

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Il primo videocorso in lingua italiana per programmare con Apple Swift Se vuoi imparare la programmazione del futuro o già programmi e vuoi approfondire la conoscenza di Apple Swift per lo sviluppo di app per Mac OS X e iOS! Impara a sviluppare in modo semplice e innovativo la prossima generazione di applicazioni! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, su Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer

In questo secondo volume del modulo avanzato approfondirai il paradigma di programmazione ad oggetti del linguaggio Swift attraverso esempi mirati che ti mostreranno la potenza dei nuovi strumenti a disposizione. Imparerai in particolare a utilizzare varie tipologie di inizializzazione e ad applicare la deinizializzazione. In questo secondo livello del modulo avanzato del videocorso imparerai a Lezione 3 . Impiegare la tipologia di proprietà opzionale . Utilizzare le inizializzazioni di default, multiple e per tipi strutture . Ricorrere a inicializzatori designati e di convenienza

Lezione 4 . Usare un inicializzatore di convenienza con

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

override nell'ereditarietà . Impiegare le funzioni di inizializzazione . Applicare la deinializzazione Perché imparare a programmare con Apple Swift . Perché è un linguaggio semplice e chiaro, flessibile e divertente . Perché ha piena compatibilità con i linguaggi C e Objective-C e segue la filosofia dei moderni linguaggi di scripting . Perché consente di sviluppare con facilità app moderne e ad alte prestazioni Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per il mondo Apple e vuole acquisire una metodologia di sviluppo più semplice e lineare senza rinunciare a efficienza e prestazioni Indice completo dell'ebook . Parametri locali ed esterni . Tipologia di proprietà opzionale . Inizializzazione di default . Inizializzazioni per tipi strutture . Inizializzazioni multiple . Esempio del rettangolo . Inizializzatori designati e inizializzatori di convenienza . Esempio di un inizializzatore di convenienza . Inizializzatore di convenienza con override nell'ereditarietà . Funzioni di inizializzazione . Esempio spesa colazione . Settaggio di proprietà tramite funzione . Esempio della scacchiera . Deinializzazione . Esempio struttura di una banca

This excellent addition to the UTiCS series of undergraduate textbooks provides a detailed and up to date description of the main principles behind the design and implementation of modern programming languages. Rather than focusing on a specific language, the book identifies the most important principles shared by large

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

classes of languages. To complete this general approach, detailed descriptions of the main programming paradigms, namely imperative, object-oriented, functional and logic are given, analysed in depth and compared. This provides the basis for a critical understanding of most of the programming languages. An historical viewpoint is also included, discussing the evolution of programming languages, and to provide a context for most of the constructs in use today. The book concludes with two chapters which introduce basic notions of syntax, semantics and computability, to provide a completely rounded picture of what constitutes a programming language. /div

Il primo videocorso completo su Android Studio! Crea app per l'intero mondo Google: se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore di corsi best seller e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer Questo ebook contiene inoltre . I testi completi delle lezioni . Oltre 90 immagini esplicative: tutorial pratici passo passo . Info per area web dedicata: per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo primo volume inizierai a conoscere Android Studio partendo dal download e dall'installazione dell'ambiente di sviluppo,

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

sia nella versione Mac sia nella versione Windows. Dopo la configurazione, analizzerai la struttura di un progetto di app e acquisirai familiarità con l'interfaccia. Infine userai il Code Editor, strumento fondamentale per la stesura del codice delle tue app. Imparerai a Lezione 1 . Scaricare e installare Android Studio per Mac . Scaricare e installare Android Studio per Windows . Strutturare un nuovo progetto Lezione 2 . Utilizzare l'interfaccia grafica . Intervenire nella struttura del progetto . Utilizzare l'editor del codice Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel secondo volume continuerai lo studio della teoria del linguaggio LUA approfondendo gli operatori e gli snippet. Affronterai l'importante costrutto IF e creerai semplici oggetti geometrici attraverso linee disegnate nei tuoi progetti. Approfondirai poi le tabelle, i cicli e le funzioni. Attraverso gli oggetti newText imparerai infine a inserire il testo all'interno delle tue app.

A broadly accessible introduction to robotics that spans the most basic concepts and the most novel applications; for students, teachers, and hobbyists. The Robotics Primer offers a broadly accessible introduction to robotics for students at pre-university and university levels, robot hobbyists, and anyone interested in this burgeoning field. The text takes the reader from the most basic concepts (including perception and movement) to the most novel and sophisticated applications and topics (humanoids, shape-shifting robots, space robotics), with an emphasis on what it takes to create autonomous intelligent robot behavior. The core concepts of robotics

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

are carried through from fundamental definitions to more complex explanations, all presented in an engaging, conversational style that will appeal to readers of different backgrounds. The Robotics Primer covers such topics as the definition of robotics, the history of robotics (“Where do Robots Come From?”), robot components, locomotion, manipulation, sensors, control, control architectures, representation, behavior (“Making Your Robot Behave”), navigation, group robotics, learning, and the future of robotics (and its ethical implications). To encourage further engagement, experimentation, and course and lesson design, The Robotics Primer is accompanied by a free robot programming exercise workbook that implements many of the ideas on the book on iRobot platforms. The Robotics Primer is unique as a principled, pedagogical treatment of the topic that is accessible to a broad audience; the only prerequisites are curiosity and attention. It can be used effectively in an educational setting or more informally for self-instruction. The Robotics Primer is a springboard for readers of all backgrounds—including students taking robotics as an elective outside the major, graduate students preparing to specialize in robotics, and K-12 teachers who bring robotics into their classrooms. Published Nov 25, 2003 by Addison-Wesley Professional. Part of the Tools and Techniques for Computer Typesetting series. The series editor may be contacted at frank.mittelbach@latex-project.org. LaTeX is the text-preparation system of choice for scientists and academics, and is especially useful for typesetting technical materials. This popular book shows you how to

