

## Beginning Phonegap Le Web Framework For Javascript And Html5 Books For Professionals By Professionals By Rohit Ghatol 16 Feb 2012 Paperback

Quoi de plus passionnant que de créer sa propre entreprise sur Internet. En quelques pages, ce livre vous apporte une méthodologie pour monter une start-up à succès étape par étape : Trouver une idée; monter le business plan; établir le cahier des charges et créer la maquette; choisir la solution technique adaptée pour la réalisation du site web et/ou de l'application mobile; choisir la structure juridique adaptée. Il donne aussi des points de repère pour lancer son business, augmenter son trafic (référencement, marketing, ...) et mesurer efficacement l'audience. Enfin, vous aurez quelques informations qui vous permettront de trouver des financements et de monétiser votre startup.

PROGRAMACION WEB Full Stack 21 - Potenciar la faceta full stackDesarrollo frontend y backend - Curso visual y prácticoRedUsers

Provides information on using HTML5 to build interactive multimedia applications and computer games, covering such topics as creating bitmap images, manipulating video, and adding audio.

Le Graal du développeur web : un seul site pour toutes les plates-formes Pourquoi développer plusieurs versions d'un site web pour les mobiles, les ordinateurs (portable ou de bureau), voire des applications dédiées ? Il est possible de concilier les usages autour d'un seul site et d'une seule URL : c'est ce que propose l'approche One Web, en respect avec les standards du Web. Avec cette approche, l'intégrateur web pourra utiliser les meilleures techniques de développement côté client aux sources du responsive web design et de l'adaptive web design. De quoi garantir une compatibilité optimale des sites web sur tous les écrans ! Destiné aux webdesigners, intégrateurs, développeurs web, chargés de marketing et responsables de communication, cet ouvrage revient donc à un principe fondamental du développement web : fournir un contenu universellement accessible quel que soit l'appareil cible (smartphone, ordinateur, tablette...) ! "Des millions de nouveaux capteurs, appareils et autres terminaux de grandes et petites tailles mèneront très bientôt le Web vers de nouveaux horizons. Je suis à la fois enthousiaste et préoccupé." Tim Berners-Lee - Inventeur du World Wide Web "La vision d'un Web unique et intégré de façon transparente reste l'objectif à long terme de l'initiative Mobile Web. [...] L'hypothèse selon laquelle l'accès se fait principalement du moyen d'un navigateur d'ordinateur portable ou de bureau, et qu'il s'agit de l'expérience web par défaut, est très contestable." Groupe de travail "Mobile Web Best Practices" au W3C @ Site compagnon <http://onecake.syllab.fr/>

Le successeur de Flash pour le Web Commercialisé par Adobe, Edge Animate est un outil d'animation destiné à tous les créatifs du Web et du Digital Publishing. Se positionnant clairement comme le successeur de Flash, il permet de produire du contenu animé et interactif, à intégrer dans une page HTML ou dans une publication numérique réalisée via DPS ou iBooks Author. S'adressant tout particulièrement aux webdesigners, cet ouvrage pratique dresse un panorama complet de ce nouvel outil, tant attendu depuis la disparition de Flash : réalisation d'une animation, gestion des textes, images, sons et vidéos, exportation d'un projet Edge Animate, ajout d'interactivité... D'une pédagogie remarquable, il est complété par 70 fichiers d'exemples disponibles en ligne. A qui s'adresse ce livre ? Aux webdesigners, graphistes web, chefs de projets web, webmasters et développeurs web A tous les anciens utilisateurs de Flash

iPhone, iPad, Android et autres smartphones, consoles de jeux, lecteurs MP3... Face à la déferlante des appareils portables, créer ou adapter un site ou une application web de manière à ce qu'ils soient utilisables et fonctionnels sur tous ces terminaux est une véritable gageure. Suivez le guide et adoptez les stratégies gagnantes pour aborder ce nouveau marché ! Les meilleures pratiques pour approcher les évolutions rapides du Web mobile en toute sérénité ! Tirer parti des innovations technologiques du Web mobile tout en s'adaptant aux nouvelles contraintes entraînées par son utilisation (petite taille d'écran et de clavier, accès aléatoire au réseau, batterie limitée, etc.)... Oui, mais comment s'y prendre ? Ce livre fournit tout un ensemble d'approches et de techniques pour répondre intelligemment aux situations concrètes auxquelles se retrouvent confrontés développeurs et concepteurs de sites et applications mobiles, en évitant les écueils : multiplicité des navigateurs, formats et langages de programmation, méthodes d'adaptation, utilisation des CSS et de JavaScript, sécurité, optimisation des performances... À qui s'adresse cet ouvrage ? Aux développeurs chargés de créer ou d'adapter un site ou une application web pour les terminaux mobiles À tous les professionnels de la conception web qui souhaitent réussir leur entrée sur le marché du mobile À tous les acteurs d'un projet web mobile : décideur, chef de projet, webdesigner, ergonomiste, commercial, etc. Exemples et avis d'experts à l'appui, s'inspirant de l'expérience pratique des auteurs autant que des recommandations officielles du W3C, il deviendra le guide de référence pour relever le défi du Web mobile !

