem dúvida. Segundo, porque a linguagem utilizada é simples, clara e amigável. Ainda, a obra é recheada de exemplos de código, tabelas e figuras que ajudam na compreensão dos conceitos e da linguagem. Looks at the principles and clean code, includes case studies showcasing the practices of writing clean code, and contains a list of heuristics and "smells" accumulated from the process of writing clean code.

Swing is a fully-featured user interface development kit for Java applications. Building on the foundations of the Abstract Window Toolkit (AWT), Swing enables cross-platform applications to use any of several pluggable look-and-feels. Swing developers can take advantage of its rich, flexible features and modular components, building elegant user interfaces with very little code. This second edition of Java Swing thoroughly covers all the features available in Java 2 SDK 1.3 and 1.4. More than simply a reference, this new edition takes a practical approach. It is a book by developers for developers, with hundreds of

useful examples, from beginning level to advanced, covering every component available in Swing. All these features mean that there's a lot to learn. Even setting aside its platform flexibility, Swing compares favorably with any widely available user interface toolkit--it has great depth. Swing makes it easy to do simple things but is powerful enough to create complex, intricate interfaces. Java Swing, 2nd edition includes :

- A new chapter on Drag and Drop Accessibility
- features for creating a user interface meeting the needs of all users
- Coverage of the improved key binding infrastructure introduced in SDK 1.3
- A new chapter on JFormattedTextField and input validation
- Mac OS X coverage and examples
- Coverage of the improved focus system introduced in SDK 1.4
- Pluggable Look-and-Feel coverage
- Coverage of the new layout manager, SpringLayout, from SDK 1.4
- Properties tables that summarize important features of each component
- Coverage of the 1.4 Spinner component
- Details about using HTML in components
- A new appendix listing bound actions for each component
- A supporting web site with utilities, examples, and supplemental materials

Whether you're a seasoned Java developer or just trying to find out what Java can do, you'll find Java Swing, 2nd edition an indispensable guide.

An updated, concise reference for the Java programming language, version 8.0, and essential parts of its class languages, offering more detail than a standard

textbook. The third edition of *Java Precisely* provides a concise description of the Java programming language, version 8.0. It offers a quick reference for the reader who has already learned (or is learning) Java from a standard textbook and who wants to know the language in more detail. The book presents the entire Java programming language and essential parts of the class libraries: the collection classes, the input-output classes, the stream libraries and Java 8's facilities for parallel programming, and the functional interfaces used for that. Though written informally, the book describes the language in detail and offers many examples. For clarity, most of the general rules appear on left-hand pages with the relevant examples directly opposite on the right-hand pages. All examples are fragments of legal Java programs. The complete ready-to-run example programs are available on the book's website. This third edition adds material about functional parallel processing of arrays; default and static methods on interfaces; a brief description of the memory model and visibility across concurrent threads; lambda expressions, method reference expressions, and the related functional interfaces; and stream processing, including parallel programming and collectors.

Covers fundamental and advanced Java database programming techniques for beginning and experienced readers This book covers the practical considerations

and applications in database programming using Java NetBeans IDE, JavaServer Pages, JavaServer Faces, and Java Beans, and comes complete with authentic examples and detailed explanations. Two data-action methods are developed and presented in this important resource. With Java Persistence API and plug-in Tools, readers are directed step by step through the entire database programming development process and will be able to design and build professional data-action projects with a few lines of code in mere minutes. The second method, runtime object, allows readers to design and build more sophisticated and practical Java database applications. Advanced and updated Java database programming techniques such as Java Enterprise Edition development kits, Enterprise Java Beans, JavaServer Pages, JavaServer Faces, Java RowSet Object, and JavaUpdatable ResultSet are also discussed and implemented with numerous example projects. Ideal for classroom and professional training use, this text also features: A detailed introduction to NetBeans Integrated Development Environment Java web-based database programming techniques (web applications and web services) More than thirty detailed, real-life sample projects analyzed via line-by-line illustrations Problems and solutions for each chapter A wealth of supplemental material available for download from the book's ftp site, including PowerPoint slides, solution

manual, JSP pages, sample image files, and sample databases Coverage of two popular database systems: SQL Server 2008 and Oracle This book provides undergraduate and graduate students as well as database programmers and software engineers with the necessary tools to handle the database programming issues in the Java NetBeans environment. To obtain instructor materials please send an email to: pressbooks@ieee.org

