

Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi

elah hadir buku “Algoritma NASA-TLX Untuk Analisa Beban Kerja”. Buku ini membahas tentang Algoritma NASA-TLX pada sebuah studi kasus yang ada. Buku ini membahas tentang bagaimana cara Algoritma NASA-TLX menghitung beban kerja karyawan untuk mengetahui jumlah kebutuhan tenaga kerja. Diharapkan dengan adanya buku ini, dapat membantu pembaca dalam mengimplementasikan Algoritma NASA-TLX sebagai referensi dalam studi kasus yang ada

Banyak film fiksi ilmiah yang menampilkan ragam teknologi masa depan yang canggih, di mana banyak aktivitas manusia menjadi dimudahkan. Atas dasar ini, banyak dari kita merasa kagum dan berharap bisa merasakan teknologi-teknologi canggih tersebut. Seperti halnya yang dikatakan oleh seorang pakar teknologi dari salah satu perusahaan teknologi terbesar dan terpenting di dunia, yaitu Kevin Zhang : “Jika masih ada kehidupan, manusia tak akan berhenti belajar dan bereksplorasi. Kita harus mampu melihat jauh ke depan serta berubah dari melakukan inovasi menjadi hal untuk menciptakan. Perubahan cepat pasti dan akan terjadi dalam kehidupan manusia. Baik itu dalam hal budaya kerja, dan dalam kehidupan bermasyarakat, seiring makin tingginya pengadopsian teknologi AI, komputasi awan, 5G, dan beberapa teknologi berkembang lainnya.” Buku ini terdiri dari 10 (sepuluh) bab yang membahas tentang : Bab 1 Internet of Things (IoT) Bab 2 Artificial Intelligence Bab 3 Blockchain Bab 4 Machine Learning (ML) Bab 5 Virtual Reality Bab 6 Augmented Reality Bab 7 Cybersecurity Bab 8 Cloud Computing Bab 9 Financial Technology (FinTech) Bab 10 5G Network Bab 11 Big Data Bab 12 Robotics Bab 13 Deep Learning Bab 14 Health Technology

ITSDI (IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation) is a scientific journal organized by Pandawan & Aptikom Publisher and supported by IAIC (Indonesian Association on Informatics and Computing). ITSDI is published twice a year, every April and October

Buku ini berisi penjelasan mengenai manajemen jaringan khususnya pada internet warga dengan menggunakan mikrotik agar tercapai antrian data yang tepat dan optimal. Buku ini juga membahas mengenai minimalisir iklan yang muncul pada saat client mengakses browsing, sehingga perlunya penyaringan iklan menggunakan integrasi pihole sistem dengan mikrotik.

Software has become ever more crucial as an enabler, from daily routines to important national decisions. But from time to time, as society adapts to frequent and rapid changes in technology, software development fails to come up to expectations due to issues with efficiency, reliability and security, and with the robustness of methodologies, tools and techniques not keeping pace with the rapidly evolving market. This book presents the proceedings of SoMeT_19, the 18th International Conference on New Trends in Intelligent Software Methodologies, Tools and Techniques, held in Kuching, Malaysia, from 23–25 September 2019. The book explores new trends and theories that highlight the direction and development of software methodologies, tools and techniques, and aims to capture the essence of a new state of the art in software science and its supporting technology, and to identify the challenges that such a technology will have to master. The book also investigates other comparable theories and practices in software science, including emerging technologies, from their computational foundations in terms of models,

methodologies, and tools. The 56 papers included here are divided into 5 chapters: Intelligent software systems design and techniques in software engineering; Machine learning techniques for software systems; Requirements engineering, software design and development techniques; Software methodologies, tools and techniques for industry; and Knowledge science and intelligent computing. This comprehensive overview of information systems and research projects will be invaluable to all those whose work involves the assessment and solution of real-world software problems.

