

# Java Manual De Referencia

Este libro sobre Oracle 12c, está dirigido a cualquier profesional de la informática que quiera dominar las tareas de administración de las bases de datos Oracle. Después de una presentación general de la arquitectura interna de un servidor Oracle (memoria y procesos), este libro detalla las diferentes tareas de administración de una base de datos: instalación (en Windows y Linux), configuración de Oracle Net, creación de una nueva base de datos, gestión de la memoria, gestión del almacenamiento, gestión de los usuarios y sus permisos y copias de seguridad y restauraciones con RMAN (Recovery Manager). Se presta particular atención a las nuevas funcionalidades de Oracle 12c, que facilitan el trabajo del administrador: mover, en caliente, archivos de datos, limitar el tamaño de la PGA, gestión de la anulación para las tablas temporales, nuevos permisos de administración para las operaciones de copia de seguridad y restauración, seguridad basada en código, etc. El libro contiene muchos consejos prácticos y recomendaciones y presenta las posibles soluciones a los problemas más habituales. En el sitio web de Ediciones Eni, [www.ediciones-eni.com](http://www.ediciones-eni.com), hay disponibles scripts de ejemplo para su descarga.

This volume contains a selection of papers on the most up-to-date experiences in the field of

computers and education. It includes most relevant case studies and novel research results addressing technical and methodological aspects of computers and educations. It is relevant to researchers, practitioners, teaching staff and developers working in e-learning, computer-based education, educational software, distributed learning, lifelong learning, and open and distance learning. The WWW has revolutionised educational institutions. Control education is an area that has been enhanced through web developments; an initiative to experiment and incorporate web-based technologies led to the birth of Web-Based Simulation (WBS). Control education is typically a domain where Web-Based Simulation successfully shows its potential of how current technology can support the sharing of information amongst large dispersed groups. This book is based around the proceedings of an IFAC meeting specifically devoted to Internet Based Control Education. It provided a forum for discussions around issues such as: remote labs, virtual labs, teleoperation, centralized internet repository for control education, internet based control systems materials, and virtual reality in control education. This book illuminates the most recent developments and advances in the use of the WWW in control education, and presents many open issues for laboratory control education over the internet.

The Definitive Java Programming Guide Fully updated for Java SE 11, Java: The Complete Reference, Eleventh Edition explains how to develop, compile, debug, and run Java programs. Best-selling programming author Herb Schildt covers the entire Java language, including its syntax, keywords, and fundamental programming principles. You'll also find information on key portions of the Java API library, such as I/O, the Collections Framework, the stream library, and the concurrency utilities. Swing, JavaBeans, and servlets are examined and numerous examples demonstrate Java in action. Of course, the very important module system is discussed in detail. This Oracle Press resource also offers an introduction to JShell, Java's interactive programming tool. Best of all, the book is written in the clear, crisp, uncompromising style that has made Schildt the choice of millions worldwide. Coverage includes:

- Data types, variables, arrays, and operators
- Control statements
- Classes, objects, and methods
- Method overloading and overriding
- Inheritance
- Local variable type inference
- Interfaces and packages
- Exception handling
- Multithreaded programming
- Enumerations, autoboxing, and annotations
- The I/O classes
- Generics
- Lambda expressions
- Modules
- String handling
- The Collections Framework
- Networking
- Event handling
- AWT
- Swing
- The Concurrent API
- The

Stream API•Regular

expressions•JavaBeans•Servlets•Much, much more

Code examples in the book are available for download at [www.OraclePressBooks.com](http://www.OraclePressBooks.com).

"Este libro sobre Oracle 11g se dirige a todos los informáticos que deseen dominar las tareas de administración de las bases de datos Oracle.

Después de una presentación general de la arquitectura interna de un servidor Oracle (memoria, procesos), el libro detalla las diferentes tareas de administración de una base de datos: instalación (sobre Windows y Linux), configuración Oracle Net, creación de una nueva base de datos, gestión de la memoria, gestión del almacenamiento, gestión de los usuarios y sus derechos, copias de seguridad y recuperación con RMAN (Recovery Manager). Se presta atención particular a las nuevas funcionalidades de Oracle 11g que facilitan el trabajo del administrador: ajuste automático de la memoria, directorio de Diagnóstico Automático, contraseñas sensibles a mayúsculas-minúsculas, reducción de un espacio de tablas temporal gestionado localmente, nueva ergonomía de Oracle Enterprise Manager Database Control, etc. La obra contiene numerosos consejos prácticos y recomendaciones y presenta soluciones a los problemas más habituales. Los ejemplos de scripts pueden descargarse en esta página."--ENI Ediciones.