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

begin using LaTeX to create high-quality documents. The book also serves as a handy reference for all LaTeX users. In this completely revised edition, the authors cover the LaTeX2_ε standard and offer more details, examples, exercises, tips, and tricks. They go beyond the core installation to describe the key contributed packages that have become essential to LaTeX processing. Inside, you will find: Complete coverage of LaTeX fundamentals, including how to input text, symbols, and mathematics; how to produce lists and tables; how to include graphics and color; and how to organize and customize documents Discussion of more advanced concepts such as bibliographical databases and BibTeX, math extensions with AMS-LaTeX, drawing, slides, and letters Helpful appendices on installation, error messages, creating packages, using LaTeX with HTML and XML, and fonts An extensive alphabetized listing of commands and their uses New to this edition: More emphasis on LaTeX as a markup language that separates content and form--consistent with the essence of XML Detailed discussions of contributed packages alongside relevant standard topics In-depth information on PDF output, including extensive coverage of how to use the hyperref package to create links, bookmarks, and active buttons As did the three best-selling editions that preceded it, Guide to LaTeX, Fourth Edition, will prove indispensable to anyone wishing to gain the benefits of LaTeX. The accompanying CD-ROM is part of the TeX Live set distributed by TeX Users Groups, containing a full LaTeX installation for Windows, MacOSX, and Linux, as well as

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

many extensions, including those discussed in the book.
0321173856B10162003

Bestselling author and programming guru Herb Schildt brings you Java 2 essentials in this newly updated introductory guide. Covering the latest I/O classes and features, this book teaches you Java 2 fundamentals through hands-on projects, end-of-module reviews, annotated code samples, and Q&A sections.

Nel secondo volume di "Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS" ci occupiamo delle basi del linguaggio LUA, approfondendo gli elementi sintattici e semantici, ricorrendo a esempi per facilitare la comprensione e l'assimilazione dei concetti. Un ampio capitolo è poi dedicato ai primi passi nel mondo dei videogiochi sviluppati con Corona SDK.

Approfondendone la progettazione e l'architettura di base, svilupperai il tuo primo, semplice e completo platform-game. Segue una sezione per l'apprendimento delle tecniche per testare le tue app e i tuoi games sui dispositivi Android e iOS. Durante la trattazione sono proposti utili esercizi, oltre a poter mettere in pratica quanto appreso usufruendo dal materiale dedicato e disponibile per il download. LIVELLO 2 La tua prima app con Corona SDK Imparerai: . Le basi del linguaggio Lua . A progettare l'architettura di un videogame . A compilare la tua app per dispositivi Android . A compilare la tua app per dispositivi iOS

Il primo videocorso completo su Android Studio! Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo secondo volume del modulo base approfondiremo la progettazione e la realizzazione delle interfacce utente con Android Studio. Imparerai a inserire nuovi elementi nell'interfaccia sia in modalità visuale sia attraverso il codice. Saprai modificare il tema dell'interfaccia e renderai interattivi gli elementi inseriti. Gestirai inoltre autonomamente la fase di testing del tuo progetto. Utilizzerai poi alcuni tra i più importanti tools che Android Studio ti mette a disposizione: SDK Manager, Navigation Editor, JavaDoc e VCS. Attraverso la Palette realizzerai infine nuovi layouts e inserirai nuovi elementi adattandoli ai modelli. In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a Lezione 3 . Inserire elementi nell'interfaccia . Rendere interattivi gli elementi inseriti . Testare il progetto con l'emulatore Lezione 4 . Utilizzare fondamentali strumenti di Android Studio . Strutturare i layouts . Inserire elementi e adattarli al layout Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente Indice completo dell'ebook . Creare interfacce utente con Android Studio (prima parte) . Creare interfacce utente con Android Studio (seconda parte) . Strumenti di Android Studio . Palette Layouts

Master Wireshark to solve real-world security problems If you don't already use Wireshark for a wide range of information security tasks, you will after this book.

Mature and powerful, Wireshark is commonly used to find root cause of challenging network issues. This book extends that power to information security professionals, complete with a downloadable, virtual lab environment.

Wireshark for Security Professionals covers both offensive and defensive concepts that can be applied to essentially any InfoSec role. Whether into network security, malware analysis, intrusion detection, or penetration testing, this book demonstrates Wireshark through relevant and useful examples. Master Wireshark through both lab scenarios and exercises. Early in the book, a virtual lab environment is provided for the purpose of getting hands-on experience with Wireshark. Wireshark is combined with two popular platforms: Kali, the security-focused Linux distribution, and the Metasploit Framework, the open-source framework for security testing. Lab-based virtual systems generate

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

network traffic for analysis, investigation and demonstration. In addition to following along with the labs you will be challenged with end-of-chapter exercises to expand on covered material. Lastly, this book explores Wireshark with Lua, the light-weight programming language. Lua allows you to extend and customize Wireshark's features for your needs as a security professional. Lua source code is available both in the book and online. Lua code and lab source code are available online through GitHub, which the book also introduces. The book's final two chapters greatly draw on Lua and TShark, the command-line interface of Wireshark. By the end of the book you will gain the following: Master the basics of Wireshark Explore the virtual w4sp-lab environment that mimics a real-world network Gain experience using the Debian-based Kali OS among other systems Understand the technical details behind network attacks Execute exploitation and grasp offensive and defensive activities, exploring them through Wireshark Employ Lua to extend Wireshark features and create useful scripts To sum up, the book content, labs and online material, coupled with many referenced sources of PCAP traces, together present a dynamic and robust manual for information security professionals seeking to leverage Wireshark.