Memahami proses sebuah aktivitas bisnis sangat penting dilakukan, karena satu langkah yang salah artinya adalah kerugian, semakin besar kesalahan yang dilakukan, semakin besar pula kemungkinan biaya yang digunakan untuk mengatasi permasalahan tersebut. Oleh karenanya proses bisnis perlu direncanakan dan dirancang sebaik mungkin, agar dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi. Secara lengkapnya buku ini membahas: Bab 1 Pengantar Konsep Analisis Proses Bisnis Bab 2 Teknik-Teknik Pengumpulan Data Bab 3 Manajemen Proses Bisnis (Business Process) Bab 4 Pemodelan Proses Bisnis (Business Process Modelling) Bab 5 Rekayasa Ulang Proses Bisnis (Business Process Reengineering) Bab 6 Business Process Improvement (BPI) Bab 7 Business Process Innovation

Teknologi Informasi adalah sebuah teknologi yang tidak hanya pada teknologi komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang akan digunakan untuk dapat memproses serta menyimpan informasi, melainkan mencakup teknologi komunikasi ini untuk mengirim atau juga menyebarkan informasi. Buku ini terdiri dari 10 Bab dan topik yang dibahas adalah sebagai berikut: Pengenalan Dunia Komputer Internet dan WWW Komponen Komputer Sistem Operasi dan Program Utiliti Piranti Lunak Aplikasi Jaringan dan Komunikasi Data Sistem Bilangan dan Format Data Sistem Informasi Keamanan Sistem Informasi Etika dan Dampak Sosial Sistem Informasi.

Perkembangan data yang pesat membutuhkan pengolahan data untuk tidak hanya sekedar menghasilkan informasi namun juga memberikan pengetahuan baru. Proses penggalian/ menambang data dengan teknik yang ada dalam data mining dapat menemukan pola tersembunyi pada data tersebut seperti penggunaan klasifikasi dan clustering. Buku Data Mining dan Penerapan Algoritma ini terdiri dari 14 bab yaitu: Bab 1 Pengenalan Data Mining Bab 2 Proses Knowledge Discovery in Databases (KDD) Bab 3 Arsitektur dan Model Data Mining Bab 4 Jenis Model Data Mining dan Fungsinya Bab 5 Fungsi-Fungsi Data Mining Bab 6 Teknik-Teknik Data Mining Bab 7 Teknik Clustering Dalam Data Mining Bab 8 Eksplorasi Data Bab 9 Analisis Asosiasi Dalam Data Mining Bab 10 Algoritma Data Mining Klasifikasi Menggunakan Naïve Bayes Classifier Bab 11 Algoritma Data Mining Klasifikasi Menggunakan Decision Tree C4.5 Bab 12 Prediksi Menggunakan Regresi Linear Sederhana dan Berganda Bab 13 Association Dengan A Priori Bab 14 Aplikasi dan Tren Data Mining

This book contains selected papers presented at the 3rd International Seminar of Contemporary Research on Business and Management (ISCRBM 2019), which was organized by the Alliance of Indonesian Master of Management Program (APMMI) and held in Jakarta, Indonesia on 27-29th November 2019. It was hosted by the Master of Management Program Indonesia University and co-hosts Airlangga University, Sriwijaya University, Trunojoyo University of Madura, and Telkom University, and supported by

Telkom Indonesia and Triputra. The seminar aimed to provide a forum for leading scholars, academics, researchers, and practitioners in business and management area to reflect on current issues, challenges and opportunities, and to share the latest innovative research and best practice. This seminar brought together participants to exchange ideas on the future development of management disciplines: human resources, marketing, operations, finance, strategic management and entrepreneurship. Business-to-consumer (B2C) and consumer-to-consumer (C2C) e-commerce transactions, including social commerce, are rapidly expanding, although e-commerce is still small when compared to traditional business transactions. As the familiarity of making purchases using smart devices continues to expand, many global and regional investors hope to target the ASEAN region to tap into the rising digital market in this region. The Handbook of Research on Innovation and Development of E-Commerce and E-Business in ASEAN is an essential reference source that discusses economics, marketing strategies, and mobile payment systems, as well as digital marketplaces, communication technologies, and social technologies utilized for business purposes. Featuring research on topics such as business culture, mobile technology, and consumer satisfaction, this book is ideally designed for policymakers, financial managers, business professionals, academicians, students, and researchers. The complex problems of education and technological development and information demands, then takes its main innovations in learning. The purpose of this Education is Innovation in order to improve the quality, effectiveness, efficiency, relevance and productivity, making the learning process more meaningful and fun for children. Innovation can be performed in all subjects, learning methods, media and evaluation. Innovation-based learning local culture values will yield the superior character that will benefit children in the face of a globalized world. So is innovation technology-based learning, make learning be fun so that children become active and creative ideas, thoughts, research related to the innovation of education can be presented in International Conference Education, Culture and technology is preferred. The theme of this Conference: Innovation of Education to Improve Character Value for Childern.