Second Edition of the Treaty on general systems theory, and is targeted towards the engineering of computer science. It is a work-quality teaching materials that today are not the common domain, but will become increasingly indispensable as a necessary complement to the upper basic education and its outreach to community life, ie to the professional, banking, business and, of course, university.

TABLE OF CONTENTS

1. BASES ON THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS (the reductionist approach. THE FOCUS OF THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS. APPROACHES THE ART OF PROBLEM SOLVING.)
2. BASICS OF SYSTEMS (DEFINITIONS. ELEMENTS OF A SYSTEM. ENTROPY IN SYSTEMS MANAGEMENT SYSTEMS CONTROL SYSTEMS)
3. SYSTEM DYNAMICS
4. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS
5. CONSTRUCTION of CONCURRENT COMPUTER MODELS
6. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS CLIENT SERVER
7. DYNAMICS OF

Libro especializado que se ajusta al desarrollo de la cualificación profesional y adquisición de certificados de profesionalidad. Manual imprescindible para la formación y la capacitación, que se basa en los principios de la cualificación y dinamización del conocimiento, como premisas para la mejora de la empleabilidad y eficacia para el desempeño del trabajo.

Harness the hidden power of Java to build network-

enabled applications with lower network traffic and faster processes

**About This Book** Learn to deliver superior server-to-server communication through the networking channels Gain expertise of the networking features of your own applications to support various network architectures such as client/server and peer-to-peer Explore the issues that impact scalability, affect security, and allow applications to work in a heterogeneous environment

**Who This Book Is For** Learning Network Programming with Java is oriented to developers who wish to use network technologies to enhance the utility of their applications. You should have a working knowledge of Java and an interest in learning the latest in network programming techniques using Java. No prior experience with network development or special software beyond the Java SDK is needed. Upon completion of the book, beginner and experienced developers will be able to use Java to access resources across a network and the Internet.

**What You Will Learn**

- Connect to other applications using sockets
- Use channels and buffers to enhance communication between applications
- Access network services and develop client/server applications
- Explore the critical elements of peer-to-peer applications and current technologies available
- Use UDP to perform multicasting
- Address scalability through the use of core and advanced threading techniques
- Incorporate techniques into an application to make it more secure
- Configure and address interoperability issues to enable your applications to work in a heterogeneous environment

**In Detail** Network-aware applications are becoming more

prevalent and play an ever-increasing role in the world today. Connecting and using an Internet-based service is a frequent requirement for many applications. Java provides numerous classes that have evolved over the years to meet evolving network needs. These range from low-level socket and IP-based approaches to those encapsulated in software services. This book explores how Java supports networks, starting with the basics and then advancing to more complex topics. An overview of each relevant network technology is presented followed by detailed examples of how to use Java to support these technologies. We start with the basics of networking and then explore how Java supports the development of client/server and peer-to-peer applications. The NIO packages are examined as well as multitasking and how network applications can address practical issues such as security. A discussion on networking concepts will put many network issues into perspective and let you focus on the appropriate technology for the problem at hand. The examples used will provide a good starting point to develop similar capabilities for many of your network needs. Style and approach Each network technology's terms and concepts are introduced first. This is followed up with code examples to explain these technologies. Many of the examples are supplemented with alternate Java 8 solutions when appropriate. Knowledge of Java 8 is not necessary but these examples will help you better understand the power of Java 8.

Esta guía ha sido actualizada para la plataforma SE6 (standard edition 6), y una cobertura total del lenguaje

de Java, su sintaxis y los principios fundamentales de la programación. Incluye también cómo crear applets y servlets, usar Javabeans y Swing.