Chronicles the life of the computer programmer, known for the launch of the operating system GNU Project, from his childhood as a gifted student to his crusade for free software.

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel terzo volume del modulo intermedio imparerai a recuperare informazioni dal device attraverso opportune Api, tali informazioni potrai poi sfruttarle all'interno della tua app per svariate tipologie di operazioni come, ad esempio, la selezione corretta della lingua. Studierai un secondo importantissimo widget (table view) presente in tantissime app smartphone come rubrica, meteo etc. Imparerai a salvare e leggere una stringa in un file persistente e infine terminerai l'importante studio dell'Api Composer. Nella seconda parte studierai il salvataggio e la visualizzazione, all'interno di un'app da te progettata di fotografie scattate con il software del tuo dispositivo. Continuerai poi lo studio del widget Table view completando il progetto e ti concentrerai sul

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

sensore di accelerazione. Infine, terminando il modulo intermedio, ti concentrerai sullo Scroll View, un altro importante widget utilizzato nello sviluppo di esperienze touch.

Contiene videotutorial passo passo completi per la durata di un'ora circa di videocorso. Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare efficacemente con Corona SDK. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Il modulo speciale "Tecniche per programmare videogiochi" intende fornirti validi strumenti, tecniche e strategie per implementare un videogioco con il framework Corona SDK. In questo secondo volume affronterai lo studio dello scrolling, un elemento presente in moltissimi videogiochi. Esistono sostanzialmente due tipologie di scrolling: a nastro (perpetuo) oppure a

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

inseguimento di telecamera. Porremo poi l'attenzione sui particellari. Si tratta di piccole particelle generate a un quanto di tempo per creare una variegata tipologia di effetti: fuoco, fumo, liquidi, scintille etc. È possibile creare l'effetto con un editor esterno (tool web gratuito o software specializzato), oppure direttamente con le API di Corona SDK. Questa seconda soluzione è particolarmente indicata per gestire, ad esempio, i liquidi.

Dr Roy Martina has developed a powerful comprehensive healing system called 'Omega healing'. This preventative system has been acknowledged as one of the most powerful healing techniques currently available. It tackles the root cause of problems – not just the symptoms. Balancing the emotional body and returning to our core essence restores us to greater health, ease and happiness. This fantastic CD package collects together some of Roy's most powerful teachings on this subject, along with meditations that will allow you to implement its incredible effects in your life. The first section provides an excellent introduction to Roy's background and how he came to heal himself using his Omega Healing technique. The second section features four incredible meditations that will allow you to heal every aspect of your life. The first provides energy and vitality. The second is a relaxing visualisation for the end of the day. The third helps with releasing feelings. The fourth helps heal traumas in our past lives. These meditations, recorded live in London and exclusively for Hay House showcase one of the brightest new voices in healing.

Provides information on creating Web applications with

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

JavaScript.

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel primo volume del modulo avanzato imparerai a salvare e caricare i tuoi dati persistenti attraverso lo strumento JSON e una libreria accessoria. Il secondo esempio invece è un approccio disciplinato alla progettazione e sviluppo di una classe con LUA realizzando un meccanismo di OOP (programmazione orientata agli oggetti), il linguaggio non prevede un paradigma preciso e rigoroso di OOP ma hai tutti gli strumenti per realizzare il tuo personale metodo; questo esercizio ti propone una possibile soluzione implementativa. Imparerai nel terzo esempio a mescolare il contenuto di una tabella. L'ultimo paragrafo

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

si concentra sulle accortezze da apportare nella preparazione di una release per sistemi iOS. Entrerai poi nel vivo della programmazione ad oggetti, approfondendo e sviluppando gli elementi visti in precedenza. Corona SDK non prevede degli strumenti di Debug come altri ambienti di sviluppo ma imparerai alcune tecniche per verificare le variabili e il flusso dei tuoi programmi in modo da monitorarli costantemente. Imparerai com'è semplice con Corona realizzare un web popup, caricando in esso del contenuto web, e infine ti concentrerai sulle API che verificano la raggiungibilità di un sito.

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video.

All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel terzo e ultimo volume del modulo base approfondiremo il file config.lua per apprendere come settare alcuni importanti parametri di configurazione per le app. Ci occuperemo poi delle immagini e dei punti di ancoraggio; con questi ultimi imparerai a posizionare in modo estremamente preciso gli oggetti. Passeremo a introdurre gli ascoltatori di eventi “Event Listener” e ci occuperemo dei gruppi, strumento importantissimo nello sviluppo di applicazioni con Corona SDK. In ultimo affronteremo l’evento touch e l’evento runtime, entrambe tipologie di “Event Listener”. 1 ora di videolezione! Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. Questo volume inaugura la serie di tre ebook che compongono il modulo base del videocorso su Corona SDK. Corona SDK è un potente framework 2D progettato nel mondo mobile per lo sviluppo specifico di giochi, ebook interattivi e applicazioni aziendali, in generale può essere utilizzato per realizzare qualsiasi idea e trasformarla in una app di altissimo pregio. Corona SDK non ha

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

eguali nel dare agli sviluppatori di applicazioni mobili la capacità di sviluppare contenuti di alta qualità a velocità record. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti.