Buku ini saya bagi menjadi empat bagian, pada bagian pertama saya membahas mengenai pengantar dari publikasi ilmiah, apa itu SINTA?; bagian kedua membahas mengenai motivasi mengapa melakukan publikasi. Pada bagian selanjutnya, alasan apa yang mendorong untuk tidak publikasi. Dan pada bagian akhir, barulah saya membahas mengenai 9 jurus sakti tersebut. 9 Jurus Tersebut yaitu : Jurus 1: Jurnal yang tepat Jurus 2: Pilih ruang lingkup dan fokus jurnal Jurus 3: Panduan penulisan Jurus 4: Cek tingkat plagiarisme artikel ilmiah Jurus 5: Daftar Pustaka yang terupdate Jurus 6: Software Reference Manager Jurus 7: Sitasi paper jurnal atau reviewer Jurus 8: Kirim artikel Jurus 9: Ikuti hasil review

Penerapan teknologi informasi untuk setiap organisasi terkait dengan strategi dan tujuan masing-masing organisasi. Penerapan teknologi informasi harus selaras dengan strategi bisnis dan tujuan organisasi yang dapat dicapai dengan adanya pengelolaan teknologi informasi yang baik. Penerapan TI tidak hanya hanya pada sektor bisnis, tetapi pada sektor publik khususnya dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat mutlak harus dibutuhkan. Buku ini terdiri dari 10 (sepuluh) bab, yaitu : Bab 1 Konsep Dasar Teknologi Informasi Bab 2 Teknologi Informasi Pada Bidang Lingkungan Bab 3 Teknologi Informasi Kelautan dan

Perikanan Bab 4 Teknologi Informasi Pada Bidang Pertanian Bab 5 Teknologi Informasi Pada Bidang Kesusastaan Bab 6 Teknologi Informasi Pada Bidang Kesehatan Bab 7 Teknologi Informasi pada Bidang Pendidikan Bab 8 Teknologi Informasi Pada Bidang Pemerintah Bab 9 Teknologi Informasi Pada Bidang Hukum Bab 10 Teknologi informasi pada Bidang Pertahanan Keamanan Semoga buku ini dapat menambah pengetahuan, pengalaman serta wawasan para pembaca tentang penerapan-penerapan Teknologi Informasi.

We are delighted to introduce the proceeding of the first edition of the International Conference on Science and Technology (ICoST) that was held in Claro Hotel, May 2-3, 2019. It was organized by Faculty of Science and Technology, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar in partnership with Forum Dekan Fakultas Sains dan Teknologi PTKIN. The theme of the ICoST is "Roles and Challenges of Science and Technology in Guaranteeing Halal Products in the Industrial Revolution 4.0". The Indonesian government has begun to respond this industrial change by launching the roadmap of 'Making Indonesia 4.0' as a strategy to ease Indonesia's steps to become one of the new powers in Asia in April 2018. This roadmap provides a clear direction for the movement of the national industry in the future, including a focus on developing priority sectors that will become Indonesia's strength towards Industry 4.0. The proceeding of ICoST contains the scientific research, written by the academicians, researchers, practitioners, and government elements who have the same thoughts about the effort to develop the society's ability to adapt the advancement of science and technology in the global competition to face the industrial revolution 4.0. We are also very grateful to all keynote speakers and committee members, willing to act as referee for their time and efforts to keep our conference going well. In the future, we expect the ICoST will be able to provide another scientific atmosphere and stimulate more participants to join this conference.

