

Imparare A Programmare Con Python Il Manuale Per Programmatori Dai 13 Anni In Su

Python è un linguaggio di programmazione multiplatforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività, rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici ambiti di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori più esperti.

Programma e realizza applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Ti piacerebbe archiviare i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita a un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permette di sviluppare sistemi molto complessi e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, quiz, videogiochi e molto altro! Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Dai principi di base di tale linguaggio fino alla creazione vera e propria di giochi, raccolte di dati e realizzazione di applicazioni web funzionali e di successo! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe L'inserimento dei commenti I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto di più! Grazie alle sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e utilizzati. È infatti elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Proprio per questo motivo è fondamentale scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Gli editori sono abituati ad avere con i lettori un rapporto mediato. Agenti, distributori, autori, librai, sono tante le figure che amplificano questa distanza. Alla fine, agli editori giunge solo l'eco lontano delle chiacchiere dei lettori. Prima. Ora la Rete rende possibile ascoltare quello che i clienti stanno dicendo in modo spontaneo, mette gli editori in contatto con le loro esigenze, offre modalità di comunicazione e relazione inediti. Ma per cogliere le possibilità offerte da questa disintermediazione occorre ripensare alla comunicazione in chiave B2C, cercando di formulare un modello più sostenibile che fondi il rapporto con i clienti su basi nuove, improntate su rispetto e trasparenza reciproca, imparando e lasciandosi guidare dalle persone che sono al centro di questo mondo: i lettori. Questo ebook è una microguida che cerca di focalizzarsi sulle piccole, semplici, cose che è possibile fare subito per abitare i social media in modo efficace, alimentando l'ecosistema con contenuti di valore.

Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quali passaggi devo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e potenzialità, Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché permette di sviluppare sistemi articolati e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni, programmi per il web, videogiochi e molto di più! Grazie a questo libro imparare a programmare con Python sarà un gioco da ragazzi! Con un linguaggio semplice ma nello stesso tempo dettagliato, scoprirai tutti i segreti che si celano dietro Python. Imparerai ad installarlo sui vari sistemi operativi, conoscerai come leggere il codice sorgente e capitolo dopo capitolo apprenderai tutti i passaggi utili e indispensabili per la realizzazione di applicazioni e programmi web funzionali e dinamici! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Python Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Le parole chiavi fondamentali per la programmazione Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python Come creare programmi avanzati I costrutti concettuali che si utilizzano con Python Come fare per identificare il tipo di un valore I valori, le stringhe e le espressioni Quali sono gli operatori e le loro caratteristiche Le espressioni booleane Gli step per dare vita a funzioni I passaggi per creare automatizzazioni ripetitive Come realizzare liste e stringhe Come gestire al meglio i file con Python IDLE: per aprire e lavorare i file Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli E molto di più! Python è un linguaggio di programmazione di altissimo livello, molto complesso e versatile, ma nello stesso tempo lineare e semplice da imparare se si seguono le giuste regole e tecniche. Quindi che cosa aspetti? Tieniti aggiornato e scopri subito come sviluppare diverse tipologie di programmi e applicazioni! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scopri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Python è un linguaggio di programmazione ad alto livello. Un linguaggio moderno, facile da imparare ma estremamente potente. Python è un linguaggio versatile utilizzato, al giorno d'oggi, in moltissimi progetti, dal livello enterprise fino ai singoli hobbisti. Con Python, sarai in grado di sviluppare applicazioni, giochi, siti web e qualsiasi tipo di software. Python è il linguaggio più richiesto sul mercato del lavoro. La guida di Kevin Liroy ti permette di imparare il linguaggio con una tecnica pratica ed estremamente efficace, per metterti nelle condizioni di iniziare a lavorare con Python rapidamente. In particolare, imparerai... ? Perché Python è un'ottima scelta, anche se sei un principiante ? Quali sono i vantaggi di Python ? Come configurare il tuo computer per essere subito operativo ? Cosa sono e come dichiarare variabili e costanti ? Come creare e utilizzare le funzioni ? Le strutture condizionali e le iterazioni con Python ? Le basi della programmazione orientata ad oggetti e come creare classi e oggetti in Python ? Come gestire le date e gli orari ? Come aprire e gestire i file con Python

Imparare a programmare con Python. Il manuale per programmatori dai 13 anni in su Programmare con Python3 Libri in 1: la Guida Completa per Principianti per Imparare il Linguaggio Di Programmazione Più Popolare. FINALMENTE ANCHE in ITALIANO!

Demonstrates the programming language's strength as a Web development tool, covering syntax, data types, built-ins, the Python standard module library, and real world examples.