Il primo videocorso completo su Android Studio! p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323} p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323; min-height: 16.0px} p.p3 {margin: 0.0px 0.0px 6.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323; min-height: 16.0px} p.p4 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'} p.p5 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

height: 16.0px} p.p6 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 15.0px Georgia; min-height: 17.0px} span.s1 {letter-spacing: 0.0px} Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, Apple Swift e Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo sesto livello definirai alcuni importanti aspetti legati alla programmazione del gioco. Applicherai concretamente il ciclo for all'interno del progetto per individuare le corrispondenze tra le lettere inserite e quelle contenute nella parola di indovinare. Sarai in grado di visualizzare i risultati ottenuti, gestendo le varie fasi di elaborazione dei dati e ottimizzando l'esperienza di gioco anche dal punto di vista grafico. Creerai infine una nuova activity relativa alla gestione del game over. In questo sesto livello del

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

videocorso imparerai a Lezione 5 . Applicare concretamente il ciclo for . Ottimizzare il funzionamento del gioco . Integrare la logica alla progettazione grafica Lezione 6 . Gestire le fasi finali di gioco . Visualizzare i risultati ottenuti . Creare una activity game per gestire il game over Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente Indice completo dell'ebook . Applicazione pratica del ciclo For . Visualizzare le lettere indovinate . Visualizzare le lettere non indovinate . Gestione di una parola indovinata . Activity game over

NUOVA EDIZIONE AGGIORNATA Corona SDK è un potente framework 2D progettato nel mondo mobile per lo sviluppo specifico di giochi, ebook interattivi e applicazioni aziendali: in generale può

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

essere utilizzato per realizzare qualsiasi idea e trasformarla in una app di altissimo pregio. Corona SDK non ha eguali nel dare agli sviluppatori di applicazioni mobili la capacità di sviluppare contenuti di alta qualità a velocità record. La vera rivoluzione di questo framework è però la possibilità di scrivere un solo codice e realizzare distribuzioni per device radicalmente diversi, come per esempio le famiglie iOS e Android, con tempi di sviluppo drasticamente migliorati e una resa finale che non ha eguali con nessun altro prodotto concorrente. Sviluppare con Corona vuol dire anche entrare a fare parte di una community molto affiatata e diffusa a livello mondiale. Entrare in contatto con sviluppatori esperti e disponibili è molto semplice così come trovare occasioni di collaborazioni e opportunità di lavoro. "Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS" di Mirco Baragiani ti guiderà con facilità ed efficacia all'utilizzo di questo framework. In ogni volume troverai tutorial dettagliati e ragionati, con cui potrai approfondire aspetti pratici e teorici, fino alla creazione di applicazioni multiplatforma complete e perfettamente funzionanti. A chi si rivolge il corso . Ai principianti assoluti. . A chi ha già esperienza di sviluppo di applicazioni e vuole aumentare le proprie abilità. . A chi è alla ricerca di nuove opportunità professionali e di business. La struttura del corso . 10 livelli progressivi per 10 ebook. . Ogni ebook costituisce un livello: alla fine del livello avrai

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

appreso importanti concetti e messo in pratica le tue conoscenze attraverso lo sviluppo di una o più applicazioni. . Istruzioni puntuali e specifiche per Android e iOS. . Ogni ebook è autoconclusivo e autonomo dagli altri. I contenuti e i tutorial sono progressivi. In ogni ebook . Oltre 100 pagine di tutorial passo passo e testo chiaro, semplice e pratico. . Approfondimenti, suggerimenti utili e sitografia. . Codice completo delle applicazioni realizzate. . Immagini dettagliate ed esplicative.

LIVELLO 1 Primi passi con Corona SDK Imparerai: . A installare e configurare Corona SDK per Windows. . A installare e configurare Corona SDK per Android. . La scelta dell'editor, il simulatore e il pannello di controllo. . La tua prima applicazione Corona SDK per Android e iOS.

p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323} p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323; min-height: 16.0px} p.p3 {margin: 0.0px 0.0px 6.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323; min-height: 16.0px} p.p4 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'} p.p5 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-height: 16.0px} p.p6 {margin: 0.0px

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 15.0px 'Gill Sans Light'; min-height: 17.0px} span.s1 {letter-spacing: 0.0px} Il primo videocorso completo su Android Studio! Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, Apple Swift e Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo settimo livello ultimeremo la gestione del game over e ci concentreremo sulla creazione della modalità multiplayer. Imparerai a utilizzare la meccanica di comunicazione tra due activity e implementerai quanto concerne la memorizzazione del punteggio. Dopo un'introduzione al loro utilizzo in Java, applicherai gli array all'interno del gioco espandendo così la dinamica. Sarai in grado di gestire la generazione di una parola casuale e realizzerai la modalità multiplayer che consentirà di

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

ampliare ulteriormente, attraverso la creazione della relativa game activity, l'esperienza di gioco. In questo settimo livello del videocorso imparerai a Lezione 1 . Utilizzare il passaggio di parametri tra activity . Impiegare gli array in Java . Sfruttare gli array nell'evoluzione della dinamica di gioco Lezione 2 . Ottimizzare l'utilizzo degli array . Creare la modalità multiplayer . Realizzare l'activity game multiplayer Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente

Angular 5 updates for this book are now available. Follow the Download source code link for this book on the Apress website. Get the most from Angular 2, the leading framework for building dynamic JavaScript applications. Best-selling author Adam Freeman begins by describing the MVC pattern and