DESARROLLO WEB PARA DISPOSITIVOS MÓVILES • Geolocalización y mapas web • HTML5 para móviles • jQuery Mobile para sitios multiplataforma • Integración de WebApps con redes sociales • WebApps como aplicaciones nativas • Acceso a datos locales y remotos • Uso de sistemas de mensajería • PhoneGap y aplicaciones híbridas "La integración de las apps con el hardware de los equipos es casi infinita. El único límite es nuestra imaginación como desarrolladores." Este libro está dirigido a quienes buscan acercarse a la programación de soluciones para el creciente ecosistema de tablets y smartphones. En cada capítulo se aborda un desarrollo web con acceso a características propias de los sistemas operativos móviles iOS, Android, Windows Phone, BlackBerry y Firefox OS. Entre otros proyectos, invocaremos llamados telefónicos y videoconferencias desde una web, y aprovecharemos las capacidades de geolocalización y soluciones que interactúen con redes sociales. Finalmente, aprenderemos a convertir una web móvil en una aplicación nativa. En este libro aprenderá: • Plataformas y tecnologías móviles: sistemas operativos móviles. Diferencias entre WebApp, App

nativa y App híbrida. Tecnologías de la web actual. • HTML5: navegadores, sistemas operativos y motores de renderizado. Declaraciones y metatags. HTML5 para aplicaciones móviles. Geolocalización. • jQuery Mobile: definición. Uso local o remoto. Configuración de una WebApp. Componentes y estructura. • WebApps para iOS y Android: diseño. Prestaciones de Safari y de Google Chrome mobile. Visualización de una WebApp como nativa. • Almacenamiento local y aplicaciones offline: Local Storage y Session Storage. Creación de un formulario. Bases de datos Web SQL. • PhoneGap: arquitectura. Integración con Dreamweaver. Transformación de una WebApp en híbrida. • Programación nativa para BlackBerry 10 y Windows Phone: herramientas de desarrollo. Emulación de WebApps en la computadora con Ripple Emulator. Sobre el autor: Fernando Luna es analista funcional de sistemas y cuenta con una diplomatura en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles por la UTN. Es colaborador de las revistas Power y Users y autor de Visual Basic 2010, publicado por esta editorial. Nivel de usuario: Intermedio Categoría: Desarrollo / Internet / Mobile RedUsers es la editorial de libros de informática y computación más importante del idioma español. Sus manuales pueden leerse tanto impresos como en PC y dispositivos portátiles.

Jump into the world of Near Field Communications (NFC), the fast-growing technology that lets devices in close proximity exchange data, using radio signals. With lots of examples, sample code, exercises, and step-by-step projects, this hands-on guide shows you how to build NFC applications for Android, the Arduino microcontroller, and embedded Linux devices. You'll learn how to write apps using the NFC Data Exchange Format (NDEF) in PhoneGap, Arduino, and node.js that help devices read messages from passive NFC tags and exchange data with other NFC-enabled devices. If you know HTML and JavaScript, you're ready to start with NFC. Dig into NFC's architecture, and learn how it's related to RFID Write sample apps for Android with PhoneGap and its NFC plugin Dive into NDEF: examine existing tag-writer apps and build your own Listen for and filter NDEF messages, using PhoneGap event listeners Build a full Android app to control lights and music in your home Create a hotel registration app with Arduino, from check-in to door lock Write peer-to-peer NFC messages between two Android devices Explore embedded Linux applications, using examples on Raspberry Pi and BeagleBone Learn how to build app store-ready hybrid apps with Ionic, the framework built on top of Apache Cordova (formerly PhoneGap) and Angular. This revised guide shows you how to use Ionic's tools and services to develop apps with HTML, CSS, and TypeScript, rather than rely on platform-specific solutions found in Android, iOS, and Windows Universal. Author Chris Griffith takes you step-by-step through Ionic's powerful collection of UI components, and then helps you use it to build three cross-platform mobile apps. Whether you're new to this framework or have been working with Ionic 1, this book is ideal for beginning, intermediate, and advanced web developers. Understand what a hybrid mobile app is, and what comprises a basic Ionic application Learn how Ionic leverages Apache Cordova, Angular, and TypeScript to create native mobile applications Create a Firebase-enabled to-do application that stores data across multiple clients Build a tab-based National Park explorer app with Google Map integration Develop a weather app with the Darksky weather API and Google's GeoCode API Debug and test your app to resolve issues that arise during development Walk through steps for deploying your app to native app stores Learn how Ionic can be used to create Progressive Web Apps