Sei pronto a guadagnare di più e imparare un linguaggio di programmazione essenziale da zero? Espandi le tue competenze informatiche e guadagna più soldi imparando il linguaggio di programmazione più popolare al mondo: Python! Diventa ancora più esperto di computer e supera la concorrenza quando ti candidi a lavori grazie alle abilità di programmazione Python. La programmazione Python ti fornisce una base sostenibile nella programmazione del computer che è facile da costruire e specializza le tue abilità. Ciò ti farà diventare un candidato migliore per le offerte di lavoro e comporterà l'aumento del tuo stipendio! Con questa guida tra le mani, potrai: Imparare il linguaggio di programmazione Python da zero con poca o nessuna esperienza richiesta. Specializzarti in un linguaggio informatico e renderti più appetibile per un'azienda. Aprire le porte a nuove opportunità di lavoro dopo aver appreso e implementato Python. Studiare 3 libri completi in uno per sviluppare le tue abilità. Diventare più desiderabile quando ti candidi per un lavoro, specialmente nella comunità delle Startup. ...E molto altro ancora! In questo momento Python è uno dei linguaggi più popolari e utili che i programmatori dovrebbero conoscere. Senza assolutamente alcuna esperienza richiesta, potrai imparare le basi di questo linguaggio e investire facilmente sulle tue abilità per aumentare il tuo reddito e aprire le porte a incredibili opportunità di lavoro. ORDINA ORA la tua guida completa e inizia a imparare oggi stesso!

Python for Software Design is a concise introduction to software design using the Python programming language. The focus is on the programming process, with special emphasis on debugging. The book includes a wide range of exercises, from short examples to substantial projects, so that students have ample opportunity to practice each new concept.

Saper programmare un computer e? una capacita? oramai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre piu? popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python e? un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). E? un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

An Introduction to Programming by the Inventor of C++ Preparation for Programming in the Real World The book assumes that you aim eventually to write non-trivial programs, whether for work in software development or in some other technical field. Focus on Fundamental Concepts and Techniques The book explains fundamental concepts and techniques in greater depth than traditional introductions. This approach will give you a solid foundation for writing useful, correct, maintainable, and efficient code. Programming with Today's C++ (C++11 and C++14) The book is an introduction to programming in general, including object-oriented programming and generic programming. It is also a solid introduction to the C++ programming language, one of the most widely used languages for real-world software. The book presents modern C++ programming techniques from the start, introducing the C++ standard library and C++11 and C++14 features to simplify programming tasks. For Beginners--And Anyone Who Wants to Learn Something New The book is primarily designed for people who have never programmed before, and it has been tested with many thousands of first-year university students. It has also been extensively used for self-study. Also, practitioners and advanced students have gained new insight and guidance by seeing how a master approaches the elements of his art. Provides a Broad View The first half of the book covers a wide range of essential concepts, design and programming techniques, language features, and libraries. Those will enable you to write programs involving input, output, computation, and simple graphics. The second half explores more specialized topics (such as text processing, testing, and the C programming language) and provides abundant reference material. Source code and support supplements are available from the author's website.

Un unico ebook che raccoglie gli otto #ebooksurf scritti da professionisti dell'editoria per i professionisti alle prese con il mutamento digitale. Il titolo, Point Break, rimanda al punto di rottura dell'onda che si ingrossa prima di infrangersi, a quel punto il surfista si alza sulla tavola e comincia a danzare. Questa metafora ben esemplifica le sfide del e nel mondo editoriale. Composto da circa 700.000 battute - su carta sarebbero più di 350 pagine - questo ebook è una raccolta unica di saperi e conoscenze per capire come affrontare i cambiamenti tra professionalità, diritti, social media, librerie online, formati, marketing e comunicazione. Gli #ebooksurf sono in vendita singolarmente a 3,99€, Point Break permette di averli subito tutti e otto al prezzo di cinque e un risparmio di oltre il 35%. Dentro Point Break sono quindi raccolti: 1) Io editore tu Rete di Sergio Maistrello 2) Oltre la carta di Letizia Sechi 3) Il mestiere dell'editor di Fabio Brivio 4) La pratica dell'ePub di Ivan Racheli 5) Editore nei social media di Federica Dardi 6) Ebook nel contratto di Ginevra Villa 7) Editoria universitaria digitale di Nicola Cavalli 8) Il libraio digitale di Francesco Rigoli Trovi maggiori informazioni sui singoli titoli all'indirizzo <http://www.apogeeonline.com/editoriadigitale>

Programma e realizza applicazioni web con i linguaggi Python, C++, Java e PHP Ti piacerebbe migliorare il tuo sito web e lavorare con i dati? Vorresti dare vita a un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Vorresti scoprire tutti gli aspetti della programmazione orientata agli oggetti? C++, Java, Python e PHP sono tra i linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permettono di sviluppare sistemi molto complessi e hanno molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, quiz, videogiochi e molto altro! Grazie a questa raccolta scoprirai tutte le funzionalità e potenzialità di tali linguaggi di programmazione. Passo dopo passo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tali linguaggi di programmazione. Alla fine di ogni capitolo potrai esercitarti per consolidare le basi ed assimilare i contenuti. Un linguaggio semplice e dettagliato ti permetteranno di imparare a programmare, realizzare applicazioni e pagine web funzionanti e di successo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: L'installazione del compilatore C++ e di un IDE I passaggi per la creazione di un programma in C++ Come fare per analizzare la struttura di un programma e capire come funziona I passaggi per inserire commenti nascosti agli utenti Le variabili, le espressioni, gli operatori, le funzioni e le costanti: tipi e caratteristiche Come creare o definire una variabile e i passaggi per assegnare valori Che cosa è Java e il significato dell'acronimo OOP Gli step per recuperare il codice Java e trasformarlo I passaggi per scrivere, compilare ed eseguire il codice Java Compilazione e le istruzioni per effettuare un salto I numeri interi e quelli in virgola mobile Gli operatori aritmetici e relazionali: tipi e caratteristiche If e Switch e i Booleani Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare

Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati E molto di più! Con le loro innumerevoli funzioni e potenzialità, C++ Php Python e Java sono tra i più famosi e utilizzati linguaggi di programmazione. Scopri tutte le loro funzioni e potenzialità! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri la programmazione orientata agli oggetti con Php, Python, C++ e Java Vorresti imparare ad utilizzare i principali linguaggi utilizzati per la programmazione orientata agli oggetti? Ti piacerebbe una raccolta pratica, ricca di codici ed esempi che ti permetta di mettere in pratica subito la teoria? Vuoi programmare e imparare a gestire la complessità di Php, Python, C++ e Java? I linguaggi Php, Python, C++ e Java permettono di programmare in maniera semplice e unica, dando vita a codici efficienti e produttivi. Sono indispensabili per chiunque voglia approcciarsi al mondo della programmazione orientata agli oggetti. Grazie a questa raccolta il lettore potrà imparare la programmazione orientata agli oggetti con i linguaggi PHP, Python, C++ e Java. Strutturati in maniera chiara e graduale, i manuali non danno nulla per scontato ed è possibile imparare a programmare partendo da zero. Dopo una prima parte introduttiva che presenta le basi di tali linguaggi, vengono illustrate tutte le loro funzionalità e spiegati i concetti più specifici in modo da avere una panoramica completa. La guida si basa sul concetto di imparare - facendo, dando spazio a molteplici esempi pratici, progetti e ad ogni problema segue una soluzione. Una guida completa da tenere sempre a portata di mano! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cos'è il linguaggio C++ e la sua evoluzione Rappresentare i numeri, le stringhe e applicare gli operatori Gli step per verificare il valore di una variabile Gli array e i loop e come stampare a video Come installare e configurare il server PHP I passaggi per programmare su un'interfaccia Gli step per usare un trait in PHP Le chiusure e le funzioni anonime Gli step per installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione La gestione degli oggetti e delle variabili Componenti, costruttori e relazioni La sintassi e i campi di utilizzo di Python I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Esempi di codice, schede di valutazione ed esercizi pratici E molto di più! Diventa subito operativo e scopri subito tutte le funzionalità e potenzialità di tali linguaggi di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Imparare a scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurvi ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inarrivabile. Questa guida ti aiuterà ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre, imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esaustivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Nozioni di base sulla programmazione del computer C C ++ C # SQL Python Il secondo libro sarà dedicato allo studio e alla comprensione del linguaggio Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione più utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo strso tempo professionale ed è perfetto per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Librerie in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta può far risparmiare molto tempo, risorse ed energia a te che vuoi imparare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Updated for both Python 3.4 and 2.7, this convenient pocket guide is the perfect on-the-job quick reference. You'll find concise, need-to-know information on Python types and statements, special method names, built-in functions and exceptions, commonly used standard library modules, and other prominent Python tools. The handy index lets you pinpoint exactly what you need. Written by Mark Lutz—widely recognized as the world's leading Python trainer—Python Pocket Reference is an ideal companion to O'Reilly's classic Python tutorials, Learning Python and Programming Python, also written by Mark. This fifth edition covers: Built-in object types, including numbers, lists, dictionaries, and more Statements and syntax for creating and processing objects Functions and modules for structuring and reusing code Python's object-oriented programming tools Built-in functions, exceptions, and attributes Special operator overloading methods Widely used standard library modules and extensions Command-line options and development tools Python idioms and hints The Python SQL Database API

Gli strumenti di coding per progettare strategie di successo. Python, oggi al massimo della sua popolarità, è un linguaggio alla portata di tutti. Semplice da apprendere, potente e open source, è utilizzato nei più svariati ambiti professionali e industriali, dall'ingegneria alla ricerca medica, fino alla finanza. Questo libro è sia un manuale di programmazione Python, per neofiti e non, sia un manuale di progetto di analisi quantitativa. Il taglio molto pratico ha l'obiettivo di rendere il lettore indipendente nelle proprie analisi, siano esse di breve periodo, in ottica trading, che di medio lungo periodo, con orizzonte investing. Dopo aver appreso le basi del linguaggio e dell'utilizzo delle principali librerie, si passa all'analisi statistica dei dati di prezzo, fino alla ricerca di inefficienze da poter utilizzare con profitto nella realizzazione di trading system intraday e multiday. Il lettore è poi guidato nella realizzazione di un intero motore di backtest e nell'approfondimento delle tecniche di validazione classiche e non convenzionali. Dopo aver messo a confronto diversi sistemi che operino sia su azioni che su commodity, vengono approfonditi i temi dell'ottimizzazione multi-parametrica e della gestione del rischio, mediante un focus particolare sulla Montecarlo Analysis e sull'Equity & Performance Control. In sintesi, un testo che racconta in dettaglio tutte le fasi di progetto, realizzazione e validazione di idee al servizio dell'investitore.