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

the benefits it can offer and then shows you how to use Angular in your projects, starting from the nuts-and-bolts and building up to the most advanced and sophisticated features, going in-depth to give you the knowledge you need. Each topic is covered clearly and concisely and is packed with the details you need to learn to be truly effective. The most important features are given a no-nonsense in-depth treatment and chapters include common problems and details of how to avoid them. What you'll learn Gain a solid architectural understanding of the MVC Pattern Learn how to create rich and dynamic web app clients using Angular 2 Learn how to extend and customize Angular 2 Learn how to test your Angular 2 projects Who this book is for Web developers with a foundation knowledge of HTML and JavaScript who want to create rich client-side applications. Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. Il linguaggio Swift è l'ultimo nato in casa Apple. Permette di sviluppare applicazioni per iOS e OS X, deriva principalmente dai linguaggi C e Objective-C e con essi ha una piena compatibilità. Il linguaggio è molto moderno, chiaro, conciso e di facile

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

apprendimento e segue la filosofia dei moderni linguaggi di scripting (Javascript, Python, Lua etc.). Swift adotta patterns sicuri e implementa tutte le tecniche di ultima generazione per la realizzazione di codice più semplice anche per lo sviluppo di progetti complessi. La programmazione con questo linguaggio è quindi più flessibile e anche divertente. L'architettura di Swift integra totalmente i frameworks Cocoa e Cocoa Touch rendendo la loro programmazione ancora più efficiente e snella e creando opportunità prima molto più difficili da raggiungere, puoi immaginare e reinventare il tuo software come mai prima d'ora. Il linguaggio Swift di fatto permette di scrivere codice per la prossima generazione di applicazioni in modo più semplice, innovativo e sicuro. Inoltre è in costante evoluzione attraverso nuove funzionalità e caratteristiche. Questo videocorso intende mostrarti tutti i paradigmi di programmazione del linguaggio, approfondendo nei moduli più avanzati tutti gli aspetti innovativi e le nuove tecniche, il tutto sempre corredato da chiari esempi esplicativi. Se una lezione oppure un passaggio non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Contiene le 3 lezioni del videocorso base: 3 ore di videolezioni (in streaming e download) Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. Corona SDK è un potente framework 2D progettato nel mondo mobile per lo sviluppo specifico di giochi, ebook interattivi e applicazioni aziendali, in generale può essere utilizzato per realizzare qualsiasi idea e trasformarla in una app di altissimo pregio. Corona SDK non ha eguali nel dare agli sviluppatori di applicazioni mobili la capacità di sviluppare contenuti di alta qualità a velocità record. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza di Corona SDK e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nella prima lezione introdurremo il corso, la sua struttura e tutte le nozioni che apprenderai lezione dopo lezione. Inoltre imparerai a scaricare e a installare il framework di Corona SDK e prenderai confidenza con la sua interfaccia. Ci occuperemo quindi della scelta dell'editor per scrivere il codice e procederai con la scrittura del tuo primo programma con Corona SDK. Seguirà poi un'introduzione al linguaggio LUA partendo dal concetto di variabile. Nella seconda lezione continuerai lo studio della teoria del

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

linguaggio LUA approfondendo gli operatori e gli snippet. Passeremo alla creazione di semplici oggetti geometrici attraverso linee disegnate nei tuoi progetti. Approfondirai poi le tabelle, i cicli e le funzioni. Attraverso gli oggetti newText imparerai infine a inserire il testo all'interno delle tue app. Nella terza lezione approfondiremo il file config.lua per apprendere come settare alcuni importanti parametri di configurazione per le app. Ci occuperemo poi delle immagini e dei punti di ancoraggio; con questi ultimi imparerai a posizionare in modo estremamente preciso gli oggetti. Passeremo a introdurre gli ascoltatori di eventi "Event Listener" e ci occuperemo dei gruppi, strumento importantissimo nello sviluppo di applicazioni con Corona SDK. In ultimo affronteremo l'evento touch e l'evento runtime, entrambe tipologie di "Event Listener".

Il primo videocorso completo su Android Studio! Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, Apple Swift e Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche Con questo quinto livello affronterai la progettazione e la realizzazione dell'interfaccia della tua app. Inizialmente comporrà, utilizzando i layouts e i widgets della Palette, la struttura dell'interfaccia. Integrerai elementi grafici esterni attraverso la sottocartella drawable e imparerai a equilibrare gli elementi nella schermata. Procederai poi intervenendo sui parametri relativi all'interazione dell'utente con il gioco e programmerai l'evento associato al pulsante principale. Approfondirai quindi altri aspetti del linguaggio Java impiegando il costrutto if e il costrutto ciclico for, entrambi propedeutici allo sviluppo successivo della app. In questo quinto livello del videocorso imparerai a

Lezione 3 . Creare un'interfaccia utilizzando i layout . Integrare elementi grafici esterni nel progetto . Modellare e ottimizzare il design dell'interfaccia . Salvare caratteri dalla editText

Lezione 4 . Programmare il principale pulsante della app . Utilizzare il costrutto if in linguaggio Java . Impiegare il costrutto if nel codice del gioco . Utilizzare il costrutto ciclico for in Java

Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato

Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente Indice completo dell'ebook . Creazione dell'interfaccia della activity game (prima parte) . Creazione dell'interfaccia della activity game (seconda parte) . Salvare caratteri dalla editText . Programmare il pulsante Verifica . Introduzione a Java: il costrutto if . Applicare il costrutto if nel progetto . Introduzione a Java: il costrutto for