Este livro mostra como desenvolver web services SOAP de uma forma extremamente prática com o uso da linguagem de programação Java, por meio de exercícios passo a passo. O livro aborda tanto a criação de web services como a de seus consumidores, ou seja, web service clients. Com a leitura deste livro você:

- Aprenderá a utilizar diversos recursos que auxiliam no desenvolvimento de web services, tais como o framework Apache Axis2 e as annotations Java, `@WebService`, `@WebMethod` e `@WebParam`.
- Poderá desenvolver web services tanto com o Eclipse quanto com o Netbeans.
- Verá como disponibilizar seus web services em web containers como o Apache Tomcat, além de em servidores de aplicação mais robustos como o Glassfish.
- Criará desde web services simples, que disponibilizam operações aritméticas básicas como web methods, até outros extremamente complexos, cujos web methods são responsáveis por operações de manutenção em um banco de

dados, como inserção, alteração, exclusão e pesquisa de registros de dados. - Comprovará na prática que os web services podem ser utilizados por qualquer tipo de cliente, criando tanto clientes web como clientes Java Swing. - Aprenderá sobre o tráfego de arquivos em anexo utilizando web services.

Os desenvolvedores querem que seu trabalho seja feito – e quanto menos complicações houver, melhor. Programar com Kotlin significa ter menos complicações. A linguagem de programação Kotlin oferece uma sintaxe expressiva, um sistema de tipos robusto e intuitivo e o suporte de um ótimo conjunto de ferramentas, juntamente com uma interoperabilidade natural com códigos, bibliotecas e frameworks Java. A linguagem Kotlin pode ser compilada para bytecode Java, portanto você pode usá-la em todos os lugares em que Java é utilizada, inclusive no Android. Com um compilador eficiente e uma pequena biblioteca-padrão, Kotlin praticamente não impõe nenhum overhead em tempo de execução. Kotlin em ação ensina você a usar a linguagem Kotlin em aplicações com qualidade compatível para ambientes de produção. Escrito para desenvolvedores com experiência em Java, este livro repleto de exemplos vai além da maioria dos livros sobre linguagens de programação, incluindo tópicos interessantes como construção de DSLs com sintaxe de linguagem natural. Os autores são desenvolvedores do núcleo de Kotlin, portanto você poderá estar

certo de que mesmo os detalhes mais intrincados serão apresentados com extrema precisão. O que o livro contém: programação funcional na JVM; como escrever um código claro e idiomático; como combinar Kotlin e Java; linguagens de domínio específico.

Este livro tem como objetivo apresentar alguns aspectos da plataforma Java EE, versão 6, como - Profiles de aplicação, RESTful Web Services, JavaServer Faces 2.0, Servlet 3.0 entre outros, podendo também funcionar como um guia, uma vez que o leitor também terá acesso a exemplos práticos de implementação dos diversos componentes disponíveis. Dentre as tecnologias explicadas no livro, estão - Servlets - Síncronos, assíncronos, filtros e listener; JavaServer Pages 2.1- TAGs, JSTL, Expression Language; JavaServer Faces 2.0 - Componentes, navegação, Facelets; Web Services - JAX-WS e RESTful; Enterprise JavaBeans 3.1; Java Persistence API 2.0.