Ci troviamo davanti a una transizione storica senza precedenti: per la prima volta nella storia del pianeta, un animale intelligente è in procinto di creare a sua volta un'intelligenza di tipo artificiale e connettersi a essa. Connettendo cervelli e macchine intelligenti potremo espandere i confini cognitivi della nostra specie e interrompere il monopolio biologico sull'intelligenza, dando così il via a un'era dell'Intelligenza2 (naturale + artificiale). Questo libro ripercorre in pochi passi la storia dell'intelligenza sul pianeta Terra dai primi microrganismi fino ai più recenti progressi dell'intelligenza artificiale e della neuro-ingegneria. Allo stesso tempo, propone un'analisi dettagliata delle profonde trasformazioni sociali causate dalla chiusura dell'interfaccia tra uomo e macchina, i cui complessi profili etici e giuridici sono già materia di dibattito per la politica internazionale. Un vademecum indispensabile nell'era dell'Intelligenza2.

Impara a realizzare database e applicazioni per il web con il linguaggio PHP, Python e MySQL Vorresti realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Ti piacerebbe creare un videogioco a quiz ma non

sai da dove iniziare? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, database per la gestione dei dati, app a quiz, videogiochi e molto altro, questa guida è quello che ti serve! Grazie ad essa potrai imparare a realizzare applicazioni per il web dinamiche e di successo. Dalla spiegazione del linguaggio PHP alla creazione di tabelle, alle loro modifiche e all'inserimento di dati. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le funzioni di PHP fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Cosa serve per iniziare a programmare in PHP I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli operatori aritmetici e costrutti base Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati L'installazione del server Gli step per realizzare tabelle Come definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella Le righe con valori nulli e sconosciuti: NULL I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Come modificare la struttura di una tabella: ALTER, DROP e DELETE Unione tra tabelle e sotto-query Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto altro! PHP, Python e MySQL sono tra i linguaggi di programmazione più diffusi e più utilizzati, questo grazie alle loro innumerevoli funzionalità e potenzialità. Quindi cosa aspetti? È ora di scoprire tutti i loro segreti! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Learn how to program with Python from beginning to end. This book is for beginners who want to get up to speed quickly and become intermediate programmers fast!

Impara a realizzare siti, applicazioni per il web e database grazie ai vari linguaggi di programmazione Ti piacerebbe realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Vorresti imparare a curare l'aspetto grafico di una pagina web? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, gestire il design di una pagina, realizzare database per la gestione dei dati, app a quiz e molto altro, questa guida è quello che ti serve! Grazie a questa raccolta, studierai gli elementi base che caratterizzano il linguaggio HTML, con PHP imparerai la creazione di tabelle, le loro modifiche e l'inserimento di dati. Il linguaggio JavaScript ti permetterà di conoscere la modifica del layout e dello stile dei vari elementi. Fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Gli step per realizzare pagine interattive e link Le caratteristiche e le funzionalità di CSS La struttura delle pagine e creare fogli di stile e a cascata Come applicare una serie di stili a più elementi I selettori di classe e i selettori ID I passaggi per impostare i colori di una pagina web Come programmare con JavaScript I passaggi per memorizzare il valore di una variabile Aggiungere o modificare lo stile di un elemento I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati Come realizzare, definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto altro! Per poter realizzare pagine web e applicazioni moderne, di successo con contenuti attraenti è importante seguire regole precise, soprattutto se si parte da zero. Proprio per questo motivo è di fondamentale studiare i meccanismi che si celano dietro ai vari linguaggi di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Save when you buy this two book bundle - Linux for Beginners AND Command Line Kung FuLinux for Beginners information:If you want to learn how to use Linux, but don't know where to start read on. Knowing where to start when learning a new skill can be a challenge, especially when the topic seems so vast. There can be so much information available that you can't even decide where to start. Or worse, you start down the path of learning and quickly discover too many concepts, commands, and nuances that aren't explained. This kind of experience is frustrating and leaves you with more questions than answers. Linux for Beginners doesn't make any assumptions about your background or knowledge of Linux. You need no prior knowledge to benefit from this book. You will be guided step by step using a logical and systematic approach. As new concepts, commands, or jargon are encountered they are explained in plain language, making it easy for anyone to understand. Here is what you will learn by reading Linux for Beginners: How to get access to a Linux server if you don't already. What a Linux distribution is and which one to choose. What software is needed to connect to Linux from Mac and Windows computers. Screenshots included. What SSH is and how to use it, including creating and using SSH keys. The file system layout of Linux systems and where to find programs, configurations, and documentation. The basic Linux commands you'll use most often. Creating, renaming, moving, and deleting directories. Listing, reading, creating, editing, copying, and deleting files. Exactly how permissions work and how to decipher the most cryptic Linux permissions with ease. How to use the nano, vi, and emacs editors. Two methods to search for files and directories. How to compare the contents of files. What pipes are, why they are useful, and how to use them. How and why to redirect input and output from applications. How to customize your shell prompt. How to be efficient at the command line by using aliases, tab completion, and your shell history. How to schedule and automate jobs using cron. How to switch users and run processes as others. Where to go for even more in-depth coverage on each topic. Command Line Kung Fu information:Become a Linux Ninja with Command Line Kung Fu!Do you think you have to lock yourself in a basement reading cryptic man pages for months on end in order to have ninja like command line skills?In reality, if you had someone share their most powerful command line tips, tricks, and patterns you'd save yourself a lot of time and frustration. What if you could look over the shoulder of a good friend that just happened to be a command line guru? What if they not only showed you the commands they were using, but why they were using them and exactly how they worked? And what if that friend took the time to write all of it down so you can refer to it whenever you liked?Well, a friend did just that. Command Line Kung Fu is packed with dozens of tips and over 100 practical real-world examples. You won't find theoretical examples in this book. The examples demonstrate how to solve actual problems and accomplish worthwhile goals. The tactics are easy to find, too. Each chapter covers a specific topic and groups related tips and examples together. For example, if you need help extracting text from a file look in the "Text Processing and Manipulation" chapter. Also, a comprehensive index is included. If you want to find every example where a given command is used -- even if it's not the main subject of the tip -- look in the index. It will list every single place in the book where that command appears.