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. Il linguaggio Swift è l'ultimo nato in casa Apple. Permette di sviluppare applicazioni per iOS e OS X, deriva principalmente dai linguaggi C e Objective-C e con essi ha una piena compatibilità. Il linguaggio è molto moderno, chiaro, conciso e di facile apprendimento e segue la filosofia dei moderni linguaggi di scripting (Javascript, Python, Lua etc.). L'architettura di Swift integra totalmente i frameworks Cocoa e Cocoa Touch rendendo la loro programmazione ancora più efficiente e snella e creando opportunità prima molto più difficili da raggiungere, puoi immaginare e reinventare il tuo software come mai prima d'ora. Il linguaggio Swift di fatto permette di scrivere codice per la prossima generazione

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

di applicazioni in modo più semplice, innovativo e sicuro. Inoltre è in costante evoluzione attraverso nuove funzionalità e caratteristiche. Nella seconda lezione del modulo base proseguiremo con l'approfondimento degli operatori e parleremo del costrutto if. Ci occuperemo delle stringhe, della loro dichiarazione e della formattazione di variabili numeriche all'interno di esse. Nella seconda parte parleremo del confronto tra stringhe e dell'utilizzo di codici Unicode per poi passare ai vettori e al ciclo for.

Programmazione LUALa guida completa per Mac, Windows e LinuxArea51 Publishing

Il primo videocorso completo su Android Studio! p.p1

{margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323}

p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; color: #232323; min-height: 16.0px}

p.p3 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'}

p.p4 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-height: 16.0px}

p.p5 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; line-height: 5.0px; font: 15.0px Georgia; min-height: 17.0px}

span.s1 {letter-spacing: 0.0px} span.s2 {font: 10.5px Georgia; letter-spacing: 0.0px}

Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo nono volume imparerai a gestire il file di preferenze, partendo dalla lettura fino all'estrapolazione dei dati e alla stampa a video dei risultati. Sarai inoltre in grado di servirti efficacemente di Android Device Monitor, utile tool per testare e controllare lo stato del tuo device fisico, ottenere informazioni sul funzionamento del sistema operativo e visualizzare le indicazioni legate al debug. Sarai in grado di utilizzare il sistema di logging di Android Studio. Si tratta di una importante funzione per analizzare il ciclo di attività della tua applicazione, ricevendo un'analisi puntuale dei processi attivati. Utilizzerai le tecniche di debugging per individuare comportamenti anomali che pregiudicano il funzionamento della app. In ultimo approfondirai l'uso di Stack Overflow, valido ausilio web per sviluppatori di app Android. In questo nono livello del videocorso imparerai a Lezione 5 . Gestire il file di preferenze . Utilizzare Android Studio Monitor . Testare e controllare lo stato del tuo device Lezione 6 . Usare il sistema di logging di Android Studio . Utilizzare le tecniche di debugging . Trovare soluzioni a eventuali criticità servendoti di Stack Overflow Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente

Il primo videocorso in lingua italiana per programmare con Apple Swift è qui! Se vuoi imparare la programmazione del futuro o già programmi e vuoi approfondire la conoscenza di Apple Swift per lo sviluppo di app per Mac OS X e iOS! Impara a sviluppare in modo semplice e innovativo la prossima generazione di applicazioni! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, su Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer In questo primo volume del modulo avanzato, guidato da esempi pratici e concreti, approfondirai i metodi statici di struttura, utili per la memorizzazione e la modifica di variabili globali. Impiegherai i sottoscrittori e la classe genitore. Nella seconda parte implementerai una classe figlio e utilizzerai il metodo overriding. Sfrutterai quindi l'override proprietà, l'override osservatore di proprietà e

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

l'inizializzazione. In questo primo livello del modulo intermedio del videocorso imparerai a Lezione 1 . Applicare i metodi statici di struttura e i sottoscrittori . Creare un dizionario con Swift . Impiegare una classe genitore Lezione 2 . Implementare una classe figlio . Applicare overriding e override proprietà . Utilizzare l'inizializzazione Perché imparare a programmare con Apple Swift . Perché è un linguaggio semplice e chiaro, flessibile e divertente . Perché ha piena compatibilità con i linguaggi C e Objective-C e segue la filosofia dei moderni linguaggi di scripting . Perché consente di sviluppare con facilità app moderne e ad alte prestazioni Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per il mondo Apple e vuole acquisire una metodologia di sviluppo più semplice e lineare senza rinunciare a efficienza e prestazioni Indice completo dell'ebook . Metodi statici di struttura . Esempio di classe . Esempio operativo della classe player . Esempio della sintassi di un sottoscrittore . Creazione di un dizionario con Swift . Esempio di applicazione di un sottoscrittore (prima parte) . Esempio di applicazione di un sottoscrittore (seconda parte) . Definizione di una classe genitore . Esempio di un ipotetico prototipo di classe figlio . Esempio di implementazione della classe figlio . L'overriding . Esempio override proprietà . Esempio istanza oggetto . Esempio di override osservatore di proprietà . Istanza osservatore di proprietà . Inizializzazione . Esempio di inizializzazione

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Il primo videocorso in lingua italiana per programmare con Apple Swift è qui! Se vuoi imparare la programmazione del futuro o già programmi e vuoi approfondire la conoscenza di Apple Swift per lo sviluppo di app per Mac OS X e iOS! Impara a sviluppare in modo semplice e innovativo la prossima generazione di applicazioni! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, su Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer Con questo secondo volume, guidato dai videotutorial, continuerai a lavorare sulle enumerazioni e inizierai lo studio delle classi e delle strutture. Attraverso alcuni esempi concreti, imparerai a impiegare i nuovi operatori introdotti da Swift e a effettuare la copia di vettori e dizionari. L'ultima parte è poi dedicata all'approfondimento della proprietà lazy e delle proprietà calcolate. In questo secondo livello del modulo intermedio del videocorso imparerai a Lezione 3 . Usare le enumerazioni per creare caratteri di controllo e lavorare con valori raw . Realizzare e impiegare classi e strutture . Istanziare classi e strutture Lezione 4 . Impiegare gli operatori introdotti da Swift . Copiare vettori e dizionari . Utilizzare la proprietà lazy e le proprietà calcolate Perché imparare a programmare con Apple Swift . Perché è un linguaggio semplice e chiaro,