Desenvolva aplicações usando o Java 16! Explore todas as vantagens da programação orientada a objetos por meio da elegante sintaxe Java. Aprenda a usar sobrecarga, herança, classes abstratas, polimorfismo, interfaces, genéricos e expressões lambda. Construa aplicações gráficas utilizando componentes Swing, tornando-as multitarefa com as threads. Organize as estruturas de dados necessárias por meio das coleções. Efetue operações de filtragem, mapeamento

e redução. Opere dados de qualquer tipo com fluxos de dados, serialização e arquivos. Implemente aplicações comerciais capazes de acessar bancos de dados com a API JDBC ou de comunicar-se em rede local e na Internet por meio dos sockets e datagramas. Atualizado até o Java 16, o conteúdo do livro inclui integralmente as certificações Oracle Certified Associate Java Programmer e Oracle Certified Professional Java Programmer I, além de quase todas as exigências do nível Programmer II. São mais de 250 exemplos completos, comentados em detalhe; centenas de fragmentos de código prontos para uso; e muitas telas e diagramas. São comentadas 400 classes da API Java, além de incluir mais de uma centena de exercícios de revisão. Todo o material de apoio está disponível no GitHub.

A arquitetura dos sistemas de software vem sofrendo diversas revoluções nos últimos anos, desde os grandes monólitos até os microsserviços. Atualmente, para a plataforma Java, o framework mais utilizado para desenvolver microsserviços é o Spring Boot, que facilita a configuração e o uso de bibliotecas necessárias. Mas para executar uma aplicação inteira, tanto em um ambiente local quanto de produção, é necessário rodar e configurar todos os serviços e permitir que eles se comuniquem. Hoje é essencial que a pessoa desenvolvedora back-end conheça, além da linguagem de programação,

algumas dessas ferramentas para a execução da aplicação em um ambiente de produção. É esse o objetivo dos contêineres Docker e do Kubernetes. Neste livro, Eduardo Zambom Santana vai passar por todo o back-end de uma aplicação Java. Você vai desenvolver uma aplicação de exemplo com o Spring Boot formada por três microsserviços inicialmente independentes, com as responsabilidades de gerenciar usuários, produtos e compras. Em seguida, você trabalhará na comunicação entre seus microsserviços, criando imagens Docker para eles e, por fim, executando a aplicação em um cluster Kubernetes.

The SCJA certification is for entry-level Java programmers interested in pursuing a career in application development or software project management
Users can dramatically improve the design, performance, and manageability of object-oriented code without altering its interfaces or behavior. "Refactoring" shows users exactly how to spot the best opportunities for refactoring and exactly how to do it, step by step.

Summary Objective-C Fundamentals is a hands-on tutorial that leads you from your first line of Objective-C code through the process of building native apps for the iPhone using the latest version of the SDK. You'll learn to avoid the most common pitfalls, while exploring the expressive Objective-C language through numerous example projects. About the Technology The iPhone is a sophisticated

device, and mastering the Objective C language is the key to unlocking its awesome potential as a mobile computing platform. Objective C's concise, rich syntax and feature set, when matched with the iPhone SDK and the powerful Xcode environment, offers a developers from any background a smooth transition into mobile app development for the iPhone. About the Book Objective-C Fundamentals guides you gradually from your first line of Objective-C code through the process of building native apps for the iPhone. Starting with chapter one, you'll dive into iPhone development by building a simple game that you can run immediately. You'll use tools like Xcode 4 and the debugger that will help you become a more efficient programmer. By working through numerous easy-to-follow examples, you'll learn practical techniques and patterns you can use to create solid and stable apps. And you'll find out how to avoid the most common pitfalls. No iOS or mobile experience is required to benefit from this book but familiarity with programming in general is helpful. Purchase of the print book comes with an offer of a free PDF, ePub, and Kindle eBook from Manning. Also available is all code from the book. What's Inside Objective-C from the ground up Developing with Xcode 4 Examples that work unmodified on iPhone Table of Contents PART 1 GETTING STARTED WITH OBJECTIVE-C Building your first iOS application Data types, variables, and constants An introduction to objects