JavaScript es el lenguaje interpretado más utilizado, principalmente en la construcción de páginas Web, con una sintaxis muy semejante a Java y a C. Pero, al contrario que Java, no se trata de un lenguaje orientado a objetos propiamente dicho, sino que éste está basado en prototipos, ya que las nuevas clases se generan clonando las clases base (prototipos) y extendiendo su funcionalidad. Este libro es un manual de referencia para el programador, con capítulos que explican todo lo que necesita saber para obtener el máximo partido de JavaScript, así como pulir sus conocimientos y profundizar en el lenguaje. El manual le ofrece la posibilidad de analizar el entorno de la escritura de secuencia de comandos proporcionado por los exploradores web. Además, encontrará una referencia completa para el código JavaScript en la parte del cliente y analiza la herencia de las API, la API DOM de Nivel 2 y los estándares emergentes, como el objeto XMLHttpRequest.

The Java EE 7 Tutorial: Volume 2, Fifth Edition, is a task-oriented, example-driven guide to developing enterprise applications for the Java Platform, Enterprise Edition 7 (Java EE 7). Written by members of the Java EE documentation team at Oracle, this book provides new and intermediate Java programmers with a deep understanding of the platform. This guide includes descriptions of platform features and provides instructions for using the latest versions of NetBeans IDE



and GlassFish Server Open Source Edition. The book introduces Enterprise JavaBeans components, the Java Persistence API, the Java Message Service (JMS) API, Java EE security, transactions, resource adapters, Java EE Interceptors, Batch Applications for the Java Platform, and Concurrency Utilities for Java EE. The book culminates with three case studies that illustrate the use of multiple Java EE 7 APIs.

### TODO LO QUE NECESITA SABER SOBRE LA

PLATAFORMA JAVA™ 2. Java ofrece un lenguaje de programación poderoso y flexible, a la vez que sencillo, potente, seguro, eficaz y universal, por lo que constituye el instrumento ideal para el desarrollador actual de aplicaciones. Este libro le enseñará todo lo que Java puede hacer y cómo hacerlo. Java no está diseñado solamente para realizar applets o acceder a Internet. En este libro se describe toda su potencia, que le permitirá sentar las bases para llegar hasta donde nunca antes llegó ningún desarrollador de código. La obra está estructurada en 21 capítulos; comienza con una introducción sobre el lenguaje Java para enseguida proporcionar información sobre los aspectos más importantes de la plataforma Java 2: - Fundamentos del lenguaje - Anotaciones - Operadores - Modelo de delegación de eventos - Control del flujo de programación - AWT - Expresiones - Swing - Colecciones de datos - Gráficos - Clases - Comunicaciones en red - Interfaces - Sockets TCP/IP, UDP - Paquetes - Multicast - Ficheros - Comunicaciones seguras - Arquitectura NIO - Servlets, páginas JSP - Multitarea - JDBC, Rowset - Scheduling - RMI - Tipos

genéricos - JMX, jconsole Se incluye una completa revisión del modelo de delegación de eventos, un estudio básico del desarrollo de Servlets, comunicaciones en red a través de sockets, multicast, punto-a-punto, comunicaciones seguras SSL, acceso a bases de datos mediante JDBC, comunicaciones RMI, introducción a la mensajería JMX, etc. También se tratan las características más importantes aportadas por Java2 SE 6 a Java: anotaciones, colecciones navegables, ventanas modales, splash screen, system tray, nueva API de escritorio, arrastrar y soltar, acceso avanzado a redes, uso de JavaDB, etc. Con el libro se adjunta un CD-ROM que contiene el código completo de los más de 300 ejemplos que ilustran los conceptos explicados en el texto, permitiendo probarlos inmediatamente; también incluye herramientas de programación y entornos integrados de desarrollo para plataformas Linux y Windows.