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

flessibile e divertente . Perché ha piena compatibilità con i linguaggi C e Objective-C e segue la filosofia dei moderni linguaggi di scripting . Perché consente di sviluppare con facilità app moderne e ad alte prestazioni Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per il mondo Apple e vuole acquisire una metodologia di sviluppo più semplice e lineare senza rinunciare a efficienza e prestazioni Contenuti del videocorso in sintesi . 1 ora di videotutorial passo passo . 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Lezione 3: Usare le enumerazioni per creare caratteri di controllo e lavorare con valori raw, realizzare e impiegare classi e strutture, istanziare classi e strutture . Lezione 4: Impiegare gli operatori introdotti da Swift, copiare vettori e dizionari, utilizzare la proprietà lazy e le proprietà calcolate . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer

If you are a developer and are looking to participate in the Open Source development growth area you will need to learn new Open Source tools. GNU autoconf, GNU automake and GNU libtool are key tools for Open Source application development. These tools are not easy to learn, so some of the leading authorities on these tools have agreed to work together on this book to teach developers how to boost their productivity and the portability of their application. This book place New Riders/MTP at the center of the Open Source

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

development community. Autoconf, Automake and Libtool is an efficient discourse on the use of autoconf, automake and libtool aimed at reducing the steep learning curve normally associated with these tools. This is a study guide to the interactions between the tools, and how best to get them to cooperate. If you are a developer and have no GNU build environment expertise, this book will help you develop these tools completely and confidently.

A guide for experienced programmers demonstrates the core JavaScript language, offers examples of common tasks, and contains an extensive reference to JavaScript commands, objects, methods, and properties.

LUA è un linguaggio di scripting specializzato per sistemi embedded (mobile devices) ma utilizzato anche in ambienti desktop e industriali. Tre le sue caratteristiche principali: potenza, velocità e leggerezza. LUA combina una sintassi procedurale di semplice descrizione dei dati con potenti costrutti basati su array associativi e semantica estensibile. LUA è dinamicamente tipizzato, esegue il codice interpretando bytecode da un registro basato su macchina virtuale e dispone di gestione automatica della memoria con garbage collection incrementale, che lo rende ideale per la configurazione, lo scripting e la prototipazione rapida del software. LUA è un linguaggio robusto, molto collaudato, ed è stato utilizzato in numerose applicazioni industriali (ad esempio, Adobe Photoshop e Lightroom), con particolare enfasi sui sistemi integrati (ad esempio, il middleware Ginga per la TV digitale in Brasile) e giochi (ad esempio, World of Warcraft e Angry Birds). Questo manuale approfondisce la sintassi dell'intero linguaggio attraverso una chiara analisi teorica unita a mirati esempi pratici.

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Every day, billions of photographs, news stories, songs, X-rays, TV shows, phone calls, and emails are being scattered around the world as sequences of zeroes and ones: bits. We can't escape this explosion of digital information and few of us want to-the benefits are too seductive. The technology has enabled unprecedented innovation, collaboration, entertainment, and democratic participation. But the same engineering marvels are shattering centuries-old assumptions about privacy, identity, free expression, and personal control as more and more details of our lives are captured as digital data. Can you control who sees all that personal information about you? Can email be truly confidential, when nothing seems to be private? Shouldn't the Internet be censored the way radio and TV are? is it really a federal crime to download music? When you use Google or Yahoo! to search for something, how do they decide which sites to show you? Do you still have free speech in the digital world? Do you have a voice in shaping government or corporate policies about any of this? Blown to Bits offers provocative answers to these questions and tells intriguing real-life stories. This book is a wake-up call To The human consequences of the digital explosion.

Il primo videocorso completo su Android Studio! Se vuoi imparare a sviluppare app di ultima generazione per dispositivi Android aumentando la tua produttività questo è il corso che fa per te! Crea app per l'intero mondo Google, dal Cloud fino ai Google Glass! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK, Apple Swift e Oculus Rift+Unreal Engine e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

computer . Area web dedicata per comunicare direttamente con l'autore e disporre di ulteriori risorse didattiche In questo terzo volume del modulo base consoliderai la conoscenza dell'ambiente di sviluppo Android Studio, dalla creazione del progetto fino al testing su emulatore e device. Realizzerai un semplice risponditore perfettamente funzionante curandone ogni dettaglio. Analizzerai il contenuto della cartella risorse e sarai in grado di personalizzare ogni aspetto della tua applicazione. Realizzerai un progetto avanzato in cui imparerai a gestire i layout e a ottimizzare i vari elementi. In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a Lezione 5 . Creare un nuovo progetto con Android Studio . Ottimizzare e definire la distribuzione della app . Realizzare un semplice risponditore Lezione 6 . Personalizzare l'applicazione . Gestire gli elementi all'interno dei layout . Ottimizzare l'interfaccia del progetto Perché sviluppare le tue app con Android Studio . Perché permette di integrare nelle app tutti gli strumenti di Google garantendo un'interoperabilità senza precedenti . Perché consente di sviluppare con semplicità app avanzate e ad alte prestazioni . Perché Android è il sistema operativo per dispositivi mobili più diffuso al mondo e la tua app sarà disponibile per un'utenza pari all'82% del mercato Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole sviluppare in autonomia app di ultima generazione . Già programma da tempo e vuole ampliare le proprie conoscenze, migliorando le proprie realizzazioni . Già programma app per Android e vuole aumentare la produttività utilizzando uno strumento di sviluppo snello ed efficiente Indice completo dell'ebook . Summary prime due lezioni . Realizza un semplice risponditore . La cartella risorse . Cambiare nome e icona . Progetto: indovina la parola Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione.