Storing data in collections PART 2 BUILDING YOUR OWN OBJECTS Creating classes Extending classes Protocols Dynamic typing and runtime type information Memory management PART 3 MAKING MAXIMUM USE OF FRAMEWORK FUNCTIONALITY Error and exception handling Key-Value Coding and NSPredicate Reading and writing application data Blocks and Grand Central Dispatch Debugging techniques

Aprenda uma das linguagens de programação mais usadas nos nossos dias. Java é uma das linguagens de programação mais poderosas e amplamente utilizadas hoje em dia. Depois de aprender a programar em Java poderá criar aplicações que podem ser executadas em servidores, computadores pessoais, tablets, telefones, reprodutores de Blu-ray, entre outros. Escreva uma vez, execute em todo o lado! Além disso, se quiser garantir que os seus programas se comportam sempre da mesma forma, independentemente do sistema operativo onde são executados, a filosofia Java "write once, run anywhere" (Escreva uma vez, execute em todo o lado) aplica-se perfeitamente a si. O Java foi desenhado para ser independente de plataforma permitindo criar aplicações que são executadas numa grande variedade de sistemas operativos, incluindo Windows, Mac, Solaris e Linux. Eis o que poderá aprender com este livro... Como preparar o seu computador para programar em Java. (imagens incluídas)

Convenções para atribuição de nomes em Java. Como trabalhar com vários tipos de dados incluindo Inteiros, números de vírgula flutuante, caracteres e booleanos. Que variáveis existem e quando as usar. Como executar operações matemáticas em Java Tomar decisões baseadas em comparações Formas de controlar o fluxo dos programas Como manipular texto Tudo sobre matrizes – Como as criar, como as usar e mais Várias formas de executar as mesmas ações sem ter que repetir código 3 Tipos de ciclos Conceitos e técnicas da programação orientada aos objetos incluindo classes, métodos, herança e polimorfismo. Formas de lidar com erros que podem ocorrer quando alguém usa os seus programas Mais... Incluídos exercícios práticos para ajudar a tornar a programação em java um passo simples para si. Inclui um exercício no fim de cada ca

Accompanying CD-ROM contains Java 2 SDK standard edition, 1.3.1, Java Media Framework API 2.1.1, Forte for Java, release 2.0, Community ed., Java Plug-in HTML converter 1.3.

An introduction to a broad range of topics in deep learning, covering mathematical and conceptual background, deep learning techniques used in industry, and research perspectives. “Written by three experts in the field, Deep Learning is the only comprehensive book on the subject.” —Elon Musk, cochair of

OpenAI; cofounder and CEO of Tesla and SpaceX Deep learning is a form of machine learning that enables computers to learn from experience and understand the world in terms of a hierarchy of concepts. Because the computer gathers knowledge from experience, there is no need for a human computer operator to formally specify all the knowledge that the computer needs. The hierarchy of concepts allows the computer to learn complicated concepts by building them out of simpler ones; a graph of these hierarchies would be many layers deep. This book introduces a broad range of topics in deep learning. The text offers mathematical and conceptual background, covering relevant concepts in linear algebra, probability theory and information theory, numerical computation, and machine learning. It describes deep learning techniques used by practitioners in industry, including deep feedforward networks, regularization, optimization algorithms, convolutional networks, sequence modeling, and practical methodology; and it surveys such applications as natural language processing, speech recognition, computer vision, online recommendation systems, bioinformatics, and videogames. Finally, the book offers research perspectives, covering such theoretical topics as linear factor models, autoencoders, representation learning, structured probabilistic models, Monte Carlo methods, the partition function, approximate inference, and deep

generative models. Deep Learning can be used by undergraduate or graduate students planning careers in either industry or research, and by software engineers who want to begin using deep learning in their products or platforms. A website offers supplementary material for both readers and instructors.

Esta série está dividida em dois volumes - teoria e prática. Ambos os textos são complementares, o leitor compreende a teoria por meio do estudo de todos os tópicos do exame e, posteriormente, realiza exercícios-simulados similares aos da prova. Trata-se de um guia passo a passo em que cada capítulo abrange um assunto específico. Além de uma gama de programas comentados, ao final de cada capítulo o leitor encontrará exercícios de revisão. Os exercícios seguem formato idêntico ao do exame.