Python è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti particolarmente indicato per tutti i tipi di sviluppo software. E facilmente integrabile con altri linguaggi e programmi, dispone di una estesa libreria standard e può essere imparato in pochi giorni. In questa guida sono affrontati tutti gli argomenti necessari per iniziare a programmare in Python, in maniera semplice ed immediata partendo da zero. Ricca di esempi ed esercizi la guida ci aiuta nel percorso di apprendimento di un nuovo linguaggio di programmazione senza la necessità di competenze preventive sull'argomento. Tra gli argomenti trattati: -Stringhe ed espressioni regolari -Array ed Hash -Strutture per il controllo del flusso -Classi, metodi, oggetti e moduli -Operazioni di ingresso/uscita -Gestione delle eccezioni -Database -Creare delle GUI con Python"

While Excel remains ubiquitous in the business world, recent Microsoft feedback forums are full of requests to include Python as an Excel scripting language. In fact, it's the top feature requested. What makes this combination so compelling? In this hands-on guide, Felix Zumstein--creator of xlwings, a popular open source package for automating Excel with Python--shows experienced Excel users how to integrate these two worlds efficiently. Excel has added quite a few new capabilities over the past couple of years, but its automation language, VBA, stopped evolving a long time ago. Many Excel power users

have already adopted Python for daily automation tasks. This guide gets you started. Use Python without extensive programming knowledge Get started with modern tools, including Jupyter notebooks and Visual Studio code Use pandas to acquire, clean, and analyze data and replace typical Excel calculations Automate tedious tasks like consolidation of Excel workbooks and production of Excel reports Use xlwings to build interactive Excel tools that use Python as a calculation engine Connect Excel to databases and CSV files and fetch data from the internet using Python code Use Python as a single tool to replace VBA, Power Query, and Power Pivot

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) o dal sito e di conseguenza, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non conoscono cosa si celi dietro alle applicazioni di tutti i giorni, non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un software e da cosa possa essere costruita. Python è lo strumento che useremo (e che usano molti sviluppatori) per creare le nostre app. Questo corso non solo vi farà imparare a programmare applicazioni in Python 3, ma anche comprendere il lavoro necessario per la realizzazione del proprio progetto. L'autore è uno studente, che attualmente sta imparando Python 3, perciò con questo e-book voglio, non solo ripassare gli argomenti trattati, ma anche aiutare altri potenziali e futuri sviluppatori con questo linguaggio di programmazione attraverso esempi, esercizi e una grafica simpatica. Numero pagine: 36 Contenuto: Premessa Come è strutturato l'e-book? Modulo 1 – Le basi e i tipi di dati Capitolo 1 – Introduzione a Python 1.1 – Cosa è Python? 1.1.1 – Differenze tra Python 2.x e Python 3.x 1.2 – Scarichiamo e Installiamo Python 1.2.1 – Verificare architettura PC Capitolo 2 – Primi passi con Python 2.1 – Uso della shell e i suoi comandi 2.1.1 - COMANDI NELLA SHELL DI PYTHON 2.2 – Funzioni di base 2.2.1 – Stampa (Funzione print) 2.2.2 – Input 2.3 – Variabili 2.3.1 – Tipi di variabili 2.3.2 – Operatori 2.3.3 – Tanti tipi di input 2.3.4 – Conversione di variabili da un tipo ad un altro Esercizi Capitolo 2 Capitolo 3 – Strutture di controllo e di iterazione elementari 3.1 – Strutture di controllo: if, elif e else 3.1.1 – IF 3.1.2 – ELSE 3.2 – Struttura di iterazione: while 3.2.1 – Break e Continue 3.3 – Invertiamo il while: Do-While Esercizi Capitolo 3 Capitolo 4 – Definire e importare funzioni 4.1 – Definire le funzioni: Riutilizziamo il codice 4.1.1 – La funzione return: Restituiamo i valori 4.1.2 – Definizione di una funzione temporanea: il comando pass 4.2 – Importare i moduli e le funzioni già scritte Esercizi Capitolo 4 Capitolo 5 – Le stringhe 5.0 - Differenza tra funzioni e metodi 5.1 – Funzioni e metodi utili per lavorare con le stringhe 5.1.1 - Funzioni 5.1.2 – Metodi Esercizi Capitolo 5 Capitolo 6 – Nuovi tipi di dati 6.1 – Le liste: creiamo degli elenchi 6.1.1 – Metodi delle liste 6.1.2 – Le liste annidate: liste dentro liste 6.2 – Nuova struttura iterativa: cicli for 6.2.1 – La funzione range: liste di numeri in sequenza 6.3 – Le tuple: un tipo di dato immutabile 6.3.1 – La funzione Enumerate: gestire posizione e elemento contemporaneamente 6.4 – I dizionari: coppie di dati 6.4.1 – Metodi sui dizionari Esercizi Capitolo 6 Capitolo 7 – Lavorare con i file in Python 7.1 – Lettura di un file di testo 7.2 – Scrittura e aggiunta di testo ad un file Esercizi capitolo 7 Test finale modulo 1 Modulo 2 - Dalla Shell alle interfacce grafiche Capitolo 8 – La grafica in Python 8.0 - Che cosa si intende per grafica in informatica? Alcuni esempi di programmi costruiti con Tkinter 8.1 – La libreria Tkinter e le finestre 8.2 – Widget e Frame 8.2.1 – I metodi pack e grid: aggiungiamo i widget alla finestra! 8.2.2 – Il nostro primo widget: Label - Etichetta 8.2.3 – Etichette e immagini. 8.3 – Pulsanti e azioni 8.3.1 – Lambda: Le funzioni lineari 8.x – Risorse esterne utili e approfondimenti INFORMAZIONI IMPORTANTI Questo prodotto è protetto da Copyright, perciò è vietato effettuare copie del libro, venderlo o condividerlo senza aver menzionato l'autore e il link a questo sito. L'ebook è acquistabile solamente da Google Play Libri.