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel terzo e ultimo volume ci focalizzeremo inizialmente sulle funzioni e su una tecnica di passaggio dei parametri variabile, attraverso un esempio chiaro di utilizzo. Il secondo esempio sarà un approfondimento del file build setting, strumento utile per ottimizzare e configurare al meglio la compilazione del dispositivo. Il terzo esempio è una tecnica dell'inserimento di testi anche molto lunghi dentro una view scrollabile e controllabile. Segue un approfondimento della generazione di numeri random che prevede la trattazione degli eventi (rari, non comuni e comuni) simulati attraverso il lancio di due dadi a sei facce. Affrontiamo quindi un altro importante meccanismo della programmazione a oggetti: l'ereditarietà, attraverso un esempio concreto di applicazione. L'esempio successivo invece si focalizza su due particolari funzioni utilizzate in variegata tecniche di sviluppo: funzioni anonime e chiusure sempre con esempio pratico. Chiude il volume l'implementazione di pannelli scorrevoli a comparsa/scomparsa e di menù grafici, sempre a comparsa/scomparsa, come esempi e sussidi di sviluppo per la creazione di widget personalizzati o strumenti di interfaccia

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

avanzati.

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel secondo volume termineremo lo studio e l'approfondimento di un nuovo approccio alla programmazione a oggetti. Nel secondo esempio invece si focalizzeremo su due strumenti spesso molto utili: l'Alert Dialog per inviare messaggi di qualsiasi natura all'utente e il Set Activity Indicator per mostrare il caricamento o l'avanzamento di un processo. Passeremo quindi a un approfondimento sui widget per il controllo dell'interfaccia, strumenti molto utili a rendere i tuoi progetti più usabili e performanti. Affronteremo poi una tecnica di progettazione del file Config.Lua pensata per realizzare applicazioni universali. Il successivo esempio prevederà invece l'attivazione della vibrazione del dispositivo se presente, direttamente dal codice. Studieremo le funzioni di callback per il modulo, strumenti che ti permettono di rendere il codice più usabile se non desideri un approccio a oggetti. L'ultimo

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

esempio invece sarà un approfondimento sulla generazione di numeri casuali, strumento molto utile ad esempio in simulazioni e videogames.

Il primo videocorso in lingua italiana per programmare in realtà virtuale è qui! Se vuoi imparare la programmazione del futuro o già programmi e vuoi sviluppare virtual reality con il motore 3D più avanzato questo è il corso che fa per te! Impara a padroneggiare il motore 3D Unreal Engine e a settare il dispositivo Oculus Rift o simili per sviluppare applicazioni in Virtual Reality! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK e linguaggio Swift e curatore del settore informatica di Area51 Publishing. Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer Con questo secondo volume, guidato dai videotutorial, consolidi le capacità di utilizzo dell'editor di Unreal Engine e realizzi un progetto completo utilizzando la BSP Geometry. Attraverso esempi concreti, apprendi la metodologia per creare i livelli all'interno del progetto e strutturare compiutamente l'esperienza di realtà virtuale. In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a Lezione 3 . Inserire nuovi elementi all'interno di una scena . Posizionare e modificare gli elementi inseriti . Realizzare la struttura base di un progetto utilizzando la geometria BSP Lezione 4 . Creare un elemento architettonico con la geometria BSP . Utilizzare il Content Browser . Realizzare un nuovo livello all'interno di un progetto Perché imparare a programmare in realtà virtuale e 3D avanzato . Perché sulla realtà virtuale stanno puntando tutte le grandi aziende tecnologiche, da Google a Facebook a Apple, e la programmazione in virtual reality è una delle professioni del futuro . Perché anche il mondo mobile si sta

Where To Download Programmazione Lua La Guida Completa Per Mac Windows E Linux Esperto In Un Click

orientando sempre di più alla realtà virtuale . Perché puoi applicare quello che impari ai più svariati settori: dai videogiochi al design, dall'intrattenimento all'advertising all'architettura Questo videocorso è pensato per chi . Parte da zero e vuole programmare direttamente in 3D avanzato e virtual reality . Già programma da tempo e vuole ampliare le sue competenze in un settore innovativo come quello della realtà virtuale . Già utilizza piattaforme di modellazione 3D (come Unity e Blender) e vuole ampliare le sue competenze imparando a usare Unreal Engine, il più avanzato e potente sistema di sviluppo 3D al mondo completamente gratuito

Contenuti del videocorso in sintesi . 1 ora di videotutorial passo passo . 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) .

Lezione 3: Inserire nuovi elementi all'interno di una scena, posizionare e modificare gli elementi inseriti, realizzare la struttura base di un progetto utilizzando la geometria BSP .

Lezione 4: Creare un elemento architettonico con la geometria BSP, utilizzare il Content Browser, realizzare un nuovo livello all'interno di un progetto .

Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone .

Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer

[Copyright: 1f801409b55039a89cedd5d283da1e59](https://www.youtube.com/watch?v=1f801409b55039a89cedd5d283da1e59)