No concorrido mundo da tecnologia, melhorias de milissegundos em performance podem fazer toda a diferença para seus clientes. Dessa necessidade, surgiram diversos paradigmas e frameworks, exigindo paralelamente um bom e rápido desempenho na persistência da informação. Neste cenário nasceu o Apache Cassandra, o banco de dados NoSQL, elástico, tolerante a falhas e com um alto grau de performance. O Cassandra é um banco de dados não relacional originado pelo Facebook, e hoje é um projeto open source dentro da Apache Foundation com cases de sucessos nas maiores

empresas do mundo, como o Netflix, GitHub, eBay, dentre outros. Neste livro, Otávio Santana aborda o Cassandra, seus conceitos e sua aplicabilidade com o Java. Após uma introdução aos bancos de dados não relacionais, você verá conceitos como a hierarquia, leitura e escrita, seu funcionamento no nó e sua orquestração dentro de um Cluster. Será apresentado o funcionamento prático da linguagem de comunicação Cassandra Query Language ou CQL, com dicas de modelagem e frameworks de mapeamento, dentre os quais o DataStax Mapper, Spring Data Cassandra, Hibernate OGM Cassandra e o Eclipse JNoSQL.

JavaScript is at the heart of almost every modern Web application, whether it's Google Apps, Twitter, or the newest browser-based game. Though it's simple for beginners to pick up and play with, JavaScript is not a toy—it's a flexible and complex language that can be used to build full-scale applications. Eloquent JavaScript dives into this flourishing language and teaches you to write code that's beautiful and effective. By immersing you in example code and encouraging experimentation right from the start, the author quickly gives you the tools you need to build your own programs. As you follow along with examples like an artificial life simulation and a version of the classic game Sokoban, you'll learn to: –Understand the essential elements of programming: syntax, control,

and data –Use object-oriented and functional programming techniques to organize and clarify your programs –Script the browser and make basic Web applications –Work with tools like regular expressions and XMLHttpRequest objects And since programming is an art that's best learned by doing, all example code is available online in an interactive sandbox for you to experiment with. With Eloquent JavaScript as your guide, you can tweak, expand, and modify the author's code, or throw it away and build your own creations from scratch. Before you know it, you'll be fluent in the language of the Web.

Desenvolva aplicações usando o Java 8! Explore todas as vantagens da programação orientada a objetos por meio da elegante sintaxe Java. Aprenda a usar sobrecarga, herança, classes abstratas, polimorfismo, interfaces, genéricos e expressões lambda. Construa aplicações gráficas utilizando componentes Swing, tornando-as multitarefa com as threads. Opere dados de qualquer tipo com fluxos de dados e arquivos, organizando-os por meio das coleções. Manipule coleções com operações de filtragem, mapeamento e redução. Implemente aplicações comerciais capazes de acessar bancos de dados com a API JDBC ou de comunicar-se em rede local e na Internet por meio dos sockets e datagramas. Java – Guia do Programador abrange o conteúdo essencial para as certificações Oracle Certified Associate e Oracle Certified Professional para

Java SE 5, SE 6, SE 7 e SE 8. Este livro contém quase 300 exemplos completos, comentados em detalhe, muitos fragmentos de código prontos para uso, além de diagramas, telas e dezenas de resumos da API Java. Inclui também mais de 120 exercícios de revisão. Todo o material de apoio encontra-se disponível no site da Novatec Editora. Principais tópicos abordados: Sintaxe Java Orientação a objetos Sobrecarga e sobreposição Herança e polimorfismo Classes abstratas Interfaces Expressões lambda Referências para métodos Genéricos Componentes Swing Coleções Threads Arquivos e streams JDBC Sockets e datagramas