Avec une préface de Raphaël Goetter Une référence pour le développeur web HTML 5 intègre dans sa conception l'architecture à trois piliers qu'est HTML pour la structure, CSS 3 pour l'apparence et JavaScript pour l'interactivité, avec de nombreuses nouvelles API pour concevoir des applications web. L'intégrateur ou le développeur web pourra ainsi découvrir et exploiter les standards du Web, pour proposer au sein de sites performants et accessibles des contenus multimédias (animations, audio et vidéo), mais également interactifs (nouveaux formulaires, glisser-déposer, etc.). Concevoir des sites riches, performants et accessibles avec HTML 5 Ce livre fait la lumière sur les spécifications ardues d'HTML 5, dont il explore l'ensemble des nouveautés et des balises, y compris celles ayant existé et évolué depuis les précédentes versions. Après avoir rappelé l'histoire mouvementée de sa conception au W3C et au WhatWG, l'auteur explique au fil des chapitres comment concevoir des sites et applications web performants et accessibles, en y incorporant des éléments médias (audio, vidéo), en créant des zones de dessin interactives et des animations avec Canvas et en exploitant les microformats pour un balisage sémantique qui améliorera l'échange de données et le référencement. Il détaille pas à pas les interfaces de programmation pour la gestion des fichiers (File API), la géolocalisation, la prise en charge du glisser-déposer (Drag & Drop), et explique comment stocker des données locales dans le navigateur (Web Storage), communiquer en temps réel ou procéder à des échanges interdocuments (Web Sockets, Server-Sent Events et Web Messaging). Il aborde enfin les techniques permettant d'exécuter du JavaScript en multithread (Web Workers) et la réalisation d'applications hors ligne, les bases de données côté navigateur (Indexed Database et Web SQL Database), ainsi que la manipulation avancée de l'historique (History API). Très illustrée, riche en conseils et bonnes pratiques, la troisième édition de cet ouvrage intègre toutes les dernières évolutions d'HTML 5 - depuis que sa première version a vu le jour-et les nouveautés concrètement implémentées par les navigateurs web. L'approche pragmatique permet de l'utiliser comme référence pour élaborer et modifier des pages web, mais aussi comme guide pour concevoir une application web. A qui cet ouvrage s'adresse-t-il ? Aux développeurs web, intégrateurs qui souhaitent mettre en oeuvre les nouvelles API d'HTML 5 et moderniser leurs bonnes pratiques de développement web. Aux designers web qui souhaitent découvrir toutes les possibilités que leur offre HTML 5. À tous ceux qui souhaitent acquérir une méthodologie cohérente du développement web, combinant qualité et accessibilité.

Développeurs XHTML/CSS et JavaScript, partez à la conquête du web mobile ! Créez des applications riches en Ajax pour iPhone, Android, et autres plates-formes supportant WebKit, et découvrez les bibliothèques JavaScript dédiées iUI et XUI ! Un ouvrage de référence XHTML/CSS et JavaScript pour le web mobile Après des rappels pertinents sur HTML, CSS et JavaScript dans une utilisation adaptée au web mobile, toute la richesse de la bibliothèque iUI est explorée. Les grands piliers qui font la spécificité du développement web mobile sont détaillés : bases de données côté client, Google Maps et GPS, multi-touch, traitements graphiques... Enfin, on découvrira la très efficace bibliothèque JavaScript XUI, similaire à jQuery par sa puissance, mais étonnante de compacité. Le développeur web familier de XHTML/CSS et JavaScript pourra ainsi transposer ses connaissances pour créer sans attendre des applications web adaptées aux contraintes de la consultation mobile sur iPhone ou Android. À qui s'adresse cet ouvrage ? À tous les développeurs web qui souhaitent rendre leurs sites lisibles depuis l'iPhone ou Android, ou toute autre plate-forme mobile dotée du moteur WebKit ; Aux développeurs familiers des techniques Ajax (XHTML/CSS/JavaScript) souhaitant transposer rapidement leurs connaissances pour créer des applications web mobiles ; Aux professionnels et agences web présents sur le marché du web mobile.

Vous développez des sites web régulièrement et vous en avez assez de réinventer la roue ? Vous aimeriez utiliser les bonnes pratiques de développement PHP pour concevoir des sites de qualité professionnelle ? Cet ouvrage vous permettra de prendre en main Symfony, le framework PHP de référence. Comment créer un nouveau projet avec Symfony, mettre en place les environnements de test et de production, concevoir les contrôleurs, les templates, gérer la traduction et communiquer avec une base de données via Doctrine ? Vous découvrirez comment ce puissant framework, supporté par une



large communauté, va vous faire gagner en efficacité. Avec une préface de Fabien Potencier

Creare applicazioni web oggi vuol dire sviluppare pensando a una gamma di device eterogenea e frastagliata. Come si deve comportare uno sviluppatore in un mondo in cui gli utenti possono navigare utilizzando lo schermo da 3" di uno smartphone, oppure quello da 50" di una TV HD? L'enorme ventaglio di dispositivi non è solo una complicazione ma anche un'incredibile opportunità per chi non ha paura di cambiare prospettiva e imparare a trarre il massimo vantaggio da questa epoca in cui il Web è ovunque. Questo libro insegna i metodi e le tecniche per creare siti, app e qualsiasi altro elemento si basi su tecnologie web aperte, tenendo conto di un panorama multi-device. Con una trattazione delle più recenti evoluzioni di HTML5, CSS3 e JavaScript, e un approccio pragmatico, il manuale rappresenta una risorsa per programmatori alla ricerca di soluzioni che funzionino immediatamente, ma che guardino anche al futuro della Rete.