REGISTRO MODIFICHE In fondo alla descrizione, nella pagina <https://books.maicol07.tk/prodotto/pythonista-per-eccellenza/>

Scopri tutti gli aspetti della programmazione e realizza siti di successo grazie a: HTML, CSS, PHP, MySQL e Python Vorresti imparare a utilizzare al meglio i più famosi linguaggi di programmazione? Ti piacerebbe conoscere tecniche e metodi per definire il design dei siti internet? Come posso lavorare con i dati per creare app di successo? La programmazione è uno degli aspetti più in crescita del settore informatico. Per poter creare applicazioni di successo, realizzare siti dinamici e curare l'aspetto grafico delle pagine web è indispensabile conoscere e studiare i più efficienti linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta ti verrà fornita una conoscenza approfondita di tutti i principali linguaggi di programmazione: Html, Php, CSS, Python e MySql in modo da poter realizzare siti e applicazioni di successo in tutte le loro componenti. L'approccio utilizzato è graduale, in modo da poter assimilare al meglio i contenuti. Non solo teoria ma anche tanti esempi di codici, immagini e casi studi spiegati dettagliatamente per mettere subito in pratica ciò che è stato spiegato. La guida è infatti redatta con lo scopo di rendere più semplice e immediato l'apprendimento. Alla fine della lettura avrete in mano tutte le competenze necessarie per progettare, pianificare e gestire un sito web funzionante e proficuo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è HTML e le sue principali caratteristiche Come strutturare i contenuti con HTML e gli step per pianificare e strutturare una pagina web I principali tag di HTML e come utilizzarli Come utilizzare i web font Le regole di sintassi e di formattazione Come definire e tenere aggiornato un sommario Il metodo per allineare stringhe nelle dichiarazioni Gli step definire lo stile dell'intestazione della pagina su CSS I passaggi per installare PHP su Mac OSX, Windows e Linux Come trovare risposte a problemi di sviluppo su Google Come impostare le variabili ed utilizzare l'operatore di assegnazione Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python e per creare automatizzazioni ripetitive Come aprire, gestire e lavorare al meglio i file con Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli Cosa è il linguaggio SQL e le principali funzioni I diversi tipi di dati riconosciuti da MySQL I passaggi per definire tabelle, come strutturarle, modificarle e come recuperare i dati E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, grazie a questa guida tutto ciò diventa possibile! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Best-selling author, Walter Savitch, uses a conversational style to teach programmers problem solving and programming techniques with Java. Readers are introduced to object-oriented programming and important computer science concepts such as testing and debugging techniques, program style, inheritance, and exception handling. It includes thorough coverage of the Swing libraries and event driven programming. The Java coverage is a concise, accessible introduction that covers key language features. Thorough early coverage of objects is included, with an emphasis on applications over applets. The author includes a highly flexible format that allows readers to adapt coverage of topics to their preferred order. Although the book does cover such more advanced topics as inheritance, exception handling, and the Swing libraries, it starts from the beginning, and it teaches traditional, more basic techniques, such as algorithm design. The volume provides concise coverage of computers and Java objects, primitive types, strings, and interactive I/O, flow of control, defining classes and methods, arrays, inheritance, exception handling, streams and file I/O, recursion, window interfaces using swing objects, and applets and HTML. For Programmers.