Buku ini berisi 203 halaman yang membahas tentang sebuah sistem dengan menerapkan metode knn. Buku ini dibuat untuk memudahkan pembaca dalam pembelajaran mengenai implementasi algoritma knn dalam memprediksi cuaca pada sebuah aplikasi, dalam buku ini terdapat penjelasan alur metode knn dan cara mengimplementasikannya pada sistem atau sebuah aplikasi prediksi cuaca.

This is the first comprehensive research monograph devoted to the use of augmented reality in education. It is written by a team of 58 world-leading researchers, practitioners and artists from 15 countries, pioneering in employing augmented reality as a new teaching and learning technology and tool. The authors explore the state of the art in educational augmented reality and its usage in a large variety of particular areas, such as medical education and training, English language education, chemistry learning, environmental and special education, dental training, mining engineering teaching, historical and fine art education. Augmented Reality in Education: A New Technology for Teaching and Learning is essential reading not only for educators of all types and levels, educational researchers and technology developers, but also for students (both graduates and undergraduates) and anyone who is interested in the educational use of emerging augmented reality technology.

As an annual event, 2nd International Conference of Science Education in Industrial Revolution 4.0 (ICONSEIR) 2019 continued the agenda to bring together researcher, academics, experts and professionals in examining selected theme by applying multidisciplinary approaches. In 2019, this event will be hed in 17 December at La Polonia Hotel and Convention. The conference from any kind of stakeholders related with

Education, Information Technology, Engineering and Mathematics. Each contributed paper was refereed before being accepted for publication. The double-blind peer reviewed was used in the paper selection.

The proceedings of International Conference on Science, Education, and Technology 2019 are the compilation of articles in the internationally refereed conference dedicated to promote acceleration of scientific and technological innovation and the utilization of technology in assisting pedagogical process.

This book gathers selected high-quality research papers presented at the Sixth International Congress on Information and Communication Technology, held at Brunel University, London, on February 25–26, 2021. It discusses emerging topics pertaining to information and communication technology (ICT) for managerial applications, e-governance, e-agriculture, e-education and computing technologies, the Internet of things (IoT) and e-mining. Written by respected experts and researchers working on ICT, the book offers a valuable asset for young researchers involved in advanced studies. The book is presented in four volumes.

Artikel ilmiah yang dimuat dalam jurnal dapat didasarkan pada hasil penelitian atau kajian suatu permasalahan yang didasarkan pada hasil pemikiran dan kepustakaan yang relevan. Cara membuat artikel ilmiah tidak jauh berbeda dengan cara membuat jurnal atau karya ilmiah lainnya yang dibuat dan disusun berdasarkan hasil temuan fakta lapangan. Pembahasan dalam buku ini meliputi: Bab 1 Konsep Penulisan Ilmiah Bab 2 Etika Dalam Penerbitan Artikel Ilmiah Bab 3 Menghindari Plagiat Bab 4 Daftar Penulis Dan Afiliasi Bab 5 Membuat Abstrak (Abstract) Bab 6 Membuat Pendahuluan (Introduction) Bab 7 Bahan Dan Metode Artikel Ilmiah Bab 8 Menulis Hasil (Result) Bab 9 Menulis Diskusi (Discussion) Bab 10 Ucapan Terima Kasih (Acknowledgements) Bab 11 Penulisan Kutipan Dan Referensi Bab 12 Mengirimkan Artikel Ilmiah Ke Jurnal

Pada buku ini membahas tentang masalah yang sering terjadi di perusahaan 3PL yaitu penumpukan barang, yang dapat terjadi karena adanya perbandingan yang cukup signifikan antara barang masuk dan barang keluar dan membuat barang tersebut menjadi overload sehingga barang ditempatkan pada area stage atau lorong rak. Dengan terjadinya penumpukan barang dan penempatan barang yang tidak sesuai, itu dapat mengganggu jalannya aktifitas lain. Dari permasalahan tersebut, maka diperlukan peramalan jumlah barang masuk dan barang keluar dikarenakan diperlukannya kesiapan dari pihak perusahaan. Hasil dari peramalan tersebut dapat digunakan pihak perusahaan 3PL untuk mempersiapkan pengelolaan kapasitas gudang yang dimiliki. Pada penelitian ini menggunakan metode Single Exponential Smoothing. Hasil perhitungan akan ditentukan keakuratannya menggunakan MAPE, nilai MAPE memiliki kriteria yang menjelaskan bahwa semakin kecil nilai MAPE maka nilai akurasi semakin baik.