A lo largo de estas 24 clases aprenderás: HTML5 / CSS3 / Diseño UI con CSS / Introducción a JavaScript / JavaScript orientado a objetos / Integración de HTML5 y JavaScript / Formularios web / Multimedia y APIs / CSS Avanzado / Diseño web responsive / Sitios multiplataforma con Bootstrap / PHP y MySQL / Webs dinámicas con Ajax y PHP / Buenas prácticas: análisis, tests y optimización / Fundamentos del ecosistema mobile / Jquerymobile: la web móvil / Funcionalidades extendidas en mobile web / Potenciando la faceta full stack / Webapps y plataformas amigables / Versionando el desarrollo: GIT y Github ¿Por qué aprender PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK? Porque desde cero, y sin ningún conocimiento previo, este curso te enseña a diseñar un simple sitio que luego transformaremos en uno dinámico, interactivo y responsivo, conociendo y aprovechando las últimas tecnologías de desarrollo. A lo largo de 24 fascículos, repletos de ejemplos, ejercicios y explicaciones visuales, aprenderás tanto los lenguajes y tecnologías frontend como backend: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, JQuery y más. ¡Son varios cursos en uno solo!

Provides instruction on how to use jQuery to create applications for use on mobile computing devices like smartphones and tablet computers.

Face à un C++ puissant, efficace et maîtrisé, Objective-C surprend par sa richesse et sa souplesse. Adressé au développeur confirmé, ce livre dense et érudit guidera les amoureux de la programmation iOS et Mac OS X à travers toutes les subtilités de ce langage. Objective-C, langage objet indispensable pour développer en natif sous Mac OS X et pour l'iPhone et l'iPad Avec le succès de l'iPhone et de l'iPad, la maîtrise d'Objective-C, langage natif des systèmes Apple Mac OS X et iOS, devient un passage obligé pour les professionnels de la programmation - alors que l'engouement pour ces systèmes ne l'a introduit que récemment dans la formation classique des développeurs. Adressé au développeur qui connaît déjà d'autres langages objet, cet ouvrage éclaire toutes les subtilités d'Objective-C en le comparant avec les principaux langages que sont C++, Java, C# : syntaxe et concepts objet (classes, héritage, instanciation), gestion de la mémoire, chaînes de caractères, exceptions, multithreading, concept des propriétés, mécanismes de modifications à l'exécution... sans oublier les récentes évolutions apportées au langage. A qui s'adresse cet ouvrage ? Développeurs expérimentés C++, Java, C#, Python et PHP 5 qui veulent développer pour iPhone ou Mac OS X Professionnels du développement web et mobile Fans d'iPhone qui souhaitent développer pour iPhone et Mac OS X

A step-by-step guide. Web application developers who wish to use Wavemaker. This would be a handy guide for all users including newbies, hence no prior knowledge of Wavemaker is required.

Developers building apps targeting desktops, laptops, smartphones, and tablets have two options to use when building their apps: native apps built specifically for the target platform, or web apps, which run on most any system. Building native apps for any target platform is a time-consuming and expensive proposition, especially when your app targets multiple system types (desktop computers, smartphones, televisions, etc.). Web apps are challenging because a user experiences vary dramatically depending on which type of system the user accessed the app from. Desktop browsers are fully capable, but mobile device browsers have limitations due to reduce screen real estate, processor speed, network bandwidth, and more. Many of these limitations have disappeared, but there's still considerable disparity between native app and web app capabilities. Over the years, web browsers, especially those running on mobile devices like smartphones and tablets, exposed more native capabilities to web apps. This enables web apps to work more like native apps, but there were still limitations. Service Workers are a relatively new technology that make it easier for web apps to bridge the gap between native and web capabilities, removing many limitations from web apps. This is a book about Service Workers, focusing on how to use Service Workers to enhance the capabilities of a web app to create a Progressive Web App (PWA). This book focuses on the technologies enabling PWAs, and how to use them to enhance your web apps to deliver a more native-like experience. Learning Progressive Web Apps is the first of a new generation of PWA guides that reflect breakthrough advances such as Service Workers and Web App Manifests, helping you combine the best features of web and mobile development. One step at a time, John M. Wargo introduces techniques for building apps, highlighting Building web apps a user can easily install on their local system Building web apps that work offline or on low quality networks Implementing caching strategies that give web developers control over which app resources are cached and when Delivering background processing in a web application Implementing push notifications to enable an app to more easily engage with users or trigger action from a remote server As you work through the chapters, at different points you'll start with one of three complete, stand-alone web apps, then convert them into PWAs using service workers and other browser technolo...

Build HTML5-powered mobile web experiences with the aid of development frameworks that speed the development of Native App-like experiences. Build on your foundation of HTML and JavaScript with a complete understanding of the different mobile Web browser technologies. You get carefully detailed techniques that are illustrated in full color so you can leverage the Web technologies unique to each mobile browser, apply frameworks such as Sencha Touch to rapidly build out your designs, and design techniques expressly suited for tablet devices. Projects provide hands-on practice and code is provided on the companion website, [www.visualizetheweb.com](http://www.visualizetheweb.com).