Com mais de 20 anos de plataforma, um novo Java surge com novidades importantes. O destaque especial vai para o sistema de módulos, o Jigsaw, e a modularização do próprio JDK. A linguagem também ficou interativa, com a adição de uma ferramenta de REPL (Read-Eval-Print Loop), e mais reativa, com uma API de fluxos inteiramente dedicada aos famosos Reactive Streams. As APIs de HTTP/2 Client, Logging e Stack-Walking são outros exemplos de novidades que serão explorados. Além disso, você verá surpresas como métodos privados em interfaces, arquivos de properties com suporte a UTF-8 e os vários novos métodos default nas APIs de Collection, Stream e outros. Neste livro, Rodrigo Turini mostrará as principais novidades do Java 9 com a criação

de um projeto prático, no qual você acompanhará com as mãos na massa as mudanças da plataforma e como migrar os seus códigos para tirar proveito dos novos recursos.

A guide to the java.sql package demonstrates variables, methods, client-server architecture, three-tier database access, JDBC, query optimization, and interface design.

Today, web applications are the most important type of software applications. This textbook shows how to design and implement them, using a model-based engineering approach that covers general information management concepts and techniques and the two most relevant technology platforms: JavaScript and Java. The book provides an in-depth tutorial for theory-underpinned and example-based learning by doing it yourself, supported by quiz questions and practice projects. Volume 1 provides an introduction to web technologies and model-based web application engineering, discussing the information management concepts of constraint-based data validation, enumerations and special datatypes. Volume 2 discusses the advanced information management concepts of associations and inheritance in class hierarchies. Web apps are designed using UML class diagrams and implemented with two technologies: JavaScript for front-end (and distributed NodeJS) apps, and Java (with JPA and JSF) for back-end apps. The six example apps discussed in the book can be run, and their source code downloaded, from the book's website. Gerd Wagner is Professor of Internet Technology at Brandenburg University of Technology, Germany, and Adjunct Associate Professor at Old Dominion University, Norfolk, VA, USA. He works in the areas of web engineering and modeling and simulation. Mircea Diaconescu is a Software Architect and Technical Team

Leader at Entri GmbH, Berlin. He enjoys to work with the newest web technologies and to build Web of Things projects. Java, JavaScript/NodeJS and C# are his favorite programming languages.

For more than 20 years, Network World has been the premier provider of information, intelligence and insight for network and IT executives responsible for the digital nervous systems of large organizations. Readers are responsible for designing, implementing and managing the voice, data and video systems their companies use to support everything from business critical applications to employee collaboration and electronic commerce.

Uma vez que você aprende Orientação a Objetos e o básico do Java, é necessário se tornar fluente em suas APIs, que não são poucas. Um programador Java eficaz conhece o que há disponível e sabe quando pode usar cada uma das possibilidades que a linguagem lhe oferece. É isso que queremos para você. Rodrigo Turini ensina como lidar com as diferentes APIs do Java com exemplos práticos e que são relevantes no seu dia a dia. Você vai aprender as diferentes APIs para fazer IO, trabalhar com threads da forma correta, se conectar com banco de dados via JDBC, integrar com ferramentas de build e muito mais.

Focusing 100% on the exam objectives, OCA: Oracle Certified Associate Java SE 8 Programmer I Study Guide is designed to make you fully prepared for this challenging exam. Between Java 7 and Java 8, Oracle has made the biggest changes to the language in a long time. In particular, developers will need to learn functional programming for the first time to pass the certification. This comprehensive study guide covers all of the key topic areas Java programmers will need to be familiar with, including: Java basics Operators, conditionals and loops String and StringBuilder, Array and ArrayList Methods and encapsulation Inheriting

Bookmark File PDF Baixar Livro Java

abstract classes and interfaces Exceptions Class design Object-Oriented design principles and design patterns Generics and collections Functional programming Advanced strings and localization Exceptions and assertions IO and NIO Threads Concurrency JDBC With this complete Study Guide, Java developers will gain the information, understanding, and practice they need to pass the OCAJP 8 exam.

[Copyright: 93530fdf7159951bc6fdc49cccce759d](#)