Buku yang memuat semua metodologi (metode) dalam pengembangan sistem informasi

Buku ini menampilkan berbagai tinjauan teknologi terapan. Satu bab membuat pengembangan teknologi terapan untuk mengolah tandan kosong kelapa sawit menjadi karbon aktif bermutu tinggi dan pengembangan katalis untuk mengubah rbd steering turunan minyak sawit menjadi biofuel. Bab lain menyajikan studi numerik pada mobil yrs 4 door sedang dengan variasi model rear spoiler yang menghasilkan data menarik di mana spoiler dapat menurunkan gaya drag hingga 4,7%. Buku ini dapat digunakan sebagai bacaan menarik yang memberikan gambaran terbaru pengembangan teknologi terapan yang berhubungan dengan lingkungan, pemanfaatan penerapan teknologi dan manajemen teknologi dalam berbagai bidang.

The business ecosystem within Asia is undergoing a transformation post COVID-19. Green issues, inclusion, and strategic

disruptors in companies and economies have become rising topics in Asian businesses, causing such a change. This has the potential to be an evolution for Asian businesses, creating new business models for economic growth in Asia. The Handbook of Research on Big Data, Green Growth, and Technology Disruption in Asian Companies and Societies presents a rich collection of chapters exploring and discussing the emerging topics, challenges, and success factors in business, big data, innovation, and technology in Asia. This book will explore the changes made in the transition towards greener and sustainable societies and economies. Covering topics including information technologies, open innovation, and green issues, this book is essential for researchers, academicians, students, politicians, policymakers, corporate heads of firms, senior general managers, managing directors, information technology directors and managers, and libraries.

Buku ini berisi mengenai Tutorial Pembuatan Prototype Pendeteksi Kebakaran (FiDo) berbasis IoT menggunakan Metode Naive Bayes . Buku ini ditunjukkan untuk berbagai kalangan yang ingin belajar membuat sebuah Prototipe pendeteksi kebakaran dengan mudah dan tidak membosankan . Pada Buku ini menjelaskan beberapa hal mulai dari Pengenalan Internet of Thing (IoT) , Pengenalan mengenai Mikrokontroler serta jenis-jenisnya , Instalasi alat / tools yang digunakan ,Pengenalan mengenai metode yang digunakan, serta Pengujian dan hasil dari alat tersebut . Kemudian sebelum membuat alat juga terdapat apa saja yang harus dipersiapkan mulai dari alat dan bahan , skema alat yang dibangun , serta adanya kodingan-kodingan agar pembaca bisa lebih mudah dan paham dalam membuat prototipe pendeteksi kebakaran yang pembaca inginkan

Buku yang disusun dari hasil-hasil penelitian ini hadir untuk menjadi referensi pemodelan dan pengendalian lingkungan di dalam rumah tanaman untuk iklim tropika basah, seperti di Indonesia. Buku ini diharapkan berguna bagi berbagai pihak, termasuk mereka yang tidak secara khusus mendalami teknologi rumah tanaman.

Buku ini berisi mengenai tutorial membuat prototipe prediksi ketinggian air (PKA) untuk pendeteksi banjir peringatan dini berbasis IoT. Prototipe ini berfungsi untuk mendeteksi ketinggian air pada saat datangnya banjir. Ketika sensor membaca ketinggian pada level awas banjir atau air mencapai ketinggian maksimum akan adanya notifikasi melalui telegram. Selain adanya notifikasi kita dapat memonitoring ketinggian air melalui aplikasi berbasis android.. Pada buku ini dijelaskan juga komponen-komponen yang akan digunakan, software yang digunakan dan bahasa pemrograman yang digunakan. Kemudian sebelum merakit sebuah prototipe adanya penjelasan mengenai perakitan agar dapat mudah dipahami dan sebelum masuk ke proses memprogram adanya contoh pemrograman yang paling dasar agar pembaca bisa lebih paham pada tahapan selanjutnya.