Do you want to develop mobile apps with Java—and have them work on a variety of devices powered by iOS and Android? You've come to the right place. This project-driven book shows you how to build portable apps with two amazing open source frameworks, Google Web Tools (GWT) and PhoneGap. With these tools, you'll use learn how to write Java code that compiles into cross-platform Javascript and HTML, and discover how to take advantage of features in several popular devices, such as the camera, accelerometer, and GPS. Get started with GWT by building an example Twitter search app Build a example web app and adapt it for mobile with CSS Add touch centric controls with the GWT Mobile UI library Develop a working wine journal app that tracks a user's GPS location Use techniques to make a mobile version of your web or desktop app Work with HTML5 Canvas to build a mobile video game Package your apps for iOS, webOS, and Android with PhoneGap

SEO luego existo es el manual que un especialista en la materia nos ofrece para adentrarnos en esta disciplina y conocer en qué consiste y de qué manera podemos usar sus técnicas y estrategias para posicionar nuestros proyectos web. Tener un negocio en Internet y que nadie lo visite es tan absurdo como tener una tienda que permanezca cerrada. SEO luego existo nos

enseña las estrategias que todos podemos utilizar para llevar nuestros sitios web a los primeros lugares de los resultados de búsqueda y destacar frente a nuestros competidores. El autor expone su propia trayectoria como referente en la materia, al haber logrado elevar su propio proyecto a los primeros lugares de los listados de Google, utilizando las técnicas de las que nos habla en este libro. El manual presenta tres partes claramente diferenciadas: ## La primera, en la que el autor nos habla de su historia, su trayectoria personal y su web. ## La segunda, en la que hallamos, por un lado, la explicación de lo que es el SEO y, por otra, los pasos a dar para lograr nuestros objetivos de posicionamiento web, distinguiéndose aquí a su vez tres etapas: antes de crear la web, cuando la estamos creando y una vez creada. Incluye no solo las estrategias recomendadas, sino también las acciones a evitar. ## La tercera, en la que encontramos un completísimo listado y explicación de las herramientas que podemos utilizar para que nuestro SEO sea de primera, así como un índice alfabético. Igualmente, el libro no se limita a la disciplina SEO en sentido estricto, sino que igualmente contempla materias aledañas con el mismo, tales como el marketing, las redes sociales o la publicidad. Un libro, sin duda, para aprender y poner en práctica lo aprendido, consiguiendo resultados. Visita la web del autor [www.miguelgomezsa.com](http://www.miguelgomezsa.com) donde podrás obtener útiles consejos sobre SEO, programación web, hosting, trucos, técnicas, herramientas y recursos.

Caratteristiche dell'ebook . Oltre 300 pagine . Centinaia di illustrazioni passo passo . Tutorial e codice pratico subito operativo . Ogni istruzione e passaggio spiegati nei minimi dettagli . Completo, utile, pratico Il linguaggio di markup HTML, evolutosi alla sua versione 5, è cresciuto moltissimo anche verso i device mobili. Sempre più frequente è, infatti, l'utilizzo del dispositivo mobile per la navigazione web o per utilizzare semplici web app. Lo scopo di questo ebook è di fornirti le tecniche che ti permetteranno di creare prodotti innovativi e compatibili con qualsiasi piattaforma. Inizieremo con le basi della programmazione web, cioè con gli elementi essenziali di HTML5 e con i fogli di stile CSS3. Tutte queste informazioni saranno il trampolino di lancio per programmare per le applicazioni mobile. Strutturerai le tue applicazioni in maniera semplice e intuitiva. Approfondiremo la conoscenza delle applicazioni native e applicazioni web, entrando nel mondo di Phonegap, un potente framework capace di scrivere applicazioni Android tramite codice Html e Javascript. In seguito ci occuperemo di ottimizzare l'interfaccia del dispositivo tramite Phonegap, acquisendo la posizione del telefono attraverso l'accelerometro, rilevando uno shake, fino alla geolocalizzazione e all'uso della propria posizione con le API di Google Maps. Avanzando con il livello, esploreremo il framework jQuery che permette di modificare agilmente le pagine web creando un ambiente altamente dinamico e gradevole. Nell'ultima parte dell'ebook scopriremo l'evoluzione di jQuery per dispositivi mobile: jQuery Mobile. Quest'ultimo rappresenta una potente interfaccia capace di racchiudere le più svariate viste, permettendo così un uso user-friendly della tua web app. In poche parole, integra diversi tipi di eventi che, associati all'opportuna grafica, permettono di avere funzioni di alto livello; tutto con pochissime righe di codice. Troverai i codici completi di ogni progetto affrontato. La trattazione sarà inoltre accompagnata da puntuali approfondimenti su aspetti d'interesse o che possono destare curiosità.

Comment gagner de l'argent grâce à un site web ? Peut-on générer des revenus réguliers avec un blog ? Existe-t-il des méthodes pour monétiser sa présence en ligne ? Que vous soyez blogueur amateur ou responsable d'un site professionnel, vous vous êtes certainement posé l'une de ces questions. Générer du trafic, c'est bien. Le rentabiliser, c'est mieux ! Ce livre vous apprendra à construire pas à pas une stratégie de monétisation inventive, pertinente et... rentable. Il vous expliquera comment élaborer votre business model, tirer parti de votre expertise et du contenu que vous avez mis en place, exploiter votre trafic, diversifier vos sources de revenus... Ceci dans le respect du site que vous avez créé, de ses visiteurs, et sans l'inonder de publicité ! Du bon usage de l'affiliation, du modèle payant, des produits numériques, des applications mobiles, de la donation, de la location de contenu ou des relations presse... rien n'est laissé au hasard. En fin d'ouvrage, "le challenge des 6 jours" vous guidera étape par étape, depuis l'élaboration de votre business plan jusqu'à la mise en oeuvre de sa rentabilisation, en vous apportant les bons réflexes et les bonnes méthodes pour une stratégie efficace et pérenne. Dans un secteur en pleine expansion, où les frontières sont encore floues et les processus mal définis, cet ouvrage pose des jalons clairs et fiables, qui feront certainement référence. Accessible pour les débutants tout en offrant un contenu très riche, il apportera de nouvelles idées même aux professionnels du web !