"Este libro de JEE 6 se dirige a desarrolladores Java y proporciona todas las bases para usar el lenguaje Java en el desarrollo de aplicaciones web dinámicas. Tras la presentación de la plataforma JEE, el lector descubrirá el funcionamiento del protocolo http, omnipresente en las aplicaciones web. El siguiente capítulo presenta los servlets, base de todas las aplicaciones web desarrolladas en lenguaje java. A continuación, se detalla la presentación de los datos al usuario con las páginas jsp. Los dos capítulos siguientes detallan las soluciones disponibles para mejorar la productividad usando las etiquetas de la librería JSTL o creando una librería de etiquetas propia, adaptada a las necesidades

de la aplicación. Ya que la mayoría de las aplicaciones usa actualmente una base de datos para almacenar la información, el último capítulo presenta el acceso a los datos con java mediante la api jdbc y las particularidades de las aplicaciones web en ese ámbito. En este libro, cada concepto se ilustra con ejemplos concretos, que pueden adaptarse fácilmente según las necesidades. La estructura de los principales archivos de configuración se documenta como guía para realizar el despliegue de la aplicación."--ENI Ediciones.

El presente libro reúne en un único documento todos los contenidos que se han considerado más relevantes para comenzar a programar con el lenguaje de programación Java, llegando a cubrir una buena parte de la edición estándar de Java o Java SE, e incluyendo características nuevas aparecidas en la versión Java 7. Parte desde lo más básico, describiendo las distintas características fundamentales del lenguaje de forma progresiva y mostrando ejemplos sencillos y funcionales en todo momento. El texto puede seguirse sin tener conocimiento alguno sobre otros lenguajes de programación, aunque un cierto conocimiento del lenguaje C o C++ puede ser de mucha utilidad. Se estructura en trece capítulos y cada uno de ellos presenta al principio sus objetivos concretos. Comienza explicando la estructura de los programas, tipos primitivos, sentencias de control de flujo, arrays, cadenas de caracteres, gestión de excepciones, aserciones, colecciones de datos. Una vez sentadas las bases se presenta la metodología de la Programación Orientada a Objetos (POO), que se utilizará en el resto

del libro. En capítulos posteriores se hace hincapié especialmente en el desarrollo de aplicaciones gráficas mediante la librería AWT, y applets o aplicaciones ejecutables desde Internet. A continuación se presenta el concepto de flujo para el acceso a archivos y comunicaciones en red mediante sockets. El libro termina haciendo una introducción al acceso a bases de datos relacionales mediante JDBC y el lenguaje SQL, así como la posibilidad de escribir programas concurrentes o multi-hilo. Al comenzar el aprendizaje de un lenguaje como Java es fácil sentirse abrumado ante la magnitud de información existente tanto impresa como electrónica. Se espera que este libro facilite el comenzar a programar con Java.

Sin duda, una de las innovaciones más revolucionarias en el mundo de la computación en años recientes se refiere al desarrollo de los formatos digitales para el registro y reproducción de sonido. Y, ciertamente, MP3 ha llegado a convertirse en muy poco tiempo en el formato digital de sonido preferido por la mayor cantidad de usuarios. Este práctico y útil manual contienen toda la información necesaria para tener un conocimiento acabado de este formato y así poder crear y escuchar archivos musicales. Además, este libro enseña cómo compartir y obtener archivos MP3 desde el entorno de la red. También contiene valiosa información para reproducir archivos MP3 y sugerencias para configurar, modificar y crear nuevos Sainz con Winamp. El libro ha sido escrito en un lenguaje claro, comprensible y menciona muchos ejemplos.

Este libro se dirige a todos aquellos informáticos que

quieran desarrollar en Java. Tanto si es principiante como si ya tiene experiencia con otro lenguaje, el lector encontrará en este libro todos los fundamentos necesarios para familiarizarse rápidamente con uno de los lenguajes más utilizados en el mundo. Los tres primeros capítulos presentan los fundamentos del lenguaje, de la programación orientada a objetos y las novedades de la versión 8. El lector descubrirá, en particular, las nuevas API de gestión de datos, las expresiones Lambda y su aplicación en la gestión de colecciones. Los siguientes capítulos abordan el desarrollo de aplicaciones gráficas con la biblioteca Swing y la creación de applets que permiten enriquecer fácilmente el contenido de las páginas Web. Se presenta también el desarrollo de aplicaciones cliente/servidor utilizando la API JDBC que asegura el acceso a las bases de datos. Siendo el despliegue una etapa importante para el éxito de una aplicación, el último capítulo presenta la distribución de una aplicación mediante la solución clásica de los ficheros de archivos o el uso más flexible de la tecnología Java Web Start. Numerosos ejercicios con sus correcciones le permitirán validar sus conocimientos y poner en práctica, de inmediato, las nociones aprendidas. El libro no necesita herramientas de desarrollo específicas. Basta con un editor de texto y las herramientas gratuitas disponibles en el sitio de Oracle para llevar a cabo un buen aprendizaje de este lenguaje apasionante y en pleno auge. Existen elementos complementarios para su descarga en el sitio [www.ediciones-eni.com](http://www.ediciones-eni.com). Los capítulos del libro: Prólogo - Presentación -