The Industrial Revolution 4.0 will not only cause job losses, but will also create new workspaces that may not exist today. It also needs to be considered by accountants in government because the processes of budget planning, budget execution, and financial reporting have used a large number of information systems. In the era of the Industrial Revolution 4.0, the changes will be faster, marked by the emergence of such systems as supercomputers, smart robots, cloud computing, big data systems, genetic engineering and the development of neurotechnology that allows humans to optimize brain function further. Industrial Revolution 4.0 will disrupt the accounting profession. This proceedings provides selected papers/research on government accounting,

accountability and integrity public sector accounting, financial accounting, accounting information system, auditing and assurance, corporate sustainability, forensic and management accounting, public and corporate finance, taxation and customs, open innovation in public sector accounting. The proceedings provide details beyond what is possible to be included in an oral presentation and constitute a concise but timely medium for the dissemination of recent research results. It will be invaluable to professionals and academics in the field of accounting, finance and the public sector to get an understanding of recent research. Sci-Co (Science Corner) media belajar yang diciptakan untuk pembelajaran mengenai proses-proses alam dengan visual image interaktif. Sci-Co dilengkapi pemindai barcode yang terpasang pada setiap media. Dimana barcode akan mengarahkan secara langsung ke sebuah situs yang akan menjelaskan lebih lengkap mengenai fenomena-fenomena alam. Sci-Co akan sangat membantu guru dalam menjelaskan kepada peserta didik mengenai fenomena-fenomena alam seperti hujan dan pelangi. Melalui penerapan Sci-Co, maka akan merangsang cara berpikir peserta didik untuk lebih kritis dan mampu beranalisis sekaligus menstimulasi kemampuan motorik dan afektif yang dimilikinya.

SEBATIK is a collection of research articles, scientific works, and dedication from all academic community in order to integrate information. SEBATIK provides open publication services for all members of the public, both in all tertiary educational and teacher environments and other research institutions, with the freedom to exchange information that is dedicated to facilitating collaboration between researchers, writers and readers through information exchange. SEBATIK was introduced and developed in the STMIK Widya Cipta Dharma environment since 2001 and is wide open for continuous development. SEBATIK is published periodically twice a year, namely June and December, this Journal contains the results of research activities, discoveries and ideas in the field of ICT (Information and Communication Technology) covering the topics of information systems, artificial intelligence, multimedia technology, and others. SEBATIK is also open to topics of research and service outside the field of ICT topics such as topics on public relations, economic improvement, and others. Hopefully with the articles in cultivation researchers can share knowledge in order to advance Indonesia, especially East Kalimantan. ISSN : 1410-3737 E-ISSN : 2621-069X

Buku ini disusun sebagai panduan praktis penulisan karya ilmiah bagi mahasiswa Fakultas Teknologi Pertanian (Fateta) Institut Pertanian Bogor. Selain format fisik yang diseragamkan untuk diikuti, disampaikan juga bentuk karya ilmiah di lingkungan Fateta-IPB dan sistematika penulisannya, sistem pengacuan sumber yang dipakai, serta contoh praktis format penulisan.

Sistematika buku Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Berbagai Aspek Kehidupan Masyarakat ini mengacu pada pendekatan konsep teoritis dan contoh penerapan. Buku ini terdiri atas 9 bab yang dibahas secara rinci, diantaranya: E-Commerce, E-Government, E-Learning, E-Library, E-Banking, E-Procurement, E-Health, Open Journal System (Ojs),

dan Financial Technology (Fintech). Buku ini diharapkan dapat hadir memberi kontribusi positif dalam ilmu pengetahuan khususnya terkait dengan Pemanfaatan Teknologi Digital.