Un seul développement pour un déploiement multiple Maintenus par Adobe et la fondation Apache, Cordova et sa distribution PhoneGap sont des outils open source qui permettent de créer facilement et simultanément des applications mobiles pour plusieurs plates-formes du marché, comme iOS, Android, Windows Phone, et bien d'autres encore. En effet, il suffit aujourd'hui d'un seul développement pour assurer un déploiement multiple vers les différents magasins d'applications (App Store, Google Play Store, etc.). Utilisant les langages HTML, CSS et JavaScript, ces outils à la popularité croissante offrent une excellente alternative au code natif, notamment pour les développeurs web. Concret et accessible, cet ouvrage est un recueil de bonnes pratiques et d'astuces pour réussir la création d'applications mobiles avec Cordova et PhoneGap, jusqu'à leur soumission sur les principaux magasins en ligne. Il comporte en outre une étude de cas complète, qui détaille la conception d'une application multi-plate-forme. Tout le code source des exemples est disponible en ligne sur <https://github.com/siebmanb/rappelle-toi>. A qui s'adresse ce livre ? A tous les acteurs d'un projet d'application mobile : décideurs, chefs de projet, développeurs, webdesigners... A ceux qui souhaitent concevoir, publier et vendre une application mobile pour iOS, Android, etc. Sur le site <https://github.com/siebmanb/rappelle-toi> - Téléchargez le code source de tous les exemples du livre

Si quiere crear sitios web interactivos apoyados en bases de datos con la potente combinación de tecnologías de código abierto y estándares web, incluso sin tener conocimientos básicos de HTML, ha llegado al libro indicado. Gracias a esta guía práctica, abordará la programación web dinámica con la última versión de las principales herramientas del momento: PHP, MySQL, CSS, HTML5 y las bibliotecas clave de jQuery. Asimismo, aprenderá a utilizar estas tecnologías en su conjunto y accederá a valiosas prácticas de programación web. -Explorar MySQL desde la estructura de la base de datos hasta consultas complejas -Utilizar la extensión MySQLi, la interfaz MySQL mejorada de PHP -Crear páginas web dinámicas que se adaptan al usuario -Gestionar las cookies y las sesiones, y conservar un alto grado de seguridad -Mejorar el lenguaje JavaScript con las bibliotecas jQuery y jQuery Mobile -Utilizar las llamadas con AJAX para la comunicación en segundo plano entre el navegador y el servidor -Diseñar páginas web con las habilidades que adquirirá en CSS2 y CSS3 -Implementar las características de HTML5, incluidas la geolocalización, el audio, el vídeo y el elemento lienzo -Reformatear sus



sitios web con aplicaciones web para móviles Al final del libro, descubrirá cómo unir todos los temas tratados para crear un sitio de redes sociales completamente funcional, adecuado para navegadores tanto de equipos de escritorio como de dispositivos móviles. Además, en la parte inferior de la primera página del libro encontrará el código de acceso que le permitirá acceder de forma gratuita a los contenidos adicionales en [www.marcombo.info](http://www.marcombo.info). Robin Nixon es periodista de las TI y especialista en las tecnologías presentadas en este libro. Ha trabajado y ha escrito sobre ordenadores desde 1980, es autor de cientos de artículos y libros sobre informática y ha desarrollado numerosos sitios web con herramientas de código abierto.

El mundo del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles está evolucionando a gran velocidad. Se han convertido en el boom del momento, son miles de aplicaciones las que se publican todos los días. ¿Eres un desarrollador Web con ganas de dar el salto a los dispositivos móviles pero no tienes tiempo para aprender un lenguaje nuevo de programación? PhoneGap es la solución; es un framework libre y abierto que le permitirá crear aplicaciones para todas las plataformas utilizando HTML, CSS y JavaScript. Tras una breve introducción sobre PhoneGap, aprenderá cómo instalarlo y configurarlo y empezará a trabajar en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos iOS, Android y BlackBerry. En cada capítulo nos centraremos en un componente y plantearemos una serie de prácticos y sencillos ejercicios que le ayudarán a dominar los conceptos aprendidos. Al terminar de leer este libro, estará preparado para crear sus propias aplicaciones para dispositivos móviles.

Découvrez comment développer des applications pour l'iPhone en utilisant des outils que vous connaissez et combinez les avantages du SDK officiel et des platesformes libres. Create cross-platform mobile apps without having to learn a new language! PhoneGap is an open source solution, ideal for web developers wanting to build cross-platform mobile apps without having to learn a new language. Using HTML, CSS, and Javascript, PhoneGap allows you to jump into the mobile world and develop apps for iPhone, Android, and the BlackBerry. Walks you through installing the development software Covers the basics of each of PhoneGap's functional units Introduces various projects you can build with the framework Discusses using HTML, CSS, JavaScript Explores the features accelerometer and compass Examines media, storage and files, camera, contacts, geolocation, and more Within Beginning PhoneGap, each new chapter builds on the lessons taught in the previous so that by the end of the book, you can have mobile apps up and running! "NOTE: Several significant changes to the PhoneGap software occurred shortly after this book was published. The author has written extra pages to address these and other changes. You can download the updates to this book from the book's support page on the Wrox website."