Fundamentos del lenguaje - Programación orientada a objetos - Aplicaciones gráficas - Los applets - Acceso a las bases de datos - Despliegue de aplicaciones

El enfoque de esta obra es eminentemente formativo y didáctico y su contenido incorpora numerosos ejemplos y ejercicios de programación resueltos. Cada uno de los capítulos del libro incluye las siguientes características: Una breve exposición de la teoría, necesaria para desarrollar los ejemplos y ejercicios propuestos. Esta teoría incluye la descripción de la sintaxis del lenguaje Java.

"Medir los avances de la programación por líneas de código es como medir el progreso de la construcción de aviones por peso." Bill Gates Este texto está desarrollado con un enfoque integral en la enseñanza de la programación estructurada y la programación orientada a objetos. Los autores buscan en todo momento que los lectores aprendan y enseñen a programar; en otras palabras, es un libro que presenta aspectos básicos de la programación, pero que muestra las ligas indispensables hacia la ingeniería de software y señala recomendaciones. Uno de los principales propósitos de los autores es darles a los alumnos las herramientas necesarias para que adquieran una nueva forma de pensar y resolver problemas; es decir, que obtengan las habilidades necesarias para descomponer problemas y desarrollar las mejores soluciones de programación.

Java 2 manual de referencia Java Manual de Referencia Este libro atiende a la necesidad que tienen los profesionales, estudiantes o curiosos de la informática

de conocer los diferentes paradigmas de la programación, con una orientación fundamentalmente práctica. Los autores han intentado cumplir con las recomendaciones para la asignatura de Teoría de los Lenguajes de Programación del Grado de Ingeniería Informática tanto de la ANECA como de la ACM y del IEEE.

Java™ ha revolucionado el desarrollo del software mediante el código orientado a objetos independiente de la plataforma, con uso intensivo de multimedia, para aplicaciones basadas en Internet, intranets o extranets. Esta quinta edición del libro de texto sobre Java más utilizado a nivel mundial, explica cómo utilizar las extraordinarias herramientas de este software. La obra contiene una vasta colección de ejemplos, ejercicios y proyectos que proporcionan la oportunidad de resolver problemas reales. El contenido se concentra en los principios de la buena ingeniería de software, haciendo hincapié en la claridad de los programas. Todos los ejemplos de código han sido probados. Entre los temas clave que se tratan aquí, se encuentran: aplicaciones/applets, GUI Swing/manejo de eventos, clases/objetos/interfaces, POO/herencia/polimorfismo, gráficos/Java 2D/TM/imágenes/animación/audio, excepciones/subprocesamiento múltiple, DOO/UML/patrones de diseño.

Aware that many students need a careful introduction to programming and that they respond well to graphical illustration, this concise book adopts a visual approach to programming. Throughout the text, programs that use graphical images are emphasized to clearly demonstrate

all the important programming principles. The authors use a spiral approach to programming concepts; introducing concepts simply early on, then in a more sophisticated way later, (e.g., objects are integrated throughout five chapters). Java for Students emphasizes the use of applets but also shows how to program free-standing applications. The authors have been careful to put together a text that covers the powerful features of Java and presents the language to students as both a fun and useful tool.