Mewabahnya pandemi covid 19 berdampak terhadap berbagai sektor, salah satu sektor yang terdampak adalah para pelaku usaha kecil mikro dan menengah (UMKM). Munculnya aturan dari pemerintah untuk memberlakukan pembatasan sosial berskala besar telah menyebabkan banyak kerugian bagi para pelaku usaha karena mengurangi jam operasional bagi pebisnis UMKM. kini banyak pelaku usaha UMKM beralih menggunakan perdagangan elektronik (e-commerce), maka maksud dari penulisan buku ini adalah memperkenalkan kepada para pelaku bisnis UMKM untuk menggunakan satu aplikasi dengan menggunakan aplikasi online berbasis web codeigniter. Codeigniter 3 adalah framework yang dikembangkan dari pemrograman PHP, memberikan manfaat seperti jangkauan yang lebih luas, Menghemat biaya operasional, dan membuka peluang bisnis e-commerce untuk memperluas peluang perusahaan di pasar, meningkatkan penjualan, meningkatkan komunikasi, mempercepat proses dan meningkatkan produktivitas. Selain itu dibuku ini juga dibahas menggunakan Plugin API key dari raja ongkir untuk melihat biaya ongkir secara otomatis. dan cara instalasi dan konfigurasi pada codeigniter 3 dan implementasi pada aplikasi.

Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan teknologi informasi terus menerus berkembang ke arah yang lebih baik lagi, di mana perkembangan ini telah dimulai sejak berabad-abad silam. Pesatnya kemajuan teknologi tidak bisa dipungkiri semakin memajukan manusia, contohnya dalam hal berkomunikasi. Interaksi yang terjadi dengan adanya bantuan teknologi menjadi semakin mudah dan beragam. Keseluruhan materi dalam buku ini disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami dan terbagi dalam 14 bab sebagai berikut: Bab 1 Dasar-Dasar Teknologi Informasi Bab 2 Etika IT Bab 3 Sejarah Teknologi Informasi Bab 4 Sistem Perangkat Lunak Teknologi Informasi Bab 5 Sistem Komputer Bab 6 Input dan Output Device Bab 7 Media Penyimpan Eksternal Bab 8 Perangkat Lunak Sistem Bab 9 Perangkat Lunak Aplikasi Bab 10 Kecerdasan Buatan Bab 11 Teknologi Komunikasi dan Jaringan Bab 12 Internet Bab 13 Basis Data Bab 14 Sistem Informasi

Penelitian yang baik didasarkan pada kebutuhan dari masyarakat untuk mengisi kekosongan pengetahuan sebelumnya, menemukan jawaban dari pertanyaan-pertanyaan dan memberikan jawaban atas persoalan yang terjadi di masyarakat. Dari sisi ilmiah, data yang diperoleh dari penelitian dapat digunakan sebagai informasi untuk mengambil keputusan dan memberikan saran untuk membantu memecahkan masalah yang terjadi di masyarakat. Melalui sebuah penelitian juga dapat ditemukan pemahaman, teknologi, dan solusi baru atas beragam permasalahan yang dihadapi oleh berbagai pihak yang terkait dengan penelitian tersebut maupun masyarakat luas. Keseluruhan materi dalam buku ini disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami dan terbagi dalam 15 bab sebagai berikut: Bab 1 Pengantar dan Pengertian Tentang

Penelitian Bab 2 Topik-Topik Penelitian Bab 3 Latar Belakang Penelitian dan Judul Penelitian Bab 4 Penulisan Tinjauan Pustaka Bab 5 Desain Penelitian Bab 6 Metode Penelitian Kualitatif Bab 7 Metode Penelitian Kuantitatif Bab 8 Pengumpulan Data Bab 9 Teknik Analisis Data Kualitatif Bab 10 Metode Penelitian Untuk Perguruan Tinggi Bab 11 Pembahasan Hasil Penelitian Bab 12 Pembuatan Kesimpulan dan Saran Penelitian Bab 13 Penyusunan Abstrak Bab 14 Artikel Review Bab 15 Etika Penelitian

[Copyright: b1e5174b8755581f45e9cfa543b9d62](#)