Learn how to build dynamic web applications with Express, a key component of the Node/JavaScript development stack. In this hands-on guide, author Ethan Brown teaches you the fundamentals through the development of a fictional application that exposes a public website and a RESTful API. You'll also learn web architecture best practices to help you build single-page, multi-page, and hybrid web apps with Express. Express strikes a balance between a robust framework and no framework at all, allowing you a free hand in your architecture choices. With this book, frontend and backend engineers familiar with JavaScript will discover new ways of looking at web development. Create webpage templating system for rendering dynamic data Dive into request and response objects, middleware, and URL routing Simulate a production environment for testing and development Focus on persistence with document databases, particularly MongoDB Make your resources available to other programs with RESTful APIs Build secure apps with authentication, authorization, and HTTPS Integrate with social media, geolocation, and other third-party services Implement a plan for launching and maintaining your app Learn critical debugging skills This book covers Express 4.0.

Vous maîtrisez HTML, CSS et JavaScript ? Nul besoin de vous lancer dans l'apprentissage d'Objective-C, vous disposez déjà de tous les outils nécessaires pour développer vos propres applications iPhone ! Écrit par un développeur d'applications web et mobiles, cet ouvrage pratique vous décrit précisément comment exploiter les technologies web open source afin de concevoir des applications sur la plate-forme de votre choix, pour ensuite convertir votre produit en une application iPhone native grâce au framework libre PhoneGap. Au fil d'une étude de cas concrète visant à convertir une application web en application native pour l'iPhone, vous découvrirez comment : exploiter les outils que vous maîtrisez déjà pour concevoir des applications iPhone; donner à un site web existant l'apparence et le comportement d'une application iPhone; utiliser la bibliothèque JavaScript jQuery pour ajouter des animations à votre application web ; convertir votre produit en une application iPhone grâce à PhoneGap ; tirer parti du stockage côté client et proposer des applications qui fonctionnent quand l'iPhone est en mode hors connexion ; utiliser JavaScript pour accéder à des fonctionnalités avancées de l'iPhone, telles que l'accéléromètre, la géolocalisation, le vibreur envoyer vos applications à l'AppleStore avec Xcode. Sur le site [www.editions-eyrolles.com](http://www.editions-eyrolles.com) : téléchargez le code source des exemples du livre.

Discover how to take your existing web development skills and learn how to create desktop applications for macOS, Windows, and Linux, using GitHub's Electron. Learn how to combine the power of Node.js and Chromium to provide a powerful development platform for creating web applications that break free from the browser. Electron: From Beginner to Pro guides you through the capabilities that you have available to create desktop applications. Learn to use features like file system access, create native menus, OS-specific dialogs and more. The authors will show you how to package your application for distribution for multiple platforms and enable auto-updating. What You Will Learn Leverage your knowledge of HTML, CSS and JavaScript Use current web applications for the desktop Create and use Electron's main process and render process to create effective desktop applications Communicate between processes and between windows Build desktop applications that can be updated and distributed Who This Book Is For Web developers looking to leverage their HTML, CSS and JavaScript skills to create desktop widgets and applications. Developers wanting to leverage existing a Web application to extend

functionality with a desktop application.

The field of librarianship has undergone traumatic shifts (mostly downward) due to the global financial meltdown that began in 2008. This title addresses the ripple effects of the economic recession from the point of view of librarianship, the need for advocacy, and the necessity to tout the value that libraries bring to their communities.

Le guide incontournable du concepteur d'applications dématérialisées. En s'appuyant sur les textes et normes en vigueur et au travers d'exemples concrets, cet ouvrage détaille les mécanismes de sécurité indispensables aux applications web, ainsi que les méthodologies projet destinées à leur mise en oeuvre, tant sous leurs aspects techniques et applicatifs que juridiques et comportementaux. Après avoir rigoureusement défini confiance et sécurité, puis détaillé les mécanismes de cryptographie qui sous-tendent la sécurisation des services, l'auteur décrit les fonctionnalités à déployer dans tout projet de dématérialisation : l'identité numérique et le contrôle d'accès, le certificat, la confidentialité, la signature électronique et le cachet, la traçabilité et l'horodatage, le coffre-fort électronique et l'archivage. Une mise en perspective essentielle sur la dématérialisation. Grâce à de nombreux témoignages d'experts de la dématérialisation, le livre développe la nécessité de faire naître la confiance des utilisateurs pour promouvoir les usages et précise le rôle des tiers de confiance dans la chaîne de la dématérialisation, dont il rappelle les bases juridiques, telle la convention de preuve qui donne leur valeur aux échanges et aux documents. À qui s'adresse ce livre ? Aux directions informatiques (DSI), architectes du SI, responsables sécurité (RSSI) ; Aux experts de la gouvernance des SI ; Aux directeurs Recherche et développement ; Aux architectes fonctionnels et techniques ; Aux consultants, assistants à maîtrise d'ouvrage ou à maîtrise d'oeuvre ; À tous les concepteurs d'applications de dématérialisation confrontés à la mise en oeuvre de la sécurité, tant dans des administrations et grandes entreprises qu'au sein de PME innovantes.