Una aplicación informática es un conjunto de programas escritos en lenguaje máquina capaces de interactuar con, en nuestro caso, un ordenador; Internet, por su parte, es “un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP”. A través de este libro aprenderemos a usar los principales tipos de herramientas informáticas y los servicios y aplicaciones asociados a Internet, enumerando y explicando las funciones principales de los procesadores de texto, hojas de cálculo y edición de presentaciones y relacionando los principales servicios asociados a Internet según su función y especificidad. Además, veremos cómo aplicar las funciones de las herramientas informáticas y servicios de Internet a la elaboración de documentación y cómo utilizar los servicios de transferencia de ficheros con los servicios de soporte que los fabricantes publican en Internet. El manual se complementa con ejercicios prácticos y de autoevaluación cuyas soluciones están disponibles en [www.paraninfo.es](http://www.paraninfo.es). Los contenidos se corresponden



fielmente con los de la UF1467 Aplicaciones microinformáticas e Internet para consultas y generación de documentación, incardinada en el MF0223\_3 Sistemas operativos y aplicaciones informáticas, transversal a los certificados de profesionalidad IFCT0310 Administración de bases de datos (RD 1531/2011, de 31 de octubre, modificado por el RD 628/2013, de 2 de agosto), IFCD0111 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión (RD 628/2013, de 2 de agosto) e IFCD0112 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales (RD 628/2013 de 2 de agosto).

Approaches to Specialised Discourse in Higher Education and Professional Contexts brings together a number of studies by various authors in the common field of languages for specific purposes (LSP). This area faces a major challenging need to work with both specialised content and language, a complex combination which can be discouraging to many a language teacher from a traditional philological background. In the introduction to this volume, Dr. Martin Hewings asks how these teachers, as mere onlookers on specialist areas in higher education and the professions, are successfully to teach students communication skills. The answer is most probably contained in no single approach or scope, but rather in a multiple probing of methods aimed at the empirical observation and analysis of language use in the specific contexts in which they are housed. The studies presented herein illustrate such a multi-fold scenario, analysing and sharing significant findings on discourse across academic disciplines and

professional areas. The authors not only evince the importance of the various methodologies adopted, but also, in their role as teachers and researchers, demonstrate the significance of working as integrated members in the fields they teach. Clearly reflected in this volume is the natural adaptation of LSP research, pushing beyond theory, to filter into classroom developments and professional interactions. The fact that these papers have been selected from the fourth conference by the European Association of Languages for Specific Purposes (AELFE), held in Spain (October, 2005), indicates that the LSP community tends to look into the blend of practice and research as a key exponent for successful learning integration. Because the linguist is also the LSP practitioner, or vice versa, the enquiries that conduct these chapters are commonly addressed, either implicitly or openly, by students and teachers alike. For readers who would like to learn or know more about communicative strategies and methodological approaches in different specialisms, this book may be a valuable resource.

Segunda Edicion del tratado de la teoria general de sistemas orientandola hacia la ingenieria de sistemas. Constituye una obra didactica de calidad sobre materias que hoy en dia no son del dominio comun, pero que cada vez se haran mas indispensable como complemento necesario de la ensenanza basica superior y su proyeccion a la vida comunitaria, vale decir al ambito profesional, bancario, empresarial y, por supuesto, universitario. TABLA DE CONTENIDO 1. BASES SOBRE LA TEORIA GENERAL DE SISTEMAS

(EL ENFOQUE REDUCCIONISTA. EL ENFOQUE DE LA TEORIA GENERAL DE SISTEMAS. ENFOQUES DEL ARTE DE RESOLVER PROBLEMAS.) 2. FUNDAMENTOS DE SISTEMAS (DEFINICIONES BASICAS. ELEMENTOS DE UN SISTEMA. ENTROPIA EN LOS SISTEMAS ADMINISTRACION DE SISTEMAS CONTROL DE SISTEMAS) 3. DINAMICA DE SISTEMAS 4. CONSTRUCCION DE MODELOS INFORMATICOS 5. CONSTRUCCION DE MODELOS INFORMATICOS CONCURRENTES 6. CONSTRUCCION DE MODELOS INFORMATICOS CLIENTE SERVIDOR 7. DE DINAMICA DE SISTEMAS A UML

A quick-reference handbook for Java 2 programmers features detailed descriptions of the most commonly used features of Java 2, with an A-to-Z format that includes entries on the classes and methods that programmers will need on a day-to-day basis, along with information on programming syntax, keywords, functions, commands, and class libraries. Original. (Intermediate)  
[Copyright: 5c60ae5211825d5076b7c9efe4ec536c](http://www.java.com/5c60ae5211825d5076b7c9efe4ec536c)