The second edition of this best-selling Python book (over 500,000 copies sold!) uses Python 3 to teach even the technically uninclined how to write programs that do in minutes what would take hours to do by hand. There is no prior programming experience required and the book is loved by liberal arts majors and geeks alike. If you've ever spent hours renaming files or updating hundreds of spreadsheet cells, you know how tedious tasks like these can be. But what if you could have your computer do them for you? In this fully revised second edition of the best-selling classic Automate the Boring Stuff with Python, you'll learn how to use Python to write programs that do in minutes what would take you hours to do by hand--no prior programming experience required. You'll learn the basics of Python and explore Python's rich library of modules for performing specific tasks, like scraping data off websites, reading PDF and Word documents, and automating clicking and typing tasks. The second edition of this international fan favorite includes a brand-new chapter on input validation, as well as tutorials on automating Gmail and Google Sheets, plus tips on automatically updating CSV files. You'll learn how to create programs that effortlessly perform useful feats of automation to:

- Search for text in a file or across multiple files
- Create, update, move, and rename files and folders
- Search the Web and download online content
-

Update and format data in Excel spreadsheets of any size • Split, merge, watermark, and encrypt PDFs • Send email responses and text notifications • Fill out online forms Step-by-step instructions walk you through each program, and updated practice projects at the end of each chapter challenge you to improve those programs and use your newfound skills to automate similar tasks. Don't spend your time doing work a well-trained monkey could do. Even if you've never written a line of code, you can make your computer do the grunt work. Learn how in Automate the Boring Stuff with Python, 2nd Edition.

Il motivo per cui ho iniziato a scrivere questo libro è per aiutare chi vuole imparare a programmare. Il libro non insegna a usare un linguaggio di programmazione, ma a capire come fare per scrivere un programma. Come ragiona un programmatore? Come fare per analizzare un problema? Come scrivere una soluzione valida? Scrivere un software non è una cosa complicata, basta fare attenzione e comprendere qual'è il nocciolo della questione: risolvere un problema. Imparerete a risolvere dei problemi individuando un processo o un algoritmo, raffigurandolo con un diagramma a blocchi per poi tradurlo facilmente in codice. Nel libro tratto la scrittura in Scratch e Python ma il metodo può essere applicato a qualsiasi linguaggio di programmazione. Scrivo software dall'età di 10 anni e mi è sempre piaciuto avere a che fare con i computer. Attualmente scrivo programmi in numerosi linguaggi: Java, Swift, Javascript, C e C++, Python e altri.

Programma e crea applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni di Python? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti creare applicazioni web robuste e funzionali? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati. Un sistema semplice ed elegante che permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. I primi capitoli del testo trattano la parte generale di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione delle variabili e le loro modifiche, il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati e tutti i passaggi utili per la realizzazione di applicazioni web dinamiche e di successo. Una parte teoria per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le parole chiave di Python Cosa sono le variabili e come modificarle Gli operatori e le espressioni If e Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli e le sezioni I passaggi per creare liste I dizionari E molto di più! Con le sue numerose funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e multiplatforma. Proprio per questo motivo è indispensabile scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Summary Get Programming with Go introduces you to the powerful Go language without confusing jargon or high-level theory. By working through 32 quick-fire lessons, you'll quickly pick up the basics of the innovative Go programming language! Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the Technology Go is a small programming language designed by Google to tackle big problems. Large projects mean large teams with people of varying levels of experience. Go offers a small, yet capable, language that can be understood and used by anyone, no matter their experience. About the Book Hobbyists, newcomers, and professionals alike can benefit from a fast, modern language; all you need is the right resource! Get Programming with Go provides a hands-on introduction to Go language fundamentals, serving as a solid foundation for your future programming projects. You'll master Go syntax, work with types and functions, and explore bigger ideas like state and concurrency, with plenty of exercises to lock in what you learn. What's inside Language concepts like slices, interfaces, pointers, and concurrency Seven capstone projects featuring spacefaring gophers, Mars rovers, ciphers, and simulations All examples run in the Go Playground - no installation required! About the Reader This book is for anyone familiar with computer programming, as well as anyone with the desire to learn. About the Author Nathan Youngman organizes the Edmonton Go meetup and is a mentor with Canada Learning Code. Roger Peppé contributes to Go and runs the Newcastle upon Tyne Go meetup. Table of Contents Unit 0 - GETTING STARTED Get ready, get set, Go Unit 1 - IMPERATIVE PROGRAMMING A glorified calculator Loops and branches Variable scope Capstone: Ticket to Mars Unit 2 - TYPES Real numbers Whole numbers Big numbers Multilingual text Converting between types Capstone: The Vigenère cipher Unit 3 - BUILDING BLOCKS Functions Methods First-class functions Capstone: Temperature tables Unit 4 - COLLECTIONS Arrayed in splendor Slices: Windows into arrays A bigger slice The ever-versatile map Capstone: A slice of life Unit 5 - STATE AND BEHAVIOR A little structure Go's got no class Composition and forwarding Interfaces Capstone: Martian animal sanctuary Unit 6 - DOWN THE GOPHER HOLE A few pointers Much ado about nil To err is human Capstone: Sudoku rules Unit 7 - CONCURRENT PROGRAMMING Goroutines and concurrency Concurrent state Capstone: Life on Mars