"Le tour complet du sujet traité • La conception • Les fragments de code • Les tableaux • Les styles CSS • Les interactions • Les animations CSS3 • Les vidéos Flash • Les formulaires • Les mises en pages • Les appareils mobiles • Les CMS • Le référencement".

This book is where your adventures with Bluetooth LE begin. You'll start your journey by getting familiar with your hardware options: Arduino, BLE modules, computers (including Raspberry Pi!), and mobile phones. From there, you'll write code and wire circuits to connect off-the-shelf sensors, and even go all the way to writing your own Bluetooth Services. Along the way you'll look at lightbulbs, locks, and Apple's iBeacon technology, as well as get an understanding of Bluetooth security-- both how to beat other people's security, and how to make your hardware secure.

When developing apps for the latest smartphones, you're faced with several vexing questions. How many platforms do you need to accommodate? What level of support do mobile browsers provide? To help you address these and many other key issues, this guide provides a hands-on tour of the most powerful JavaScript frameworks available today. You'll build sample apps with jQuery Mobile, Sencha Touch, and PhoneGap to learn the unique advantages—and disadvantages—of each framework. From there, you can determine which one is best for your project. This book is ideal for web developers familiar with JavaScript, HTML, and CSS. Experience the simplicity of jQuery Mobile for building cross-browser applications Learn how Sencha Touch's architecture, widgets, and blazing-fast rendering engine makes it a good choice for enterprise software Use PhoneGap to package your web app into a native iOS, Android, or Windows Phone application Discover the impact of various HTML5 features on mobile app development Pick up JavaScript productivity tips as you delve into its object orientation, closures, and coding conventions Test and debug your app with a collection of tips, tricks, and tools Pocas tecnologías y herramientas perduran en el mundo de la informática por décadas. No es el caso de HTML, el cual sigue más vigente que nunca y justo cuando se creía que iba desapareciendo en pos de otras tecnologías (como Flash o desarrollos nativos), revivió de las cenizas con más poder y más futuro que antes con HTML5 y su compañero inseparable CSS, ahora en versión 3. Aunque vivimos en una era de una web muy distinta de hace unos años, lo cierto es que HTML5 es una buena apuesta a futuro. Este libro ofrece a todo diseñador Web y desarrollador front-end, la posibilidad de conocer en profundidad las últimas versiones de los dos lenguajes fundamentales para la Web: HTML5 y CSS3. En esta obra se aprende a través de claros ejemplos cómo incorporar a un sitio Web marcado semántico que mejore su posicionamiento en buscadores, cómo integrar animaciones interactivas y multimedia en plugins, y una diversidad de elementos y efectos de diseño eficientes, optimizados para la Web de hoy. HTML5 y CSS3 para diseñadores permitirá al lector poner al día sus conocimientos, para que sus sitios web se adapten a los estándares de la Web actual. Encontrará no sólo las pautas para empezar con HTML5 o actualizarte desde versiones anteriores, sino que te servirá de referencia en cualquier momento de su vida profesional en el futuro cuando tenga alguna pregunta. Ventajas Alfaomega e ITMaster le dan la posibilidad de que certifique tus conocimientos y experiencias adquiridos como lector de este libro mediante una evaluación gratuita. Su aprobación le permitirá tener la certificación en HTML5. Luego de la obtención del certificado, podrá continuar su formación en la carrera de Programación HTML5 y CSS3 y puede continuar con "Mobile HTML5", "Responsive Web Design" y "PhoneGap". La capacitación podrá realizarla en forma presencial en las sedes habilitadas o a distancia a través de Internet con una capacitación online, en cualquier ciudad del mundo donde te encuentres.

Il mercato mobile è dominato da iOS. Rimanere al di fuori di questo ricco e variegato ecosistema in continua evoluzione è impensabile per chi si occupa di sviluppo di applicazioni mobile. Tuttavia chi già padroneggia le tecnologie web – HTML, CSS, JavaScript, Ajax – è frustrato all'idea di doversi confrontare con complesse tecniche e linguaggi di programmazione che non conosce. Ma non è necessario ripartire da zero. Questa guida (arricchita da esercizi e tutorial) aiuta gli sviluppatori web ad applicare le competenze acquisite a iOS, affrontando tutti gli aspetti dello sviluppo di applicazioni basate sul Web, ma ottimizzate per iPhone e iPad. L'autore insegna a costruire un'app da

zero utilizzando framework che ne velocizzano la produzione, mostra quali sono le problematiche che si incontrano durante la trasformazione di web app in app native, illustra le tecniche per creare interfacce utente che si adattano ai display touchscreen dei dispositivi mobile di Apple, catturandone le particolari modalità di interazione.

This book is intended for developers who wish to use PhoneGap to develop useful, rich, secure mobile applications for their enterprise environment. The book assumes you have working knowledge of PhoneGap, HTML5, CSS3, and JavaScript, and a reasonable understanding of networking and n-tier architectures.

[Copyright: 69c9e1063fa20e948c0889a072d10058](#)