Descrizione In La guida definitiva alla programmazione in Python per principianti e utenti intermedi imparerete tutti gli strumenti essenziali per diventare esperti nel linguaggio di programmazione Python. Scoprite come installarlo in tutti i principali sistemi operativi: Windows, Mac OS e persino Linux. Sarete guidati passo dopo passo, a partire dal download dei file necessari per effettuare le modifiche nell'installazione per il vostro particolare sistema operativo. Imparate la shell della riga di comando e come utilizzarla per eseguire Python in modalità interattiva e tramite script. Scoprite come funziona l'interprete Python e come usare la shell interattiva della riga di comando attraverso esempi pratici che potrete provare da soli. Imparate in dettaglio i tipi di dati e le variabili, con codici di esempio e la discussione dell'output generato. I numeri sono trattati in dettaglio, compresa una disamina dei 4 tipi di numeri in Python: interi, float, complessi e booleani. Scoprite cosa sono i valori restituiti Truthy e Falsy e come si relazionano con il tipo booleano. Fate esercizio con alcune delle numerose funzioni matematiche integrate in Python, e scoprite la differenza tra le funzioni format() e round(). Le stringhe sono una delle variabili più importanti in qualsiasi linguaggio di programmazione. Imparate in profondità come esplorare, cercare e persino manipolare le stringhe in Python. Fate esercizio con i metodi integrati per le stringhe. Scoprite le strutture di controllo di Python e come utilizzare la logica booleana per ottenere il software che vi serve. Usate gli operatori e capite a fondo i punti di forza e le differenze degli operatori matematici, relazionali e logici, nonché l'importanza della precedenza e dell'associatività tra gli operatori. Scoprite le stringhe e i molti modi per farvi ricerche e manipolarle. Scoprite il potere dell'ereditarietà e del polimorfismo.

Get a comprehensive, in-depth introduction to the core Python language with this hands-on book. Based on author Mark Lutz's popular training course, this updated fifth edition will help you quickly write efficient, high-quality code with Python. It's an ideal way to begin, whether you're new to programming or a professional developer versed in other languages. Complete with quizzes, exercises, and helpful illustrations, this easy-to-follow, self-paced tutorial gets you started with both Python 2.7 and 3.3—the latest releases in the 3.X and 2.X lines—plus all other releases in common use today. You'll also learn some advanced language features that recently have become more common in Python code. Explore Python's major built-in object types such as numbers, lists, and dictionaries Create and process objects with Python statements, and learn Python's general syntax model Use functions to avoid code redundancy and package code for reuse Organize statements, functions, and other tools into larger components with modules Dive into classes: Python's object-oriented programming tool for structuring code Write large programs with Python's exception-handling model and development tools Learn advanced Python tools, including decorators, descriptors, metaclasses, and Unicode processing

Programma e crea applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web funzionali e di successo? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono tratti gli aspetti generali di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione dei valori, il metodo per l'utilizzo di cicli, raccolte di dati e tutte le fasi per

il processo di creazione di un programma. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Una parte teorica per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è un linguaggio di programmazione Le versioni e come fare per installare Python Le fasi per il processo di creazione di un programma Gli elementi di un programma Come assegnare valori Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni I passaggi per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto di più! Con le sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi di programmazione più usati al momento. Proprio per questo motivo è fondamentale scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Saper programmare un computer è una capacità oramai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre più popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python è un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). È un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

Impara a programmare con il linguaggio di programmazione multiplatforma: Python Vorresti imparare a programmare con Python? Ti piacerebbe creare applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python, ma non sai da dove iniziare? Stai cercando un manuale pratico, ricco di esempi e codici per diventare subito operativo? Python può essere considerato il linguaggio di programmazione per eccellenza è infatti robusto e multiplatforma e viene utilizzato in diversi ambiti: dalle applicazioni web, ai giochi multimediali alla programmazione di sistema. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono illustrate le basi e le principali funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Successivamente vengono spiegati i concetti più complessi come la formattazione dell'output, la gestione dei moduli e dei valori, la realizzazione di espressioni. Un manuale ricco di esempi pratici alla portata di chiunque, che permette di familiarizzare con tutti gli aspetti fondamentali di Python. Al termine dello studio, il lettore sarà perfettamente in grado di mettere in pratica tutte le competenze in base alle sue specifiche esigenze! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Come usare Python e le sue funzionalità Le formule matematiche fondamentali per la programmazione Gli step per programmare con Python La gestione delle variabili La formattazione dell'output La gestione dei moduli e problemi Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni Le espressioni e le liste Esempi di codice E molto di più! Con l'aiuto di questo libro, anche i principianti potranno imparare a programmare con il linguaggio di programmazione del momento! Scopri subito tutte le sue potenzialità e realizza applicazioni web efficienti con Python! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

[Copyright: b6ff7af6ef78dbbb4f3358ba6a97a527](#)